

★ ★ ★ SPLITTIS ★ ★ ★

P S P ALMANACH

Komplette PSP Statistiken

2005 - 2008



Beinhaltet
Custom Firmwares
Demos, PSP Slim & Lite
eTF-Themes und mehr!

Inhaltsverzeichnis

	Seite
1. VORWORT	5
1.1 TECHNISCHE ANGABEN.....	5
1.2 SINN UND ZWECK DIESES LEITFADENS.....	5
1.3 ÜBER DEN AUTOR.....	5
1.4 DANKSAGUNG	6
1.5 INFORMATIONEN ÜBER RAUBKOPIEN ODER ÄHNLICHES	6
1.6 WARUM HEIßT DIESER LEITFADEN „PSP ALMANACH“	6
1.7 ICH BITTE UM UNTERSTÜTZUNG / SPENDEN.....	7
2. AKTUALISIERUNGSÜBERSICHT	8
3. PLAYSTATION PORTABLE.....	9
3.1 WAS IST EINE PLAYSTATION PORTABLE.....	9
3.2 TECHNISCHE DETAILS ZUR PLAYSTATION PORTABLE.....	10
3.2.1 PSP 1000 (Version von 2004 – 2007)	10
3.2.2 PSP Slim & Lite / PSP 2000 (Version ab 2007)	10
3.2.3 Bedienelemente	11
3.2.4 UMD Spezifikationen	11
3.2.5 Memory Stick Pro Duo.....	12
3.2.6 Modellübersicht PSP 1000	13
3.2.7 Packungsinhalt Basic-Pack PSP 1000 (auch in weiß und blau erhältlich).....	14
3.2.8 Packungsinhalt Value-Pack PSP 1000 (auch in weiß und blau erhältlich).....	14
3.2.9 Packungsinhalt Giga-Pack PSP 1000 (auch in weiß und blau erhältlich)	15
3.2.10 Packungsinhalt Pink-Value-Pack PSP 1000.....	15
3.2.11 Packungsinhalt Metal Gear Solid Portable Ops Premium-Pack PSP 1000.....	16
3.2.12 Packungsinhalt Basic-Pack PSP 2000 (Farben: Piano Black - Ceramic White - Ice Silver - Rose Pink - Lavender Purple - Felicia Blue).....	16
3.2.13 Packungsinhalt Simpsons Pack PSP 2000.....	16
3.2.14 Packungsinhalt Spiderman Pack PSP 2000	16
3.2.15 Zubehör	17
4. FIRMWARE	18
4.1 WAS IST EINE FIRMWARE BZW. DAS XMB.....	18
4.2 WARUM SIND FIRMWARES INTERESSANT.....	19
4.3 VERGLEICH DER BISHERIGEN FIRMWAREVERSIONEN.....	20
4.4 WORAN ERKENNT MAN DIE FIRMWARE VOR DEM KAUF.....	33
4.5 WIE ERKENNT MAN DIE FIRMWARE AUF DER PSP	34
4.6 WAS IST EIN BRICK / SEMI-BRICK	34
4.7 CUSTOM FIRMWARE	35
4.7.1 Recovery Menü.....	35
4.7.2 Das Hauptmenü des Recovery-Modus.....	36
4.7.3 Das Configuration-Menü des Recovery-Modus.....	37
4.7.4 Advanced	40
4.7.5 CPU Speed	41
4.7.6 Plugins	42
4.7.7 Registry hacks	42
4.8 FIRMWARE UPDATE DURCHFÜHREN.....	43
4.8.1 Firmware Aktualisierung durch UMD.....	43
4.8.2 Firmware Aktualisierung durch das Internet	43
4.8.3 Firmware Aktualisierung über den Memory Stick.....	45
4.9 DOWNGRADE DER FIRMWARE VERSION 1.50 AUF DIE VERSION 1.00 (PSP 1000).....	46
4.10 DOWNGRADE DER FIRMWARE VERSION 2.00 AUF DIE VERSION 1.50 (PSP 1000).....	47
4.11 DOWNGRADE DER FIRMWARE VERSIONEN 2.50 UND 2.60 AUF DIE VERSION 1.50	49
4.12 DOWNGRADE DER FIRMWARE VERSION 2.71 AUF DIE VERSION 1.50 (PSP 1000).....	51
4.13 DOWNGRADE DER FIRMWARE VERSION 2.71 AUF EINE BELIEBIGE FIRMWARE VERSION / GENERIC DOWNGRADER 2.71 (PSP 1000)	53
4.14 DOWNGRADE DER FIRMWARE VERSION 2.71 MIT EINEM TA-82 / TA-86 MAINBOARD AUF DIE VERSION 1.50 (PSP 1000)	55
4.15 DOWNGRADE DER FIRMWARE VERSION 2.80 AUF DIE VERSION 1.50 (PSP 1000).....	58
4.16 DOWNGRADE DER FIRMWARE VERSION 2.80 MIT ODER OHNE EINEM TA-82 / TA-86 MAINBOARD AUF DIE VERSION 1.50 (PSP 1000)	61
4.17 DOWNGRADE DER FIRMWARE VERSION 3.03 AUF DIE VERSION 1.50 (PSP 1000).....	64
4.18 DOWNGRADE DER FIRMWARE VERSION 3.50 AUF DIE VERSION 1.50 (PSP 1000).....	66

4.19	DOWNGRADE EINER PSP MIT DER PANDORA-BATTERIE / ENTBRICKEN EINER PSP	68
4.20	UPDATE AUF DIE CUSTOM FIRMWARE 2.71 SE (UNABHÄNGIG VON DER REVISION, PSP 1000).....	69
4.21	UPDATE AUF EINE CUSTOM FIRMWARE 3.xx OE/M33 (BIS FIRMWARE 3.52 M33, PSP 1000).....	71
4.22	INSTALLATION DER CUSTOM FIRMWARE 3.60 M33 SLIM (PSP 2000)	74
4.23	UPDATE AUF DIE CUSTOM FIRMWARE 3.71 M33	74
4.24	UPDATE AUF DIE CUSTOM FIRMWARE 3.72 HX	74
4.25	DOWNGRADE BEI INSTALLIERTER CUSTOM FIRMWARE (PSP 1000).....	74
4.26	VERSCHIEDENE FIRMWARES NUTZEN.....	77
4.26.1	<i>Firmware's emulieren mit Device Hook</i>	77
4.26.2	<i>Modchip (Undiluted Platinum)</i>	78
5.	HOMEBREW	79
5.1	WAS IST HOMEBREW?	79
5.1.1	<i>Single-Eboot</i>	79
5.1.2	<i>KXploit-Eboot</i>	79
5.1.3	<i>LUA</i>	79
5.1.4	<i>TIFF-Exploit</i>	80
5.2	WIE WIRD HOMEBREW INSTALLIERT	80
5.2.1	<i>Installation von Homebrew aus einem Verzeichnis</i>	81
5.2.2	<i>Installation von Homebrew aus einer EBOOT.PBP-Datei (Single-Eboot)</i>	82
5.3	ELOADER	83
5.3.1	<i>Installation des eLoaders</i>	84
5.3.2	<i>eLoader Bedienungshinweise</i>	88
5.4	HOMEBREW STARTEN	89
5.4.1	<i>Homebrew unter Firmware 1.00, 1.50. 2.71 SE und 3.xx OE starten</i>	89
5.4.2	<i>Homebrew mit dem eLoader TIFF-Version starten</i>	90
5.5	HOMEBREW UNTER FIRMWARE 2.80 (TIFF-EXPLOIT)	92
5.5.1	<i>TIFF-Exploit Homebrews installieren</i>	92
5.5.2	<i>TIFF-Exploit starten</i>	92
5.6	HOMEBREW UNTER FIRMWARE 2.71 MIT DER HEN D-METHODE	93
	ANWENDUNGSDOKUMENTATIONEN ZU PSP-PROGRAMMEN UND HOMEBREWS	94
	HOMEBREW-SPIELE ÜBERSICHT, BEWERTUNG, DATEN & FAKTEN	95
	TABLE TOP RALLY	95
	LEGEND OF HYRULE - LINKEN'S QUEST	96
	ZORBLOCKS	96
	THE ICARUS PROJECT (FINAL VERSION)	97
	SUDOKU.....	97
	LUA TENNIS.....	98
	LUAIRFORCE.....	98
	48 HOURS PONG.....	99
	SUDOKU BY CHAU LE.....	99
	PSP MILLIONAIRE.....	100
	LUMINEX	100
	K.E.T.M. (KILL EVERYTHING THAT MOVES)	101
	PSP REVOLUTION	101
	CALLISTO	102
	PSPACMAN.....	102
	CERES.....	103
	ATTACK OF THE MUTANTS (AOTM)	103
	PSP SOLITAIRE.....	104
	PSP SPIDER SOLITAIRE.....	104
	BOMBERMAN ARENA.....	105
	JOOLEEM	105
	CIRCLES	106
	MCDONALD'S SERVE 'N GO	106
	TRIGONOMETRY WARS	107
	OTTD (OPEN TRANSPORT TYCOON DELUXE)	107
	PSPPOOL	108
	NETHACK.....	108
	PSP MONOPOLY	109
	FORMIDO	109
	COMANDO SUICIDA.....	110
	JAZZ JACK RABBIT.....	110
	BIOHAZARD	111
	PSPTRIS	111
	GHOST IN THE MATRIX.....	112

DEAL OR NO DEAL.....	112
PSP INVADERS	113
SONIC BATTLE ARENA	113
METAL BLOB SOLID	114
CHAO GARDEN.....	114
SECRET MARIO CHRONICLES	115
STARDUST	115
DR. MARIO.....	116
PSP MINESWEEPER	116
POLYGON.....	117
SUPER TURBO TURKEY PUNCHER	117
NOIZ2SA	118
BREAKOUTPSP	118
BEATS OF RAGE.....	119
NORT	119
SUPERTUX.....	120
VEXED	120
SUPER MARIO MILESTONE II	121
YAHTZEE.....	121
PSP AIR HOCKEY.....	122
RISE OF THE TRIAD.....	122
RROOTAGE	123
SUPER MARIO BROS ICELAND	123
REVERZI	124
ARKANOID	124
SUPER MINI HALO	125
TIFF PENGUIN SCRAMBLE	125
SOLITAIRE MAHJONGG.....	126
PSPICROSS.....	126
QUAKE.....	127
MARIO DON'T DROP THE PSP OR ELSE.....	127
TURRICAN PSP	128
LASERIX 2	128
GALUAXIAN	129
DUCKHUNT	129
BLORK & DESTROY.....	130
FROGGER	130
ABOMBINIBALL PSP.....	131
LUA ICY TOWER.....	131
SNAKESP	132
HOMEBREW-EMULATOREN ÜBERSICHT & BEWERTUNG.....	133
QUELLENVERZEICHNIS	134
ANLAGEN	135
A. ERSTELLEN EINES FIRMWARE DUMPS	135
B. WIE WIRD DIE GTA LIBERTY CITY STORIES VERSION ZUM DOWNGRADEN ERKANNT.....	136
C. PSP-MAINBOARD-VERSION ERKENNEN (PSP 1000)	138

1. Vorwort

1.1 *Technische Angaben*

Dieser Leitfaden wurde in Zusammenarbeit mit PSPsource.de erstellt und wird regelmäßig aktualisiert/erweitert. Beachten Sie bitte, dass alle Angaben ohne Gewähr sind. Für Fehler, Unvollständigkeit oder ähnliches wird keine Haftung übernommen! Die Informationen werden jedoch nach bestem Gewissen aufbereitet.



Prüfen Sie bitte, ob Sie die aktuelle Version des Leitfadens besitzen. Die aktuelle Version finden Sie im Internet auf **www.psp-almanach.de** im Download-Bereich.

Bei etwaigen Fehlern, Verständnisproblemen, Änderungs- oder Erweiterungswünschen, senden Sie eine E-Mail an splitti79@psp-almanach.de oder schreiben Sie unter folgendem Link ins Forum bzw. lesen Sie nach:

http://www.pspsource.de/hdp_plugins/forum/forum_viewforum.php?2241

Weitere Release Hinweise erhalten Sie hier:

http://www.pspsource.de/hdp_plugins/forum/forum_viewtopic.php?58530

1.2 *Sinn und Zweck dieses Leitfadens*

Dieser Leitfaden dient zur Information und Hilfe bei der Nutzung der Sony Handheld Spielkonsole PlayStation Portable. Der Autor bemüht sich, dass die vielen Informationen aus Foren und Leitfäden in einem anschaulichen Werk gebündelt werden, in dem sich sowohl ein Neuling, als auch ein geübter PSP-Nutzer Wissen über die PSP aneignen kann. Dieser Leitfaden soll nicht nur ein Nachschlagewerk sein, sondern noch vor dem Kauf einer tragbaren Konsole als Kaufhilfe dienen.

1.3 *Über den Autor*

In Foren bin ich durch die Nicknamen splitti oder splitti79 bekannt, welche sich aus meinem realen Namen Olaf Splitt ableiten. Ich bin 1979 in Essen geboren, arbeite und lebe im Ruhrgebiet.

Als gelernter Fachinformatiker in der Fachrichtung Systemintegration bin ich mit der Technik stark verbunden. Mittlerweile arbeite ich als Organisationsprogrammierer / RZ-Programmierer.

In meiner Freizeit beschäftige ich mich sehr gerne mit Technik, Film, Fotografie und Fußball (auch als Anhänger der Mannschaft von Rot-Weiß Essen).

Mein Motto lautet: „Man kann nur das nehmen, was man selber bereit ist bedingungslos zu geben“.



1.4 Danksagung

An dieser Stelle und mit diesem Leitfaden möchte ich mich für die Einsteigerhilfe bei www.pspsource.de bedanken, als ich meine erste PSP gekauft habe. Weiterhin möchte ich mich bei den Teamkollegen von PSPsource.de für die Hilfe und das Korrekturlesen bedanken, allen voran Shoesy, der auch den Webspace für den Almanach bereitstellt.

Shoesy betreibt nicht nur das Internetportal PSPsource.de, er hat noch ein eMag (elektronische Magazin) für die PSP mit dem Namen Blue Heaven.



Einen großen Dank, oder wohl den größten Dank muss ich meiner Lebensgefährtin zukommen lassen, die mir viele Abende die Zeit gelassen hat, dass ich diese Zusammenstellungen schreiben konnte.

Da ich auch immer spezielle Informationen brauche, habe ich natürlich eine Verbindung zu einer professionellen Firma, die sich täglich mit der PSP beschäftigt. Wer Hilfe beim Downgrade benötigt, eine Custom Firmware installieren lassen will oder auch Ersatzteile benötigt wird hier zu guten Konditionen bestens bedient:



Weiterhin gilt der Dank den vielen Programmierern, welche die PSP erst so personalisierbar und kostenlose Spiele (Homebrew) lauffähig gemacht haben!

1.5 Informationen über Raubkopien oder ähnliches

Der Autor, das Internetportal PSP-Almanach.de bzw. PSPsource.de distanzieren sich von der Verbreitung und Hilfe bei der Nutzung von Raubkopien. Unter Umständen wird über die technischen Möglichkeiten zum Thema Raubkopien, jedoch nicht über deren Umsetzung berichtet. Diese Informationen sind aus Gründen der Vollständigkeit und Übersicht vorhanden. Bitte beachten Sie auch im Forum von PSP-Almanach.de bzw. PSPsource.de diese Regel, da Missachtung sofort geahndet wird.

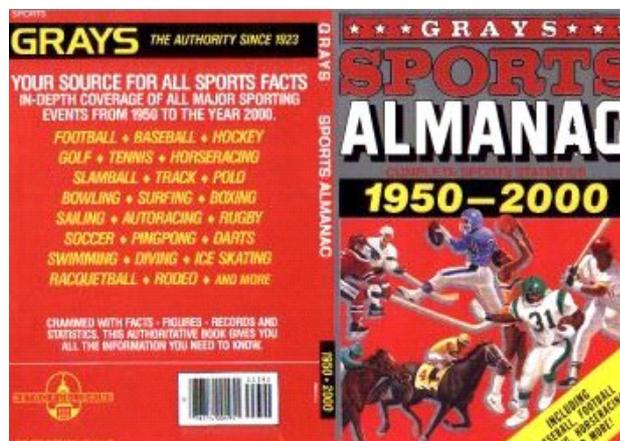
Wir bitten um Beachtung und bedanken uns für Ihr Verständnis.

1.6 Warum heißt dieser Leitfaden „PSP Almanach“

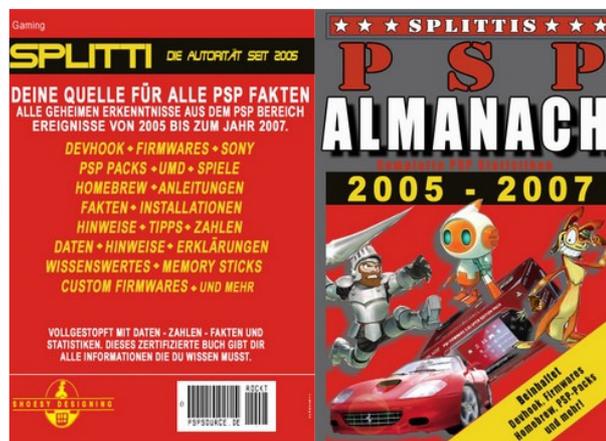
Shoesy, der Administrator von PSPsource.de, und ich diskutierten ein paar Stunden über den Namen für den Leitfaden, da „PSP-Leitfaden“ oder „Der Ultimative PSP-Leitfaden“ doch zu eintönig ist. Mein Ziel war es, dass der Name einen Wiedererkennungswert in der PSP-Szene

erlangt. Da wir beide Fans der Kino-Trilogie „Zurück in die Zukunft“ sind, haben wir den Titel „PSP-Almanach“ gewählt. Die Entscheidende Idee kam von Shoesy. Wer „Zurück in die Zukunft“ nicht kennt, der sollte wissen, dass ein Sport-Almanach die zentrale Rolle im zweiten Teil der Trilogie hat.

Ein Almanach ist ein Nachschlagewerk, welcher in gewissen Zeitintervallen Daten zusammenfasst. In diesem Fall versuche ich alle wichtigen Informationen zur PSP zu bündeln. Vielleicht verleiht Ihnen die Namensgebung etwas schmunzeln, Shoesy und ich haben uns über diesen Titel gefreut. Shoesy hat sogar das originale Deckblatt für diesen Almanach erstellt und gibt dem ganzen Projekt noch mehr stil.



Der Grays Sport Almanach aus dem Film.



Der PSP Almanach in der ersten Version.



Zurück in die Zukunft mit Michael J. Fox ist der Namensgeber für den PSP-Almanach.

1.7 Ich bitte um Unterstützung / Spenden

Vorab möchte ich erklären, dass ich mich immer über Lob und auch Kritik freue.

Die Arbeiten am PSP Almanach haben sehr viel Zeit und Nerven gekostet. Aus beruflichen und privaten Gründen stand dieses Projekt oft auf der Kippe, aber das PSPsource.de-Team konnte mich motivieren und somit wird dieser Leitfaden weiter aktualisiert. Ich kann nicht abstreiten, dass auch finanzielle Mittel motivieren und freue mich, wenn meine Arbeit durch kleine Spenden honoriert wird. Wer mich durch Spenden unterstützt, kann sich bei mir melden und wird mit einer Danksagung im Forum erwähnt, egal ob zehn Cent oder zehn Euro gespendet wurden.

Spenden können Sie per PayPal, indem Sie den folgenden Link und den darauf folgenden Instruktionen folgen:

[Spenden Sie für den Autor des PSP-Almanach](#)

2. Aktualisierungsübersicht

In der folgenden Übersicht können Änderungen am Leitfaden chronologisch nachvollzogen werden:

Datum	Autor	Beschreibung
04.06.2006	splitti	Erstellung des Firmware-Tutorials mit Hilfe von Shoesy (Administrator von PSPsource.de); Der ursprüngliche Firmware-Leitfaden ist der Ursprung für den themenübergreifenden Leitfaden
08.06.2006	splitti	Erweiterung zum themenübergreifenden Leitfaden
08.06.2006	eidechse / Shoesy	Korrekturlesen
28.06.2006	splitti	Erweiterung um Kapitel 5 Homebrew
11.11.2006	splitti	Korrektur auf aktuelle Neuerungen
15.11.2006	splitti	Homebrew-Spiele-Zusammenstellung inkl. Special für das eMag Blue Heaven
20.12.2006	splitti	Vorbereitung für Pre-Release am 24.12.2006 <ul style="list-style-type: none"> • Anpassungen auf aktuelle Neuerungen • Anpassungen des Designs • Aktualisierung • Erweiterungen • Ergänzung fehlender Punkte
23.12.2006	splitti / Shoesy	<ul style="list-style-type: none"> • Definition des Namens • Erstellung des Deckblattes • Erweiterung um Downgrade 2.80
24.12.2006	PSPsource.de	Release als Weihnachtsspezial auf PSPsource.de mit der Version 1.10
25.12.2006	splitti / Shoesy	<ul style="list-style-type: none"> • Fehlerkorrektur • Update der Firmware-Tabelle
05.06.2007	splitti / Shoesy	Aktualisierung + neues Deckblatt (made by Shoesy) und Release als Version 1.20
06.06.2007	splitti	Aktualisierung
20.06.2007	splitti	Neue Themen <ul style="list-style-type: none"> • Brick / Semi-Brick • Recovery-Menü der Custom Firmware
– 26.06.2007		Überarbeitung vorhandener Themen
13.11.2007	splitti	Überarbeitung vorhandener Themen / Update FW-Tabelle
- 24.12.2007		Neue Themen <ul style="list-style-type: none"> • In Vorbereitung

3. PlayStation Portable

3.1 Was ist eine PlayStation Portable

PlayStation Portable ist eine tragbare Spielkonsole, oft auch Handheld genannt, vom Hersteller Sony. Tragbare Spielkonsolen haben eine kompakte Größe, sodass sie überall genutzt werden können. Weiterhin haben tragbare Spielkonsolen die Besonderheit, dass Eingabe- und Ausgabegeräte, sprich Bedienelemente, Lautsprecher und Bildschirm, in dem Handheld integriert sind.

Die PSP¹ ist seit dem 12. Dezember 2004 in Japan käuflich erwerbbar. Am 24. März 2005 wurde die PSP in den Vereinigten Staaten und am 01. September 2005 in Europa zum Verkauf angeboten. Seit dem 07. September 2007 ist eine neue Version der PSP mit dem Namenszusatz Slim & Lite, oder auch PSP 2000, erhältlich. Diese neue PSP hat vor allem in den Punkten Größe und Gewicht abgenommen.

Die Konsole kann je nach Firmware² unterschiedliche Grundfunktionen ausführen, wie Musik und Filme abspielen, im Internet surfen, Fotos oder Bilder anzeigen und Spiele oder Programme ausführen. Eine gängige Abkürzung für die PlayStation Portable ist PSP. Die PSP wird mit einer Firmware betrieben, welche regelmäßig von Sony aktualisiert wird. Diese kann manuell eingespielt werden.



Der Handheld (PSP 1000) zeigt sich kompakt im futuristischen Design.

¹ PSP ist die Abkürzung für Playstation Portable.

² In Kapitel 4 wird das Thema Firmware näher erläutert.

3.2 Technische Details zur PlayStation Portable

3.2.1 PSP 1000 (Version von 2004 – 2007)

Maßangabe / Technische Bezeichnung	Maße / Einheiten
Abmessungen	170 x 74 x 23 mm (Länge x Breite x Tiefe)
Gewicht	ca. 280 g inkl. Akku
Prozessor	32bit Dualcore CPU, 333 MHz
Arbeitsspeicher	32 MB
Grafikprozessor	166 MHz
Grafikspeicher	4 MB
Display	95 x 54 mm, 4,3 Zoll, Widescreen, LCD, max. 200 cd/m ² mit Helligkeits-Kontrolle, 850:1 Kontrast
Auflösung	480 x 272 px, 16,7 Millionen Farben
Lautsprecher	eingebaute Stereolautsprecher
Kopfhöreranschluss	Klinkenstecker Stereo, 3,5 mm
Netzwerkanschluss	IEEE 802.11b (Wi-Fi)
Datenübertragung	USB 2.0, IrDA (SIRCS)
Speichermedien	Memory Stick Pro Duo / UMD (Universal Media Disc)
Stromversorgung	Lithium-Ionen Akku (3,6 V; 1800 mAh), Wechselstrom-Adapter
Sonstige Anschlüsse	Kopfhörerfernbedienung

3.2.2 PSP Slim & Lite / PSP 2000 (Version ab 2007)

Maßangabe / Technische Bezeichnung	Maße / Einheiten
Abmessungen	170 x 74 x 18,6 mm (Länge x Breite x Tiefe)
Gewicht	ca. 180 g inkl. Akku
Prozessor	32bit Dualcore CPU, 333 MHz
Arbeitsspeicher	64 MB
Grafikprozessor	166 MHz
Grafikspeicher	4 MB
Display	95 x 54 mm, 4,3 Zoll, Widescreen, LCD, max. 200 cd/m ² mit Helligkeits-Kontrolle, 850:1 Kontrast
Auflösung	480 x 272 px, 16,7 Millionen Farben
Lautsprecher	eingebaute Stereolautsprecher
Kopfhöreranschluss	Klinkenstecker Stereo, 3,5 mm
Netzwerkanschluss	IEEE 802.11b (Wi-Fi)
Datenübertragung	USB 2.0
Speichermedien	Memory Stick Pro Duo / UMD (Universal Media Disc)
Stromversorgung	Lithium-Ionen Akku (3,6 V; 1800 mAh), Wechselstrom-Adapter
Sonstige Anschlüsse	Kopfhörerfernbedienung, analoger Videoausgang

Weitere Informationen zum Thema im Internet:

http://www.pspsource.de/hdp_plugins/content/content.php?content.46

3.2.3 Bedienelemente

Folgende Bedienelemente, Zubehör ausgeschlossen, sind an der PSP vorhanden:

- Richtungsknöpfe (Hoch/Runter/Rechts/Links)
- Analog-Pad
- Eingabetasten (Dreieck, Kreis, Kreuz, Quadrat)
- Linke & Rechte Schultertasten
- START
- SELECT
- HOME
- POWER (An/Hold/Aus)
- Helligkeitsregler
- Klang Modus
- Lautstärke +/-
- Wireless LAN (An/Aus)
- UMD Auswurf

Bitte beachten Sie, dass Sie die Bedienung dieses Handhelds aus dem mitgelieferten Handbuch entnehmen können. In dieser Dokumentation sind keine Informationen über die Grundbedienung enthalten, da diese auch intuitiv erfolgen kann.

3.2.4 UMD Spezifikationen

Die UMD, Universal Media Disc, ist ein Produkt von Sony und wird derzeit nur von der PSP verwendet.

Maßangabe / Technische Bezeichnung	Maße / Einheiten
Abmessungen	ca. 65 x 64 x 4,2 mm (Länge x Breite x Tiefe)
Gewicht	ca. 10 g
Durchmesser der Disc	60 mm
Maximaler Speicherplatz	1,8 GB, einseitig, doppelbeschichtet
Laser Wellenlänge	660 nm, roter Laser
Verschlüsselung	AES 128 bit



Die UMD, kompakt und gut geschützt.



Das UMD Laufwerk erinnert an alte Kassetten- oder MiniDisk-Laufwerke.

Auch die Video-UMD wurde wie andere Datenträger mit Ländercodes³ ausgestattet. Achten Sie beim Kauf von Video-UMD auf die entsprechenden Ländercodes.

³ Die Ländercodes können der Modellübersicht entnommen werden.

3.2.5 Memory Stick Pro Duo

Der Memory Stick, übersetzt Speicherstift, ist das Speichermedium für die PSP. Hier können Spielstände, Musik, Filme und Homebrew⁴ hinterlegt werden. Der Memory Stick ist ein Sony eigenes Produkt, wie die UMD, und wird demnach überwiegend von Sony eigenen Produkten genutzt.

Dieses Speichermedium zeichnet sich durch sein relativ kleine Größe von 31 × 20 × 1,6 mm (Breite x Höhe x Tiefe) aus.



Die Optik des Memory Stick Pro Duo erinnert an SD-Karten.



Der Wechsel des Datenträgers funktioniert intuitiv.

Der Memory Stick Pro Duo ist in verschiedenen Speichergrößen (32 MB, 64 MB, 128 MB, 256 MB, 512 MB, 1 GB, 2 GB, 4 GB, 8 GB, in Entwicklung sind 16 GB und 32 GB) erhältlich.

⁴ Bitte schlagen Sie im Kapitel 5 bezüglich Homebrew nach.

3.2.6 Modellübersicht PSP 1000

Modell- bezeichnung	Vertriebsgebiet / -land	Ausstattungen
PSP-1000	Japan	Basic Pack
PSP-1000K	Japan	Value Pack
PSP-1000KCW	Japan	Value Pack mit weißer PSP
PSP-1000CW	Japan	Basic Pack mit weißer PSP
PSP-1000G1	Japan	Giga Pack in weiß oder schwarz
PSP-1001K	Vereinigte Staaten	Value Pack
PSP-1002K	Australien & Neuseeland	Value Pack
PSP-1003K	Großbritannien	Value Pack
PSP-1004K	Europa	Basic Pack Value Pack Giga Pack in weiß oder schwarz
PSP-1005K	Korea	Value Pack
PSP-1006K	Hongkong & Singapur	Value Pack
PSP-1007K	Taiwan	Value Pack
PSP-1008K	Russland	Value Pack
PSP-1009K	China	Value Pack
PSP-1010K	Naher Osten	Value Pack
PSP-2000	Japan	
PSP-2004	Europa	

Neuere Versionen sind bislang nicht bekannt.



Die Modellbezeichnung kann im Akkufach nachvollzogen werden (gelbe Markierung).



Die weiße PlayStation Portable ist seit dem 15. Mai 2006 auf dem europäischen Markt erhältlich.

3.2.9 Packungsinhalt Giga-Pack PSP 1000 (auch in weiß und blau erhältlich)

Folgend aufgeführt ist der Packungsinhalt des Giga-Packs:

- PlayStation Portable
- Handbuch
- Akku
- Ladegerät
- Je nachdem wann die PSP gekauft wurde lag entweder ein 1 GB oder 2 GB Memory Stick Duo Pro bei
- Demo-Disc
- USB-Kabel
- Kopfhörer mit Fernbedienungsfunktion
- PSP-Halterung zum hinstellen der PSP
- Etui
- Mikrofaserreinigungstuch
- Trageschleife⁵



3.2.10 Packungsinhalt Pink-Value-Pack PSP 1000

Folgend aufgeführt ist der Packungsinhalt des Giga-Packs:

- PlayStation Portable in Pink
- Handbuch
- Akku
- Ladegerät
- 32 MB Memory Stick Duo Pro
- Demo-Disc
- USB-Kabel
- Kopfhörer mit Fernbedienungsfunktion
- Etui
- Mikrofaserreinigungstuch
- Trageschleife
- Zusatz UMD mit P!ink Spezial



⁵ Die Trageschleife ist nicht bei jedem Giga-Pack vorhanden. Anspruch auf diese besteht laut Verkauf nicht.

3.2.11 Packungsinhalt Metal Gear Solid Portable Ops Premium-Pack PSP 1000

Dieses Pack ist in Europa noch nicht veröffentlicht. Es sind zwei Versionen dieses Packs in Japan verfügbar, die sich durch Limitierung und Design unterscheiden. Folgend aufgeführt ist der Packungsinhalt des Metal Gear Solid Portable Ops Premium-Packs:

- PlayStation Portable Camouflage Design
- Handbuch
- Akku
- Ladegerät
- 32 MB Memory Stick Duo Pro
- Demo-Disc
- USB-Kabel
- Kopfhörer mit Fernbedienungsfunktion
- Etui
- Mikrofaserreinigungstuch
- Trageschleufe
- Drei Anstecker mit Design zum Spiel
- UMD-Disc mit dem Spiel Metal Gear Solid Portable Ops



3.2.12 Packungsinhalt Basic-Pack PSP 2000 (Farben: Piano Black - Ceramic White - Ice Silver - Rose Pink - Lavender Purple - Felicia Blue)

Folgend aufgeführt ist der Packungsinhalt des Basic-Packs:

- PlayStation Portable (in gewünschter Farbe)
- Handbuch
- Akku
- Ladegerät



3.2.13 Packungsinhalt Simpsons Pack PSP 2000

- Handbuch
- Limitierte PlayStation Portable Slim & Lite (gelb)
- Akku
- Ladegerät
- UMD-Disc mit dem Spiel Simpsons - Das Spiel



3.2.14 Packungsinhalt Spiderman Pack PSP 2000

- Handbuch
- PlayStation Portable Slim & Lite (rot)
- Akku
- Ladegerät
- UMD-Disk mit dem Spiel Spiderman 3
- UMD-Disk mit dem Film Spiderman 3



3.2.15 Zubehör

Es gibt umfangreiches Zubehör für die PSP. Wie schon von anderen Spielkonsolen bekannt gibt es hier Zubehör von Sony, aber auch von vielen anderen Herstellern. Für jede PSP ist ein Displayschutz unverzichtbar. Weitere Spritz- und Stosshüllen sind zu empfehlen, allerdings erschweren diese den Transport der PSP, da sie recht groß sind.



Das PlayGear Case von Logitech ist eine beliebte Schutzhülle.

Interessant sind die Zubehörteile GPS⁶ und die PSP Kamera. Diese Zubehörteile bieten der PSP eine neue Vielfalt an Funktionen. Die PSP 2000 hat nun auch eine Schnittstelle, womit das Bild auf dem TV betrachtet werden kann. Dafür wird ein Komponentenkabel benötigt.

⁶ Global Positioning System

4. Firmware

4.1 Was ist eine Firmware bzw. das XMB

Eine Firmware ist ein Betriebssystem, vergleichbar mit dem Betriebssystem für einen Computer. Das gestartete Betriebssystem bzw. das Hauptmenü nennt sich XMB auf der PSP. Auf der PSP werden Firmware Aktualisierungen in regelmäßigen Abständen von Sony zur Verfügung gestellt. Diese Aktualisierungen⁷ bringen in der Regel neue Funktionen zur Nutzung der PSP mit sich. Updates können hierbei von einer UMD oder aus dem Internet bezogen werden.



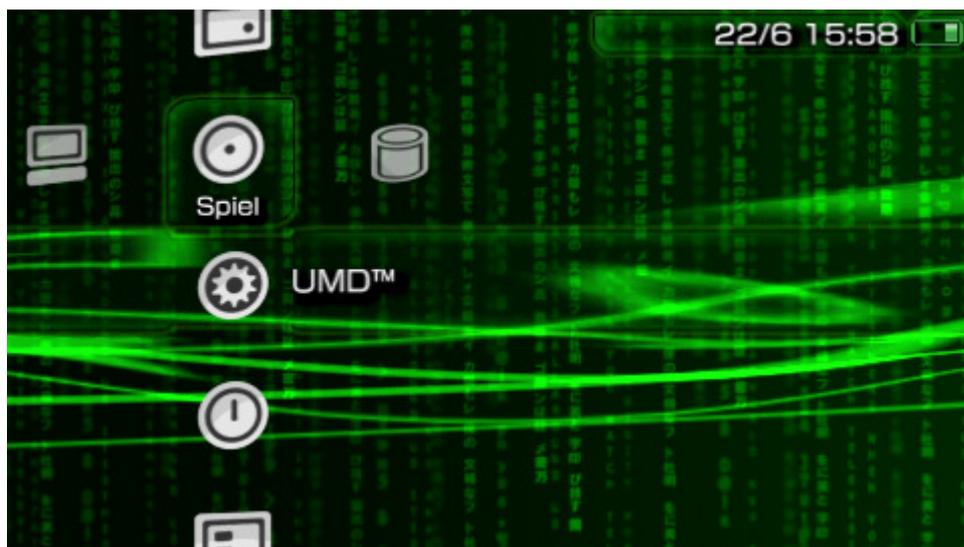
Seit der Firmware 2.00 hat die PSP einen eigenen Internet Browser.

⁷ Ab der Firmware 2.50 wurde z.B. der Free Location Player integriert.

4.2 Warum sind Firmwares interessant

Firmwares können nicht beliebig geändert werden. In der Regel ist eine Aktualisierung der Firmware, soweit nicht die aktuellste Version schon installiert, immer möglich. Ein Downgrade⁸ dagegen ist nur unter bestimmten Voraussetzungen möglich.

In der PSP-Szene sind die Firmware Versionen 1.00, 1.50 und die Custom Firmwares beliebt, da damit uneingeschränkt Homebrew genutzt werden kann. Für nähere Informationen zu Homebrew schlagen Sie im Kapitel 5 nach. Vor allem Custom Firmwares sind interessant, welche keine offiziellen Sony Firmwares sind. Diese vereinen alle Vorteile der neusten Firmwares und der Homebrew-fähigen Firmwares. Somit können mit einer Custom-Firmware die neusten Spiele, Homebrew und viele erweiterte Anwendungen ausgeführt werden. Die Beliebtheit der Custom Firmwares ist vor allem gestiegen, weil das XMB personalisiert werden kann.



Dieses XMB ist angepasst, Firmware 3.40 OE (PSP des Autoren).

Die Autoren und PSPsource.de distanzieren sich an dieser Stelle von der illegalen Nutzung von Spiele-ISO's bzw. Raubkopien. Sie werden weder im Forum, noch in diesem Leitfaden Unterstützungen zu diesem Thema finden.

⁸ Übersetzung: abrüsten – Bei einem Downgrade wird auf eine niedrigere Softwareversion aktualisiert.

4.3 Vergleich der bisherigen Firmwareversionen

offizielle Firmware Version PSP 1000

	1.00	1.50	1.51	1.52	2.00	2.01
Homebrew-fähig	JA	JA	NEIN	NEIN	BEDINGT (*8)	BEDINGT (*8)
Video Formate	MP4 (*2)	MP4 (*2)	MP4	MP4, H.264	MP4, H.264 (*2)	MP4, H.264 (*2)
Musik Formate	MP3, ATRAC3 (*3)	MP3, ATRAC3 (*3)	MP3, ATRAC3	MP3, ATRAC3	MP3, ATRAC3, ATRAC3plus, AAC, WAV (*3)	MP3, ATRAC3, ATRAC3plus, AAC, WAV (*3)
Foto Formate	JPEG (*4)	JPEG (*4)	JPEG	JPEG, BMP, GIF, PNG, TIFF	JPEG, BMP, GIF, PNG, TIFF (*4)	JPEG, BMP, GIF, PNG, TIFF (*4)
Internetbrowser	NEIN (*5)	NEIN (*5)	NEIN	NEIN	JA	JA
Flash-Player	NEIN (*10)	NEIN (*10)	NEIN	NEIN	NEIN (*10)	NEIN (*10)
Hintergrundbild änderbar	NEIN (*6)	NEIN (*6)	NEIN	NEIN	JA	JA
Location Free Player	NEIN (*12)	NEIN (*12)	NEIN	NEIN	NEIN (*12)	NEIN (*12)
Podcasts/RSS	NEIN (*7)	NEIN (*7)	NEIN	NEIN	NEIN (*7)	NEIN (*7)
RSS-Aufnahme	NEIN	NEIN	NEIN	NEIN	NEIN	NEIN
Demospiele laden	NEIN	NEIN	NEIN	NEIN	NEIN	NEIN
Demospiele spielen	NEIN	NEIN	NEIN	NEIN	NEIN	NEIN
Wireless Verschlüsselung	WEP	WEP	WEP	WEP	WEP, WPA-PSK (TKIP)	WEP, WPA-PSK (TKIP)
Downgrade-fähig	NEIN	JA	JA	JA	JA	JA
Spielekompatibilität	BEDINGT (*9)	BEDINGT (*9)	NEIN	NEIN	NEIN	NEIN
UMD Video	JA	JA	JA	JA	JA	JA
Firmware Emulation	NEIN	JA	NEIN	NEIN	NEIN	NEIN
visueller Musikplayer	NEIN	NEIN	NEIN	NEIN	NEIN	NEIN
UMD-Autostart an/aus	NEIN	NEIN	NEIN	NEIN	NEIN	NEIN
Playstation 1 Emulator	NEIN	Homebrew (*16) / Firmware-Emulation	NEIN	NEIN	NEIN	NEIN
Playstation 1 ISO	NEIN	NEIN	NEIN	NEIN	NEIN	NEIN
PS3 Remote Play	NEIN	Firmware-Emulation	NEIN	NEIN	NEIN	NEIN
Support von ISO/CSO	NEIN	JA	NEIN	NEIN	NEIN	NEIN
VIDEO Region free	NEIN	NEIN	NEIN	NEIN	NEIN	NEIN
Recovery Modus	NEIN	NEIN	NEIN	NEIN	NEIN	NEIN
Musik Dynamic Normalizer	NEIN	NEIN	NEIN	NEIN	NEIN	NEIN
große Videoauflösung	NEIN	NEIN	NEIN	NEIN	NEIN	NEIN
Custom Theme	NEIN	NEIN	NEIN	NEIN	NEIN	NEIN
überarbeitete Multimedia-funktionen	NEIN	NEIN	NEIN	NEIN	NEIN	NEIN
Internet Radio	NEIN	NEIN	NEIN	NEIN	NEIN	NEIN
XMB-Konfiguration (VSH)	NEIN	NEIN	NEIN	NEIN	NEIN	NEIN

Fähigkeiten

offizielle Firmware Version PSP 1000

Fähigkeiten

	2.50	2.60	2.70	2.71	2.80	2.81
Homebrew-fähig	BEDINGT (*8)	BEDINGT (*8)	BEDINGT (*8)	BEDINGT (*8)	BEDINGT (*8)	NEIN
Video Formate	MP4, H.264 (*2)	MP4, H.264 (*2)	MP4, H.264	MP4, H.264	MP4, H.264, M-JPEG	MP4, H.264, M-JPEG
Musik Formate	MP3, ATRAC3, ATRAC3plus, AAC, WAV (*3)	MP3, ATRAC3, ATRAC3plus, AAC, WAV (*3)	MP3, ATRAC3, ATRAC3plus, AAC, WAV			
Foto Formate	JPEG, BMP, GIF, PNG, TIFF (*4)	JPEG, BMP, GIF, PNG, TIFF (*4)	JPEG, BMP, GIF, PNG, TIFF			
Internetbrowser	JA	JA	JA	JA	JA	JA
Flash-Player	NEIN (*10)	NEIN (*10)	JA	JA	JA	JA
Hintergrundbild änderbar	JA	JA	JA	JA	JA	JA
Location Free Player	JA	JA	JA	JA	JA	JA
Podcasts/RSS	NEIN (*7)	JA	JA	JA	JA	JA
RSS-Aufnahme	NEIN	NEIN	NEIN	NEIN	NEIN	NEIN
Demospiele laden	NEIN	NEIN	NEIN	JA	JA	JA
Demospiele spielen	NEIN	NEIN	JA	JA	JA	JA
Wireless Verschlüsselung	WEP, WPA-PSK (TKIP), WPA-PSK (AES)	WEP, WPA-PSK (TKIP), WPA-PSK (AES)	WEP, WPA-PSK (TKIP), WPA-PSK (AES)	WEP, WPA-PSK (TKIP), WPA-PSK (AES)	WEP, WPA-PSK (TKIP), WPA-PSK (AES)	WEP, WPA-PSK (TKIP), WPA-PSK (AES)
Downgrade-fähig	JA	JA	JA	JA	JA	JA
Spielekompatibilität	NEIN	NEIN	NEIN	NEIN	NEIN	NEIN
UMD Video	JA	JA	JA	JA	JA	JA
Firmware Emulation	NEIN	NEIN	NEIN	JA (*14)	NEIN	NEIN
visueller Musikplayer	NEIN	NEIN	NEIN	NEIN	NEIN	NEIN
UMD-Autostart an/aus	NEIN	NEIN	NEIN	NEIN	NEIN	NEIN
Playstation 1 Emulator	NEIN	NEIN	NEIN	NEIN	NEIN	NEIN
Playstation 1 ISO	NEIN	NEIN	NEIN	NEIN	NEIN	NEIN
PS3 Remote Play	NEIN	NEIN	NEIN	NEIN	NEIN	NEIN
Support von ISO/CSO	NEIN	NEIN	NEIN	NEIN	NEIN	NEIN
VIDEO Region free	NEIN	NEIN	NEIN	NEIN	NEIN	NEIN
Recovery Modus	NEIN	NEIN	NEIN	NEIN	NEIN	NEIN
Musik Dynamic Normalizer	NEIN	NEIN	NEIN	NEIN	NEIN	NEIN
große Videoauflösung	NEIN	NEIN	NEIN	NEIN	NEIN	NEIN
Custom Theme	NEIN	NEIN	NEIN	NEIN	NEIN	NEIN
überarbeitete Multimedia-funktionen	NEIN	NEIN	NEIN	NEIN	NEIN	NEIN
Internet Radio	NEIN	NEIN	NEIN	NEIN	NEIN	NEIN
XMB-Konfiguration (VSH)	NEIN	NEIN	NEIN	NEIN	NEIN	NEIN

offizielle Firmware Version PSP 1000

Fähigkeiten

	2.82 (*15)	3.00	3.01 (*15)	3.02 (*15)	3.03 (*15)	3.10
Homebrew-fähig	NEIN	NEIN	NEIN	NEIN	NEIN	NEIN
Video Formate	MP4, H.264, M-JPEG	MP4, H.264, M-JPEG, MPEG4-AVC				
Musik Formate	MP3, ATRAC3, ATRAC3plus, AAC, WAV					
Foto Formate	JPEG, BMP, GIF, PNG, TIFF					
Internetbrowser	JA	JA	JA	JA	JA	JA
Flash-Player	JA	JA	JA	JA	JA	JA
Hintergrundbild änderbar	JA	JA	JA	JA	JA	JA
Location Free Player	JA	JA	JA	JA	JA	JA
Podcasts/RSS	JA	JA	JA	JA	JA	JA
RSS-Aufnahme	NEIN	JA	JA	JA	JA	JA
Demospiele laden	JA	JA	JA	JA	JA	JA
Demospiele spielen	JA	JA	JA	JA	JA	JA
Wireless Verschlüsselung	WEP, WPA-PSK (TKIP), WPA-PSK (AES)					
Downgrade-fähig	JA	JA	JA	JA	JA	JA
Spielekompatibilität	NEIN	NEIN	NEIN	NEIN	NEIN	NEIN
UMD Video	JA	JA	JA	JA	JA	JA
Firmware Emulation	NEIN	NEIN	NEIN	NEIN	NEIN	NEIN
visueller Musikplayer	NEIN	JA	JA	JA	JA	JA
UMD-Autostart an/aus	NEIN	JA	JA	JA	JA	JA
Playstation 1 Emulator	NEIN	JA	JA	JA	JA	JA incl. PAL
Playstation 1 ISO	NEIN	NEIN	NEIN	NEIN	NEIN	NEIN
PS3 Remote Play	NEIN	JA	JA	JA	JA	JA
Support von ISO/CSO	NEIN	NEIN	NEIN	NEIN	NEIN	NEIN
VIDEO Region free	NEIN	NEIN	NEIN	NEIN	NEIN	NEIN
Recovery Modus	NEIN	NEIN	NEIN	NEIN	NEIN	NEIN
Musik Dynamic Normalizer	NEIN	NEIN	NEIN	NEIN	NEIN	JA
große Videoauflösung	NEIN	NEIN	NEIN	NEIN	NEIN	NEIN
Custom Theme	NEIN	NEIN	NEIN	NEIN	NEIN	NEIN
überarbeitete Multimedia-funktionen	NEIN	NEIN	NEIN	NEIN	NEIN	NEIN
Internet Radio	NEIN	NEIN	NEIN	NEIN	NEIN	NEIN
XMB-Konfiguration (VSH)	NEIN	NEIN	NEIN	NEIN	NEIN	NEIN

offizielle Firmware Version PSP 1000

Fähigkeiten

	3.11 (*15 + 17)	3.30 (*17)	3.40 (*17)	3.50 (*17)	3.51 (*17)	3.52 (*17)
Homebrew-fähig	NEIN	NEIN	NEIN	NEIN	NEIN	NEIN
Video Formate	MP4, H.264, M-JPEG, MPEG4-AVC					
Musik Formate	MP3, ATRAC3, ATRAC3plus, AAC, WAV					
Foto Formate	JPEG, BMP, GIF, PNG, TIFF					
Internetbrowser	JA	JA	JA	JA	JA	JA
Flash-Player	JA	JA	JA	JA	JA	JA
Hintergrundbild änderbar	JA	JA	JA	JA	JA	JA
Location Free Player	JA	JA	JA	JA	JA	JA
Podcasts/RSS	JA	JA	JA	JA	JA	JA
RSS-Aufnahme	JA	JA	JA	JA	JA	JA
Demospiele laden	JA	JA	JA	JA	JA	JA
Demospiele spielen	JA	JA	JA	JA	JA	JA
Wireless Verschlüsselung	WEP, WPA-PSK (TKIP), WPA-PSK (AES)					
Downgrade-fähig	JA	JA	JA	JA	JA	JA
Spielekompatibilität	NEIN	NEIN	NEIN	NEIN	NEIN	NEIN
UMD Video	JA	JA	JA	JA	JA	JA
Firmware Emulation	NEIN	NEIN	NEIN	NEIN	NEIN	NEIN
visueller Musikplayer	JA	JA	JA	JA	JA	JA
UMD-Autostart an/aus	JA	JA	JA	JA	JA	JA
Playstation 1 Emulator	JA incl. PAL					
Playstation 1 ISO	NEIN	NEIN	NEIN	NEIN	NEIN	NEIN
PS3 Remote Play	JA	JA	JA	JA	JA	JA
Support von ISO/CSO	NEIN	NEIN	NEIN	NEIN	NEIN	NEIN
VIDEO Region free	NEIN	NEIN	NEIN	NEIN	NEIN	NEIN
Recovery Modus	NEIN	NEIN	NEIN	NEIN	NEIN	NEIN
Musik Dynamic Normalizer	JA	JA	JA	JA	JA	JA
große Videoauflösung	NEIN	JA	JA	JA	JA	JA
Custom Theme	NEIN	NEIN	NEIN	NEIN	NEIN	NEIN
überarbeitete Multimedia-funktionen	NEIN	NEIN	NEIN	NEIN	NEIN	NEIN
Internet Radio	NEIN	NEIN	NEIN	NEIN	NEIN	NEIN
XMB-Konfiguration (VSH)	NEIN	NEIN	NEIN	NEIN	NEIN	NEIN

offizielle Firmware Version PSP 1000

Fähigkeiten

	3.70	3.71 (*17)	3.72 (*17)	3.73 (*17)	3.80 (*17)
Homebrew-fähig	NEIN	NEIN	NEIN	NEIN	NEIN
Video Formate	MP4, H.264, M-JPEG, MPEG4-AVC				
Musik Formate	MP3, ATRAC3, ATRAC3plus, AAC, WAV				
Foto Formate	JPEG, BMP, GIF, PNG, TIFF				
Internetbrowser	JA	JA	JA	JA	JA
Flash-Player	JA	JA	JA	JA	JA
Hintergrundbild änderbar	JA	JA	JA	JA	JA
Location Free Player	JA	JA	JA	JA	JA
Podcasts/RSS	JA	JA	JA	JA	JA
RSS-Aufnahme	JA	JA	JA	JA	JA
Demospiele laden	JA	JA	JA	JA	JA
Demospiele spielen	JA	JA	JA	JA	JA
Wireless Verschlüsselung	WEP, WPA-PSK (TKIP), WPA-PSK (AES)				
Downgrade-fähig	JA	JA	JA	JA	JA
Spielekompatibilität	NEIN	NEIN	NEIN	NEIN	KOMPLETT
UMD Video	JA	JA	JA	JA	JA
Firmware Emulation	NEIN	NEIN	NEIN	NEIN	NEIN
visueller Musikplayer	JA	JA	JA	JA	JA
UMD-Autostart an/aus	JA	JA	JA	JA	JA
Playstation 1 Emulator	JA incl. PAL				
Playstation 1 ISO	NEIN	NEIN	NEIN	NEIN	NEIN
PS3 Remote Play	JA	JA	JA	JA	JA
Support von ISO/CSO	NEIN	NEIN	NEIN	NEIN	NEIN
VIDEO Region free	NEIN	NEIN	NEIN	NEIN	NEIN
Recovery Modus	NEIN	NEIN	NEIN	NEIN	NEIN
Musik Dynamic Normalizer	JA	JA	JA	JA	JA
große Videoauflösung	JA	JA	JA	JA	JA
Custom Theme	JA	JA	JA	JA	JA
überarbeitete Multimedia-funktionen	JA	JA	JA	JA	JA
Internet Radio	NEIN	NEIN	NEIN	NEIN	JA
XMB-Konfiguration (VSH)	NEIN	NEIN	NEIN	NEIN	NEIN

angepasste Firmware Version PSP 1000

	2.71 SE Rev A (*13)	2.71 SE Rev B (*13)	2.71 SE Rev C (*13)	3.02 OE Rev A(*13)	3.02 OE Rev B (*13)	3.03 OE Rev A (*13)
Homebrew-fähig	JA	JA	JA	JA	JA	JA
Video Formate	MP4, H.264	MP4, H.264	MP4, H.264	MP4, H.264, M-JPEG	MP4, H.264, M-JPEG	MP4, H.264, M-JPEG
Musik Formate	MP3, ATRAC3, ATRAC3plus, AAC, WAV	MP3, ATRAC3, ATRAC3plus, AAC, WAV	MP3, ATRAC3, ATRAC3plus, AAC, WAV	MP3, ATRAC3, ATRAC3plus, AAC, WAV	MP3, ATRAC3, ATRAC3plus, AAC, WAV	MP3, ATRAC3, ATRAC3plus, AAC, WAV
Foto Formate	JPEG, BMP, GIF, PNG, TIFF	JPEG, BMP, GIF, PNG, TIFF	JPEG, BMP, GIF, PNG, TIFF	JPEG, BMP, GIF, PNG, TIFF	JPEG, BMP, GIF, PNG, TIFF	JPEG, BMP, GIF, PNG, TIFF
Internetbrowser	JA	JA	JA	JA	JA	JA
Flash-Player	JA	JA	JA	JA	JA	JA
Hintergrundbild änderbar	JA	JA	JA	JA	JA	JA
Location Free Player	JA	JA	JA	NEIN	NEIN	NEIN
Podcasts/RSS	JA	JA	JA	JA	JA	JA
RSS-Aufnahme	NEIN	NEIN	NEIN	JA	JA	JA
Demospiele laden	JA	JA	JA	JA	JA	JA
Demospiele spielen	JA	JA	JA	JA	JA	JA
Wireless Verschlüsselung	WEP, WPA-PSK (TKIP), WPA-PSK (AES)	WEP, WPA-PSK (TKIP), WPA-PSK (AES)	WEP, WPA-PSK (TKIP), WPA-PSK (AES)	WEP, WPA-PSK (TKIP), WPA-PSK (AES)	WEP, WPA-PSK (TKIP), WPA-PSK (AES)	WEP, WPA-PSK (TKIP), WPA-PSK (AES)
Downgrade-fähig	JA	JA	JA	JA	JA	JA
Spielekompatibilität	NEIN	NEIN	NEIN	NEIN	NEIN	NEIN
UMD Video	JA	JA	JA	JA	JA	JA
Firmware Emulation	JA	JA	JA	JA	JA	JA
visueller Musikplayer	NEIN	NEIN	NEIN	JA	JA	JA
UMD-Autostart an/aus	NEIN	JA	JA	JA	JA	JA
Playstation 1 Emulator	Homebrew (*16) / Firmware-Emulation	Homebrew (*16) / Firmware-Emulation	Homebrew (*16) / Firmware-Emulation	JA	JA	JA
Playstation 1 ISO	NEIN	NEIN	NEIN	NEIN	JA	JA
PS3 Remote Play	Firmware-Emulation	Firmware-Emulation	Firmware-Emulation	JA	JA	JA
Support von ISO/CSO	JA	JA	JA	JA	JA	JA
VIDEO Region free	NEIN	NEIN	NEIN	JA	JA	JA
Recovery Modus	JA	JA	JA	JA	JA	JA
Musik Dynamic Normalizer	NEIN	NEIN	NEIN	NEIN	NEIN	NEIN
große Videoauflösung	NEIN	NEIN	NEIN	NEIN	NEIN	NEIN
Custom Theme	NEIN	NEIN	NEIN	NEIN	NEIN	NEIN
überarbeitete Multimedia-funktionen	NEIN	NEIN	NEIN	NEIN	NEIN	NEIN
Internet Radio	NEIN	NEIN	NEIN	NEIN	NEIN	NEIN
XMB-Konfiguration (VSH)	NEIN	NEIN	NEIN	NEIN	NEIN	NEIN

Fähigkeiten

angepasste Firmware Version PSP 1000

	3.03 OE Rev B (*13)	3.03 OE Rev C (*13)	3.10 Rev A (*13)	3.30 OE Rev A(*13)	3.40 OE Rev A (*13)	3.51 M33 - 1 (*13)
Homebrew-fähig	JA	JA	JA	JA	JA	JA
Video Formate	MP4, H.264, M-JPEG	MP4, H.264, M-JPEG	MP4, H.264, M-JPEG, MPEG4-AVC			
Musik Formate	MP3, ATRAC3, ATRAC3plus, AAC, WAV					
Foto Formate	JPEG, BMP, GIF, PNG, TIFF					
Internetbrowser	JA	JA	JA	JA	JA	JA
Flash-Player	JA	JA	JA	JA	JA	JA
Hintergrundbild änderbar	JA	JA	JA	JA	JA	JA
Location Free Player	NEIN	NEIN	NEIN	NEIN	NEIN	NEIN
Podcasts/RSS	JA	JA	JA	JA	JA	JA
RSS-Aufnahme	JA	JA	JA	JA	JA	JA
Demospiele laden	JA	JA	JA	JA	JA	JA
Demospiele spielen	JA	JA	JA	JA	JA	JA
Wireless Verschlüsselung	WEP, WPA-PSK (TKIP), WPA-PSK (AES)					
Downgrade-fähig	JA	JA	JA	JA	JA	JA
Spielekompatibilität	NEIN	NEIN	NEIN	NEIN	NEIN	NEIN
UMD Video	JA	JA	JA	JA	JA	JA
Firmware Emulation	JA	JA	JA	JA	JA	JA
visueller Musikplayer	JA	JA	JA	JA	JA	JA
UMD-Autostart an/aus	JA	JA	JA	JA	JA	JA
Playstation 1 Emulator	JA	JA	JA incl. PAL	JA incl. PAL	JA incl. PAL	JA incl. PAL
Playstation 1 ISO	JA	JA	JA	JA	JA	JA
PS3 Remote Play	JA	JA	JA	JA	JA	JA
Support von ISO/CSO	JA	JA	JA	JA	JA	JA
VIDEO Region free	JA	JA	JA	JA	JA	JA
Recovery Modus	JA	JA	JA	JA	JA	JA
Musik Dynamic Normalizer	NEIN	NEIN	JA	JA	JA	JA
große Videoauflösung	NEIN	NEIN	NEIN	JA	JA	JA
Custom Theme	NEIN	NEIN	NEIN	NEIN	NEIN	NEIN
überarbeitete Multimedia-funktionen	NEIN	NEIN	NEIN	NEIN	NEIN	NEIN
Internet Radio	NEIN	NEIN	NEIN	NEIN	NEIN	NEIN
XMB-Konfiguration (VSH)	NEIN	NEIN	NEIN	NEIN	NEIN	NEIN

Fähigkeiten

angepasste Firmware Version PSP 1000

	3.51 M33 - 2 (*13)	3.51 M33 - 3 (*13)	3.51 M33 - 4 (*13)	3.51 M33 - 5 (*13)	3.51 M33 - 6 (*13)	3.51 M33 - 7 (*13)
Homebrew-fähig	JA	JA	JA	JA	JA	JA
Video Formate	MP4, H.264, M-JPEG, MPEG4-AVC					
Musik Formate	MP3, ATRAC3, ATRAC3plus, AAC, WAV					
Foto Formate	JPEG, BMP, GIF, PNG, TIFF					
Internetbrowser	JA	JA	JA	JA	JA	JA
Flash-Player	JA	JA	JA	JA	JA	JA
Hintergrundbild änderbar	JA	JA	JA	JA	JA	JA
Location Free Player	NEIN	NEIN	NEIN	NEIN	NEIN	NEIN
Podcasts/RSS	JA	JA	JA	JA	JA	JA
RSS-Aufnahme	JA	JA	JA	JA	JA	JA
Demospiele laden	JA	JA	JA	JA	JA	JA
Demospiele spielen	JA	JA	JA	JA	JA	JA
Wireless Verschlüsselung	WEP, WPA-PSK (TKIP), WPA-PSK (AES)					
Downgrade-fähig	JA	JA	JA	JA	JA	JA
Spielekompatibilität	NEIN	NEIN	NEIN	NEIN	NEIN	NEIN
UMD Video	JA	JA	JA	JA	JA	JA
Firmware Emulation	JA	JA	JA	JA	JA	JA
visueller Musikplayer	JA	JA	JA	JA	JA	JA
UMD-Autostart an/aus	JA	JA	JA	JA	JA	JA
Playstation 1 Emulator	JA incl. PAL					
Playstation 1 ISO	JA	JA	JA	JA	JA	JA
PS3 Remote Play	JA	JA	JA	JA	JA	JA
Support von ISO/CSO	JA	JA	JA	JA	JA	JA
VIDEO Region free	JA	JA	JA	JA	JA	JA
Recovery Modus	JA	JA	JA	JA	JA	JA
Musik Dynamic Normalizer	JA	JA	JA	JA	JA	JA
große Videoauflösung	JA	JA	JA	JA	JA	JA
Custom Theme	NEIN	NEIN	NEIN	NEIN	NEIN	NEIN
überarbeitete Multimedia-funktionen	NEIN	NEIN	NEIN	NEIN	NEIN	NEIN
Internet Radio	NEIN	NEIN	NEIN	NEIN	NEIN	NEIN
XMB-Konfiguration (VSH)	NEIN	NEIN	NEIN	NEIN	NEIN	NEIN

Fähigkeiten

angepasste Firmware Version PSP 1000

Fähigkeiten

	3.52 M33 - 1 (*13)	3.52 M33 - 2 (*13)	3.52 M33 - 3 (*13)	3.52 M33 - 4 (*13)	3.71 M33 - 1 (*13)	3.71 M33 - 2 (*13)
Homebrew-fähig	JA	JA	JA	JA	JA	JA
Video Formate	MP4, H.264, M-JPEG, MPEG4-AVC					
Musik Formate	MP3, ATRAC3, ATRAC3plus, AAC, WAV					
Foto Formate	JPEG, BMP, GIF, PNG, TIFF					
Internetbrowser	JA	JA	JA	JA	JA	JA
Flash-Player	JA	JA	JA	JA	JA	JA
Hintergrundbild änderbar	JA	JA	JA	JA	JA	JA
Location Free Player	NEIN	NEIN	NEIN	NEIN	NEIN	NEIN
Podcasts/RSS	JA	JA	JA	JA	JA	JA
RSS-Aufnahme	JA	JA	JA	JA	JA	JA
Demospiele laden	JA	JA	JA	JA	JA	JA
Demospiele spielen	JA	JA	JA	JA	JA	JA
Wireless Verschlüsselung	WEP, WPA-PSK (TKIP), WPA-PSK (AES)					
Downgrade-fähig	JA	JA	JA	JA	JA	JA
Spielekompatibilität	NEIN	NEIN	NEIN	NEIN	HOCH	HOCH
UMD Video	JA	JA	JA	JA	JA	JA
Firmware Emulation	JA	JA	JA	JA	JA	JA
visueller Musikplayer	JA	JA	JA	JA	JA	JA
UMD-Autostart an/aus	JA	JA	JA	JA	JA	JA
Playstation 1 Emulator	JA incl. PAL					
Playstation 1 ISO	JA	JA	JA	JA	JA	JA
PS3 Remote Play	JA	JA	JA	JA	JA	JA
Support von ISO/CSO	JA	JA	JA	JA	JA	JA
VIDEO Region free	JA	JA	JA	JA	JA	JA
Recovery Modus	JA	JA	JA	JA	JA	JA
Musik Dynamic Normalizer	JA	JA	JA	JA	JA	JA
große Videoauflösung	JA	JA	JA	JA	JA	JA
Custom Theme	NEIN	NEIN	NEIN	NEIN	NEIN	NEIN
überarbeitete Multimedia-funktionen	NEIN	NEIN	NEIN	NEIN	NEIN	NEIN
Internet Radio	NEIN	NEIN	NEIN	NEIN	NEIN	NEIN
XMB-Konfiguration (VSH)	NEIN	NEIN	JA	JA	JA	JA

angepasste Firmware Version PSP 1000

Fähigkeiten

	3.71 M33 - 3 (*13)	3.71 M33 - 4 (*13)	3.72 HX - 1 (*13)	3.72 HX - 2 (*13)	3.73 HX - 1 (*13)
Homebrew-fähig	JA	JA	JA	JA	JA
Video Formate	MP4, H.264, M-JPEG, MPEG4-AVC				
Musik Formate	MP3, ATRAC3, ATRAC3plus, AAC, WAV				
Foto Formate	JPEG, BMP, GIF, PNG, TIFF				
Internetbrowser	JA	JA	JA	JA	JA
Flash-Player	JA	JA	JA	JA	JA
Hintergrundbild änderbar	JA	JA	JA	JA	JA
Location Free Player	NEIN	NEIN	NEIN	NEIN	NEIN
Podcasts/RSS	JA	JA	JA	JA	JA
RSS-Aufnahme	JA	JA	JA	JA	JA
Demospiele laden	JA	JA	JA	JA	JA
Demospiele spielen	JA	JA	JA	JA	JA
Wireless Verschlüsselung	WEP, WPA-PSK (TKIP), WPA-PSK (AES)				
Downgrade-fähig	JA	JA	JA	JA	JA
Spielekompatibilität	HOCH	HOCH	HOCH	HOCH	HOCH
UMD Video	JA	JA	JA	JA	JA
Firmware Emulation	JA	JA	JA	JA	JA
visueller Musikplayer	JA	JA	JA	JA	JA
UMD-Autostart an/aus	JA	JA	JA	JA	JA
Playstation 1 Emulator	JA incl. PAL				
Playstation 1 ISO	JA	JA	JA	JA	JA
PS3 Remote Play	JA	JA	JA	JA	JA
Support von ISO/CSO	JA	JA	JA	JA	JA
VIDEO Region free	JA	JA	JA	JA	JA
Recovery Modus	JA	JA	JA	JA	JA
Musik Dynamic Normalizer	JA	JA	JA	JA	JA
große Videoauflösung	JA	JA	JA	JA	JA
Custom Theme	NEIN	NEIN	NEIN	NEIN	NEIN
überarbeitete Multimedia-funktionen	NEIN	NEIN	NEIN	NEIN	NEIN
Internet Radio	NEIN	NEIN	NEIN	NEIN	NEIN
XMB-Konfiguration (VSH)	JA	JA	JA	JA	JA

offizielle Firmware Version PSP 2000

Fähigkeiten

	3.60 (*18)	3.70	3.71 (*17)	3.72 (*17)	3.73 (*17)	3.80 (*17)
Homebrew-fähig	NEIN	NEIN	NEIN	NEIN	NEIN	NEIN
Video Formate	MP4, H.264, M-JPEG, MPEG4-AVC					
Musik Formate	MP3, ATRAC3, ATRAC3plus, AAC, WAV					
Foto Formate	JPEG, BMP, GIF, PNG, TIFF					
Internetbrowser	JA	JA	JA	JA	JA	JA
Flash-Player	JA	JA	JA	JA	JA	JA
Hintergrundbild änderbar	JA	JA	JA	JA	JA	JA
Location Free Player	JA	JA	JA	JA	JA	JA
Podcasts/RSS	JA	JA	JA	JA	JA	JA
RSS-Aufnahme	JA	JA	JA	JA	JA	JA
Demospiele laden	JA	JA	JA	JA	JA	JA
Demospiele spielen	JA	JA	JA	JA	JA	JA
Wireless Verschlüsselung	WEP, WPA-PSK (TKIP), WPA-PSK (AES)					
Downgrade-fähig	JA	JA	JA	JA	JA	JA
Spielekompatibilität	NEIN	NEIN	NEIN	NEIN	NEIN	KOMPLETT
UMD Video	JA	JA	JA	JA	JA	JA
Firmware Emulation	NEIN	NEIN	NEIN	NEIN	NEIN	NEIN
visueller Musikplayer	JA	JA	JA	JA	JA	JA
UMD-Autostart an/aus	JA	JA	JA	JA	JA	JA
Playstation 1 Emulator	JA incl. PAL					
Playstation 1 ISO	NEIN	NEIN	NEIN	NEIN	NEIN	NEIN
PS3 Remote Play	JA	JA	JA	JA	JA	JA
Support von ISO/CSO	NEIN	NEIN	NEIN	NEIN	NEIN	NEIN
VIDEO Region free	NEIN	NEIN	NEIN	NEIN	NEIN	NEIN
Recovery Modus	NEIN	NEIN	NEIN	NEIN	NEIN	NEIN
Musik Dynamic Normalizer	JA	JA	JA	JA	JA	JA
große Videoauflösung	JA	JA	JA	JA	JA	JA
Custom Theme	NEIN	JA	JA	JA	JA	JA
überarbeitete Multimedia-funktionen	NEIN	JA	JA	JA	JA	JA
Internet Radio	NEIN	NEIN	NEIN	NEIN	NEIN	JA
XMB-Konfiguration (VSH)	NEIN	NEIN	NEIN	NEIN	NEIN	NEIN

angepasste Firmware Version PSP 2000

	3.60 M33 Slim (*13 & *18)	3.71 M33 - 1 (*13)	3.71 M33 - 2 (*13)	3.71 M33 - 3 (*13)	3.71 M33 - 4 (*13)	3.72 HX - 1 (*13)
Homebrew-fähig	JA, ohne 1.50 Homebrew (*19)	JA, ohne 1.50 Homebrew (*19)	JA, ohne 1.50 Homebrew (*19)	JA, ohne 1.50 Homebrew (*19)	JA, ohne 1.50 Homebrew (*19)	JA, ohne 1.50 Homebrew (*19)
Video Formate	MP4, H.264, M-JPEG, MPEG4-AVC	MP4, H.264, M-JPEG, MPEG4-AVC	MP4, H.264, M-JPEG, MPEG4-AVC	MP4, H.264, M-JPEG, MPEG4-AVC	MP4, H.264, M-JPEG, MPEG4-AVC	MP4, H.264, M-JPEG, MPEG4-AVC
Musik Formate	MP3, ATRAC3, ATRAC3plus, AAC, WAV	MP3, ATRAC3, ATRAC3plus, AAC, WAV	MP3, ATRAC3, ATRAC3plus, AAC, WAV	MP3, ATRAC3, ATRAC3plus, AAC, WAV	MP3, ATRAC3, ATRAC3plus, AAC, WAV	MP3, ATRAC3, ATRAC3plus, AAC, WAV
Foto Formate	JPEG, BMP, GIF, PNG, TIFF	JPEG, BMP, GIF, PNG, TIFF	JPEG, BMP, GIF, PNG, TIFF	JPEG, BMP, GIF, PNG, TIFF	JPEG, BMP, GIF, PNG, TIFF	JPEG, BMP, GIF, PNG, TIFF
Internetbrowser	JA	JA	JA	JA	JA	JA
Flash-Player	JA	JA	JA	JA	JA	JA
Hintergrundbild änderbar	JA	JA	JA	JA	JA	JA
Location Free Player	NEIN	NEIN	NEIN	NEIN	NEIN	NEIN
Podcasts/RSS	JA	JA	JA	JA	JA	JA
RSS-Aufnahme	JA	JA	JA	JA	JA	JA
Demospiele laden	JA	JA	JA	JA	JA	JA
Demospiele spielen	JA	JA	JA	JA	JA	JA
Wireless Verschlüsselung	WEP, WPA-PSK (TKIP), WPA-PSK (AES)	WEP, WPA-PSK (TKIP), WPA-PSK (AES)	WEP, WPA-PSK (TKIP), WPA-PSK (AES)	WEP, WPA-PSK (TKIP), WPA-PSK (AES)	WEP, WPA-PSK (TKIP), WPA-PSK (AES)	WEP, WPA-PSK (TKIP), WPA-PSK (AES)
Downgrade-fähig	JA	JA	JA	JA	JA	JA
Spielkompatibilität	NEIN	HOCH	HOCH	HOCH	HOCH	HOCH
UMD Video	JA	JA	JA	JA	JA	JA
Firmware Emulation	JA	JA	JA	JA	JA	JA
visueller Musikplayer	JA	JA	JA	JA	JA	JA
UMD-Autostart an/aus	JA	JA	JA	JA	JA	JA
Playstation 1 Emulator	JA incl. PAL	JA incl. PAL	JA incl. PAL	JA incl. PAL	JA incl. PAL	JA incl. PAL
Playstation 1 ISO	JA	JA	JA	JA	JA	JA
PS3 Remote Play	JA	JA	JA	JA	JA	JA
Support von ISO/CSO	JA	JA	JA	JA	JA	JA
VIDEO Region free	JA	JA	JA	JA	JA	JA
Recovery Modus	JA	JA	JA	JA	JA	JA
Musik Dynamic Normalizer	JA	JA	JA	JA	JA	JA
große Videoauflösung	JA	JA	JA	JA	JA	JA
Custom Theme	NEIN	NEIN	NEIN	NEIN	NEIN	NEIN
überarbeitete Multimedia-funktionen	NEIN	NEIN	NEIN	NEIN	NEIN	NEIN
Internet Radio	NEIN	NEIN	NEIN	NEIN	NEIN	NEIN
XMB-Konfiguration (VSH)	NEIN	JA	JA	JA	JA	JA

Fähigkeiten

angepasste Firmware Version PSP 2000

	3.72 HX - 2 (*13)	3.73 HX - 1 (*13)
Homebrew-fähig	JA, ohne 1.50 Homebrew (*19)	JA, ohne 1.50 Homebrew (*19)
Video Formate	MP4, H.264, M-JPEG, MPEG4-AVC	MP4, H.264, M-JPEG, MPEG4-AVC
Musik Formate	MP3, ATRAC3, ATRAC3plus, AAC, WAV	MP3, ATRAC3, ATRAC3plus, AAC, WAV
Foto Formate	JPEG, BMP, GIF, PNG, TIFF	JPEG, BMP, GIF, PNG, TIFF
Internetbrowser	JA	JA
Flash-Player	JA	JA
Hintergrundbild änderbar	JA	JA
Location Free Player	NEIN	NEIN
Podcasts/RSS	JA	JA
RSS-Aufnahme	JA	JA
Demospiele laden	JA	JA
Demospiele spielen	JA	JA
Wireless Verschlüsselung	WEP, WPA-PSK (TKIP), WPA-PSK (AES)	WEP, WPA-PSK (TKIP), WPA-PSK (AES)
Downgrade-fähig	JA	JA
Spielekompatibilität	HOCH	HOCH
UMD Video	JA	JA
Firmware Emulation	JA	JA
visueller Musikplayer	JA	JA
UMD-Autostart an/aus	JA	JA
Playstation 1 Emulator	JA incl. PAL	JA incl. PAL
Playstation 1 ISO	JA	JA
PS3 Remote Play	JA	JA
Support von ISO/CSO	JA	JA
VIDEO Region free	JA	JA
Recovery Modus	JA	JA
Musik Dynamic Normalizer	JA	JA
große Videoauflösung	JA	JA
Custom Theme	NEIN	NEIN
überarbeitete Multimedia-funktionen	NEIN	NEIN
Internet Radio	NEIN	NEIN
XMB-Konfiguration (VSH)	JA	JA

Fähigkeiten

*1 diese oder erweiterte Funktionen sind durch Homebrew-Programme möglich oder erweiterbar (z.B. Alternative Musikprogramme mit Unterstützung für verschiedene Musikformate)

*2 es gibt diverse Videoplayer mit verschiedenen Codecs als Homebrew

*3 es gibt verschiedene Audioplayer mit verschiedenen Codes als Homebrew

*4 es gibt verschiedene Bildbetrachter als Homebrew die auch andere Formate unterstützen

*5 es gibt Internet-Browser als Homebrew

*6 es gibt die Möglichkeit per Homebrew das Hintergrundbild zu ändern

*7 es gibt verschiedene Programme, die Podcast/RSS anzeigen können als Homebrew

*8 diese Firmware-Versionen können nur bedingt Homebrew abspielen - u.U. wird das Spiel GTA Liberty City Stories benötigt

*9 Spiele benötigen eine Firmware-Version ab einer bestimmten Versionierung - Homebrew-fähige Firmwares können einige neuere Firmwares durch Homebrew emulieren

*10 es gibt Flash-Player als Homebrew

*11 wenn die PSP ursprünglich mit der Firmware 1.00 ausgeliefert wurde, kann das Downgrade durch ein Homebrew durchgeführt werden

*12 es gibt Alternativen als Homebrew zum Location Free Player, z.B. Pimp Streamer

*13 dies ist keine offizielle Sony Firmware

*14 es kann nur die Firmware 1.50 emuliert werden

*15 bei dieser Firmware wurden nur Sicherheitslücken oder Fehler behoben

*16 Playstation 1 Emulatoren als Homebrew sind derzeit noch in der Entwicklungsphase

*17 Verbesserung der schon vorhandenen Tools

*18 Diese Firmware kann nur auf der PSP 2000 genutzt werden

*19 Die Hardware der PSP 2000 unterstützt den Kernel der Firmware 1.50 nicht, somit können nur wenig Homebrews auf dieser Firmware genutzt werden

4.4 Woran erkennt man die Firmware vor dem Kauf

Zu diesem Thema gibt es keine offiziellen Aussagen von Sony. Die Erfahrung von vielen PSP-Besitzern hat ergeben, dass anhand der Verpackung der PSP die Firmware erkannt werden kann.



Die gelbe Markierung zeigt den Buchstaben, wodurch sich die Firmware erkennen lässt.

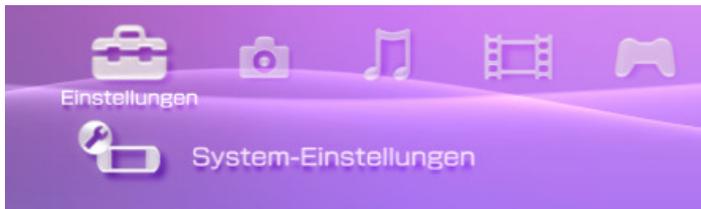
Diese Markierung zeigt im Regelfall einen Buchstaben. Anhand des Buchstaben kann man die vorinstallierte Firmware Version erkennen. In der folgenden Tabelle werden die bisher bekannten Buchstaben aufgelistet:

Buchstabe	Firmware
Kein Buchstabe	1.50 (Verkauf in Nordamerika)
A	1.50
B	1.51
C	1.52
D	1.52 / 2.00
E	1.52
F	2.00
G	2.01
H	2.50
I	2.60
J	unbekannt
K	2.71
L	2.81
M	2.82
O	3.00
P	3.01
Q	3.02
R	3.03

In vielen Foren zeigen sich zu diesen Buchstaben Unstimmigkeiten. Ich habe bislang keine negativen Rückmeldungen zu den genannten Buchstaben erhalten. Die PSP Slim & Lite (PSP 2000) wird ab Firmware 3.60 ausgeliefert.

4.5 Wie erkennt man die Firmware auf der PSP

Wählen Sie im Grundmenü der PSP unter „Einstellungen“, den Punkt „System-Einstellungen“. In der weiteren Auswahl bestätigen Sie den Punkt „Systeminformation“. Hier erkennen Sie die Firmware Version anhand der „Systemsoftware“.



In den Systemeinstellungen werden die Systeminformationen angezeigt.



Die beliebte PSP Version 1.50.

4.6 Was ist ein Brick / Semi-Brick

Einige Homebrew-fähige Firmwares haben den Vorteil (z.B. die Firmware 1.50 und alle Custom Firmwares), dass der Flash-Speicher, worin das Betriebssystem und die Konfigurationsdaten der PSP gespeichert sind, bearbeitet werden kann. Beim gestalten der Menüs und Musikdateien werden beispielsweise Arbeiten am Flash-Speicher ausgeführt. Vor allem Up- und Downgrades arbeiten direkt am Flash-Speicher und können bei fehlerhafter Ausführung zu einem Brick führen. Jeder Eingriff in den Flash kann Schäden im Betriebssystem verursachen. Im schlimmsten Fall sind Startdateien des Betriebssystems so beeinflusst, dass die PSP nicht mehr gestartet werden kann. Dies bezeichnet man als Brick. Übersetzt heißt Brick Ziegel bzw. Stein und steht dabei für die zugemauerte und unbrauchbare PSP.

Da die Custom Firmware ein Recovery-Menü hat, kann dieses bei einem Brick ggf. noch geladen werden. Bei fehlerhaften Arbeiten am Design der PSP ist das Recovery-Menü im Regelfall verfügbar. Durch einen Downgrade in diesem Menü kann eine neue Firmware eingespielt und somit der Brick beseitigt werden. Geübte Benutzer können hier durch einen erneuten Eingriff in den Flash die fehlerhaften Dateien reparieren. In diesen beiden Fällen spricht man von einem Semi-Brick, da dieser reparabel ist.

Wenn Sie einen nicht mehr reparablen Brick haben, der so genannte Full-Brick, dann können Sie mit Hilfe einer Pandora-Batterie den Brick beseitigen. Weiterhin kann der Brick mit Hilfe Dritter repariert (entbrickt) oder bei noch vorhandener Garantie zu Sony eingeschickt werden.

Weitere Informationen zum Thema im Internet:

http://www.psp-almanach.de/hdp_plugins/forum/forum_viewtopic.php?57533

4.7 Custom Firmware

Die Custom Firmware vereint alle Vorteile der Firmware Version 1.50 und einer aktuellen offiziellen Sony Firmware in einer gebündelten Firmware-Version. Der bekannte PSP-Systemprogrammierer DarkAlex entwickelt federführend diese Firmware und hat es bislang immer geschafft, die aktuelle offizielle Sony Firmware zu entschlüsseln und als Custom Firmware umzuprogrammieren. Unter Umständen werden Features der offiziellen Firmware, wie zum Beispiel der Location Free Player, deaktiviert, damit die Custom Firmware noch installiert werden kann, da der interne Speicher der PSP bei neueren Custom Firmwares ansonsten nicht ausreicht. Es ist zu beachten, dass es seitens Sony keinen Support für eine Fremdfirmware gibt.

4.7.1 Recovery Menü

Ein weiterer Vorteil der Custom Firmware bietet das Recovery Menü. Hier verbirgt die Custom Firmware einige innovative Möglichkeiten die PSP zu konfigurieren, einen Downgrade durchzuführen bzw. einen Semi-Brick zu reparieren.

Um in das Recovery Menü zu gelangen, muss die PSP ausgeschaltet werden (kein Standby). Während des Einschaltens muss die rechte Schultertaste gedrückt und gehalten werden, bis der Bildschirm des Recovery Menüs erscheint.

Das Recovery Menü ist wie folgt gegliedert:

```
Toggle USB
Configuration ->
    Skip SCE logo
    Hide corrupt icons
    Game folder homebrew
    Autorun program at /PSP/GAME/BOOT/EBOOT.PBP
    Use NO-UMD oder UMD Mode
    Fake region
    Free UMD Region
    Hard Reset on homebrew
    Use VshMenu
    XMB Usb Device
Run Programm at /PSP/GAME/RECOVERY/EBOOT.PBP
Advanced ->
    Advanced configuration ->
        Plain modules in UMD/ISO
        Execute BOOT.BIN in UMD/ISO
        Use isofs driver also in UMD-inserted mode
    Toggle USB (flash0)
    Toggle USB (flash1)
    Toggle USB (flash2)
    Toggle USB (flash3)
    Format flash1 and reset settings
CPU Speed ->
    Speed in XMB
    Speed in UMD/ISO
Plugins ->
    ggf. Weitere Einstellungen möglich...
Registry hacks ->
    Button Assign
    Activate WMA
    Activate Flash Player
Exit
```

Die fett gedruckten Optionen sind die tatsächlichen Einstellungs- bzw. Auswahlmöglichkeiten, welche im weiteren Verlauf erklärt werden. Punkte welche mit „->“ enden sind Navigationspunkte, worunter sich weitere Menüs befinden.

4.7.2 Das Hauptmenü des Recovery-Modus

Im Hauptmenü des Recovery Menü können Sie sowohl Programme ausführen, als auch durch die weiteren Punkte navigieren.



```
Recovery mode
Main menu

Toggle USB
Configuration ->
Run program at /PSP/GAME/RECOVERY/EBOOT.PBP
Advanced ->
CPU Speed ->
Plugins ->
Registry hacks ->
Exit
```

Das Hauptmenü des Recovery Modus.

Toggle USB

Mit dieser Option kann der USB-Modus im Recovery-Modus aktiviert werden. Dies ist vor allem hilfreich bei einem gewünschten Downgrade oder um Plugins zu installieren.

Run Programm at /PSP/GAME/RECOVERY/EBOOT.PBP

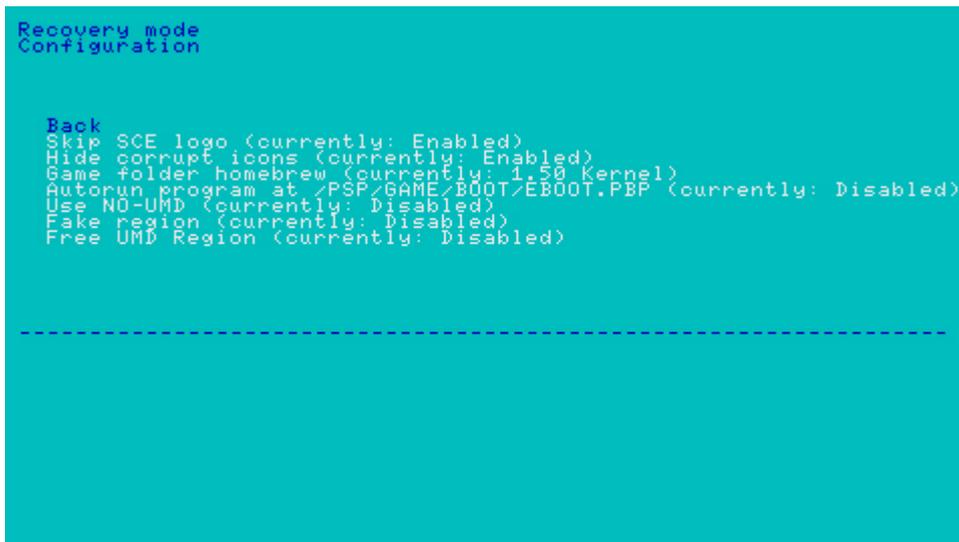
Diese Option ermöglicht einen Downgrade auf eine niedrigere Firmware. Zum Downgrade sind weitere Handlungsschritte notwendig, welche unter "Downgrade bei installierter Custom Firmware" beschrieben sind.

Exit

Mit dieser Option wird der Recovery-Modus beendet und die PSP startet das Betriebssystem.

4.7.3 Das Configuration-Menü des Recovery-Modus

In diesem Menü können nur Einstellungen konfiguriert werden. Durch die Option Back gelangen Sie zurück in das Hauptmenü.



Die Konfigurationsektion des Recovery Modus. Neue Version haben ggf. mehr Auswahl.

Skip SCE logo (currently: Enabled/Disabled)

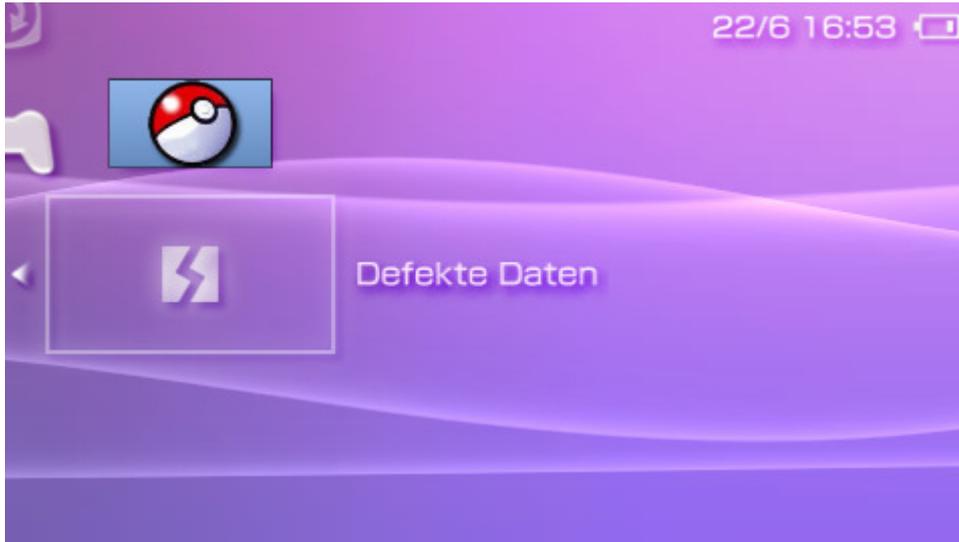
Diese Option aktiviert (Enabled) bzw. deaktiviert (Disabled) das Ausschalten der Startanimation (Playstation Portable) beim einschalten der PSP. Beachten Sie, dass der Autostart der UMD, unabhängig der Einstellungen im Betriebssystem, hier deaktiviert wird, wenn die Startanimation ausgeschaltet ist.



Die Startanimation der Sony Playstation Portable.

Hide corrupt icons (currently: Enabled/Disabled)

Homebrew-Programme, welche den KXploit nutzen (siehe Punkt 5), verursachen einen weiteren Eintrag unter „Spiel“ und dann „Memory Stick“, welcher als „Defekte Daten“ angezeigt wird. Um diese Einträge auszublenden, aktivieren Sie diesen Menüpunkt.



Dieser Kxploit verursacht die Anzeige "Defekte Daten".

Game folder homebrew (currently: 1.50 Kernel / X.XX Kernel)

Homebrew-Programme werden in der Regel für die Firmware 1.50 entwickelt. In der Homebrew-fähigen Firmware 1.50, bzw. in offiziellen Firmwares werden Programme und Homebrews aus dem Verzeichnis „/PSP/GAME“ heraus gestartet. Die Custom-Firmware beinhaltet dieses Verzeichnis ebenso, allerdings hat sie weiterhin die Verzeichnisse „/PSP/GAME150“ und „/PSP/GAMEXXX“ (XXX steht hierbei für die Custom-Firmware-Version ohne die Zusatzbezeichnung wie „OE“; z.B. „/PSP/GAME340“), welche konfigurierbar sind. Homebrews mit dem KXploit können einfach in die Verzeichnisstruktur des Ordners „GAME150“ installiert werden. Offizielle Demos, Update oder offizielle Programme müssen dagegen in den Ordner der aktuellen Version kopiert werden (z.B. „/PSP/GAME340“).

Die Option „Game folder homebrew“ beinhaltet die Auswahlmöglichkeiten „1.50 Kernel“ und die Versionierung der Custom Firmware (z.B. „3.40 Kernel“ bei der installierten Custom Firmware 3.40 OE). Diese Option bestimmt für das Verzeichnis „/PSP/GAME/“ die Firmware-Version, welche auch in den bereits genannten Ordnern jeweils vertreten ist. Da die meisten Homebrews unter der Firmware 1.50 lauffähig sind, empfehle ich die Einstellung „1.50 Kernel“.

Autorun program at /PSP/GAME/BOOT/EBOOT.PBP (currently: Enabled/Disabled)

Diese Option ermöglicht den automatischen Start eines Homebrew-Programmes nach dem starten des XMB. Beachten Sie, dass das zu startende Programm in der Verzeichnisstruktur „/PSP/GAME/BOOT/“ installiert werden muss. Ist der Autostart aktiviert, aber kein Programm installiert, stürzt die PSP ab (Semi-Brick).

Use NO-UMD (currently: Enabled/Disabled) oder UMD Mode (currently: Normal –UMD required-/M33 driver –NO UMD-/Sony NP9660 –NO UMD-/OE isofs legacy –NO UMD-)

Dieser Punkt ermöglicht das Spielen von ISO-Dateien, ohne eingelegte UMD. Diese Option funktioniert nicht mit allen ISO-Spielen, ist aber teilweise notwendig, wenn selbst bei eingelegter UMD ein Spiel nicht startet. Die höchste Treiberkompatibilität liegt aktuell bei der Auswahl „Sony NP9660“.

Ich weise darauf hin, dass ISO-Dateien Raubkopien und somit illegal sind. Dieser Punkt ist aufgrund der Vollständigkeit der Beschreibung aufgeführt.

Fake region (currently: Japan / America / Europe / ...)

UMDs haben eine regionale Beschränkung. Bei Problemen mit UMD-Spielen oder -Filmen, kann diese Option auf die entsprechende Region angepasst werden. Mögliche Optionen sind Japan, America, Europe, Australia/New Zealand, Russia und Disabled.

Free UMD Region (currently: Enabled/Disabled)

Diese Option schaltet die Regionen-Begrenzung der Firmware für UMD's aus, unabhängig welche Option unter "Fake region" eingestellt ist.

Hard Reset On homebrew (currently: Enabled/Disabled)

Diese Information wird nachgereicht...

Use VshMenu (currently: Enabled/Disabled)

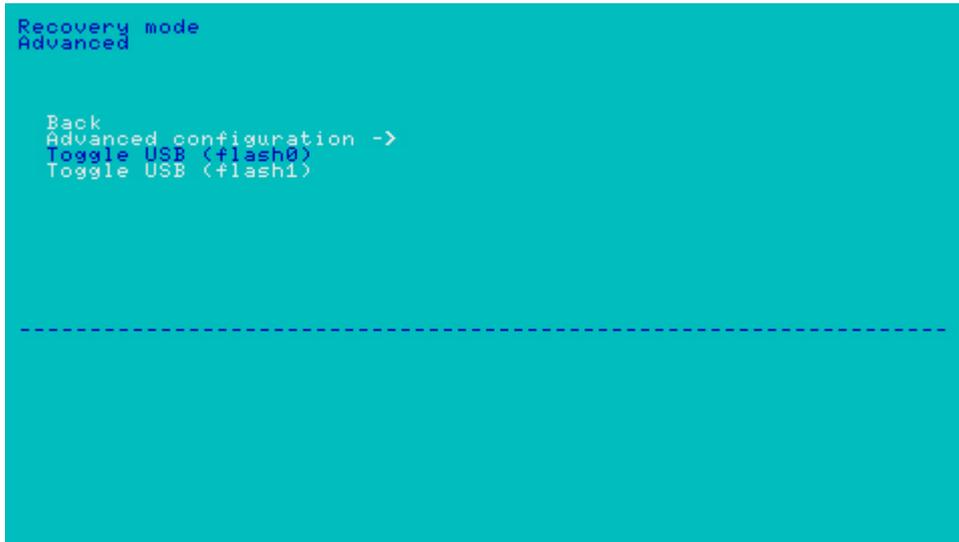
Gewisse Einstellungen des Recovery-Menüs können auch im XMB mit Hilfe der „Select“-Taste aufgerufen werden. Dafür muss diese Option mit „Enabled“ aktiviert werden.

XMB Usb Device (currently: Memory Stick/Flash 0/Flash 1/Flash 2/Flash 3/UMD Disc)

Hier definieren Sie, auf welchen Speicher der PC bei hergestellter USB-Verbindung zugreift. Ein Eingriff in die Flash-Speicher kann zu einem Brick führen, deshalb ist die Option Memory Stick von Vorteil.

4.7.4 Advanced

In diesem Menü können Einstellungen konfiguriert und das Untermenü „Advanced configuration“ aufgerufen werden. Durch die Option Back gelangen Sie zurück in das Hauptmenü.



Das Menü für Fortgeschrittene Anwender.

Toggle USB (flash0)

Wenn Sie diese Option aktivieren, wird der Zugriff auf den Flash0 der PSP über USB aktiviert. Beachten Sie, dass bei Eingriffen in den Flash eine Brickgefahr besteht.

Toggle USB (flash1)

Wenn Sie diese Option aktivieren, wird der Zugriff auf den Flash1 der PSP über USB aktiviert. Beachten Sie, dass bei Eingriffen in den Flash eine Brickgefahr besteht.

Toggle USB (flash2)

Wenn Sie diese Option aktivieren, wird der Zugriff auf den Flash2 der PSP über USB aktiviert. Beachten Sie, dass bei Eingriffen in den Flash eine Brickgefahr besteht.

Toggle USB (flash3)

Wenn Sie diese Option aktivieren, wird der Zugriff auf den Flash3 der PSP über USB aktiviert. Beachten Sie, dass bei Eingriffen in den Flash eine Brickgefahr besteht.

Format flash1 and reset settings

Mit dieser Option werden alle Systemeinstellungen des XMB zurückgesetzt. Davon sind zum Beispiel das PTF-Theme oder auch die Netzwerkeinstellungen betroffen.

4.7.4.1 Advanced configuration

In diesem Menü können nur Einstellungen konfiguriert werden. Durch die Option Back gelangen Sie zurück in das Menü „Advanced“.

```
Recovery mode
Advanced configuration

Back
Plain modules in UMD/ISO (currently: Disabled)
Execute BOOT.BIN in UMD/ISO (currently: Disabled)
Use isofs driver also in UMD-inserted mode (currently: Disabled)

-----
```

Die Wirkung über die in diesem Menü möglichen Einstellungen ist unbekannt.

Plain modules in UMD/ISO (currently: Enabled/Disabled)

Diese Information wird nachgereicht...

Execute BOOT.BIN in UMD/ISO (currently: Enabled/Disabled)

Diese Information wird nachgereicht...

Use isofs driver also in UMD-inserted mode (currently: Enabled/Disabled)

Diese Information wird nachgereicht...

Bei neueren Custom-Firmwares existiert diese Option nicht mehr.

4.7.5 CPU Speed

In diesem Menü können nur Einstellungen konfiguriert werden. Durch die Option Back gelangen Sie zurück in das Hauptmenü.

```
Recovery mode
CPU Speed

Back
Speed in XMB (currently: Default)
Speed in UMD/ISO (currently: Default)

-----

Speed in XMB: 222
```

In diesem Menü können Sie die Prozessorgeschwindigkeit verändern.

Speed in XMB (currently: Default / 20/ 75 / 100/ 133 / 222 / 266 / 300 / 333)

Diese Option konfiguriert die Geschwindigkeit im XMB. Die Einstellungen 222, 266, 300 und 333 sind definitiv verfügbar, je nach Custom Firmware können weitere Optionen verfügbar sein.

Speed in UMD/ISO (currently: Default / 20 / 100 / 222 / 266 / 300 / 333)

Diese Option konfiguriert die Geschwindigkeit für UMD- oder ISO-Spiele. Die Einstellungen 222, 266, 300 und 333 sind definitiv verfügbar, je nach Custom Firmware können weitere Optionen verfügbar sein.

4.7.6 Plugins

In diesem Menü können installierte Plugins aktiviert werden. Dieser Punkt hat, da die Custom Firmware keine Plugins vorinstalliert hat, in der Regel nur die Option „Back“ um ins Hauptmenü zu gelangen.

4.7.7 Registry hacks

In diesem Menü können nur Einstellungen konfiguriert werden. Durch die Option Back gelangen Sie zurück in das Hauptmenü.



In diesem Menü können Sie Registry-Einstellungen bearbeiten.

Button Assign

Im XMB werden gewählte Spiele, Einstellungen und Optionen mit der Taste „X“ bestätigt. Mit dieser Option besteht die Möglichkeit, die Bestätigungstaste „X“ mit „O“ zu tauschen.

Activate WMA

Die PSP kann neben MP3 auch WMA abspielen. Damit die PSP WMA abspielen kann, muss dies im XMB aktiviert werden. Dafür ist eine Internetverbindung erforderlich. Mit dieser Option wird die Registrierung der PSP angepasst, so dass WMA frei geschaltet ist ohne dass Sie im XMB ins Internet verbinden müssen.

Activate Flash Player

Die PSP kann Flash-Dateien abspielen. Damit die PSP Flash abspielen kann, muss dies im XMB aktiviert werden. Dafür ist eine Internetverbindung erforderlich. Mit dieser Option wird die Registrierung der PSP angepasst, so dass der Flash-Player frei geschaltet ist ohne dass Sie im XMB ins Internet verbinden müssen.

4.8 Firmware Update durchführen

Sie können die Firmware mit unterschiedlichen Methoden aktualisieren. Neuere Spiele benötigen gewisse Firmware Version, wie zum Beispiel FIFA Street 2 benötigt mindestens die Firmware Version 2.00.

BITTE BEACHTEN: Wenn Sie den Akku und/oder das Ladekabel während der Aktualisierung entfernen, kann dies zu einem Full-Brick der PSP führen.

4.8.1 Firmware Aktualisierung durch UMD

Bei vielen UMD-Spielen und UMD-Demos sind Firmware Aktualisierungen enthalten. Sie wechseln dabei im PSP-Grundmenü auf die Auswahl „Spiel“ und erkennen, wenn auf der UMD vorhanden, einen Punkt „PSP-Aktualisierung“.

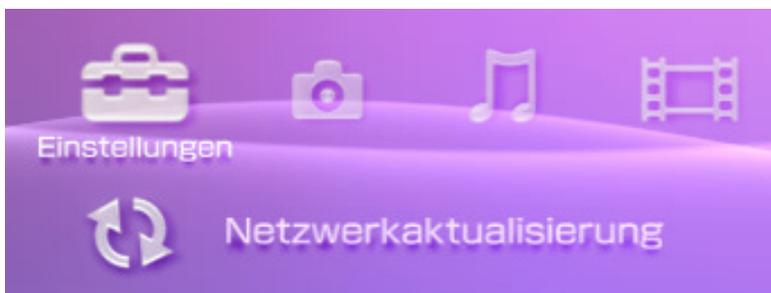


Bei neueren Spielen ist eine Aktualisierung auf der UMD vorhanden.

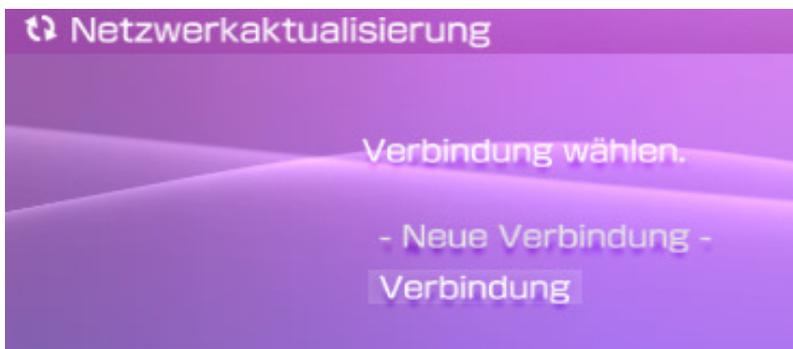
Wenn Sie das Update ausführen, müssen Sie die PSP an das Ladekabel anschließen. Nun können Sie den weiteren Punkten zur Installation des Updates folgen.

4.8.2 Firmware Aktualisierung durch das Internet

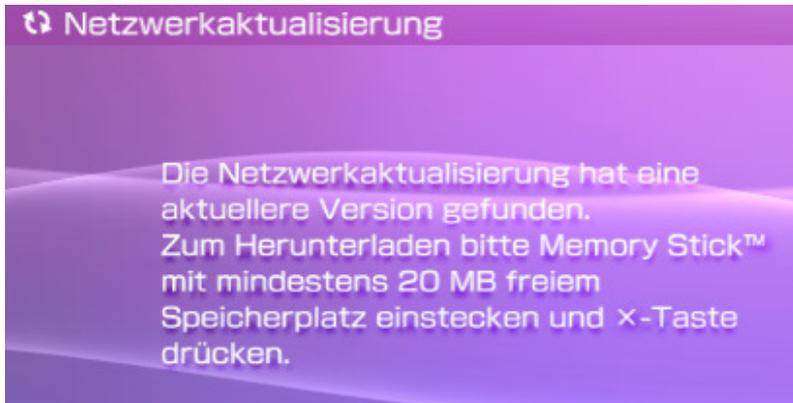
Eine weitere Möglichkeit die Firmware zu aktualisieren besteht über das Internet. Beachten Sie, dass Sie hierfür einen Access Point oder einen emulierten Access Point für Wireless Netzwerke benötigen. Die PSP muss für dieses Netzwerk konfiguriert sein. Weiterhin müssen auf dem Memory Stick ca. 20 - 30 MB freier Speicherplatz sein, wo die Update-Datei temporär abgelegt werden kann. Sind diese Voraussetzungen erfüllt, dann wählen Sie im XMB unter „Einstellungen“ die Option „Netzwerkaktualisierung“ und bestätigen Sie die entsprechende Wireless LAN Verbindung. Die folgenden Punkte sind für sich sprechend. Beachten Sie auch hier, dass das Ladekabel angeschlossen sein muss.



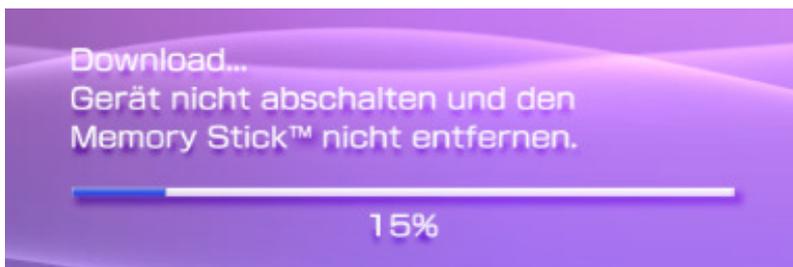
Bei der Netzwerkaktualisierung wird die neuste Firmware installiert.



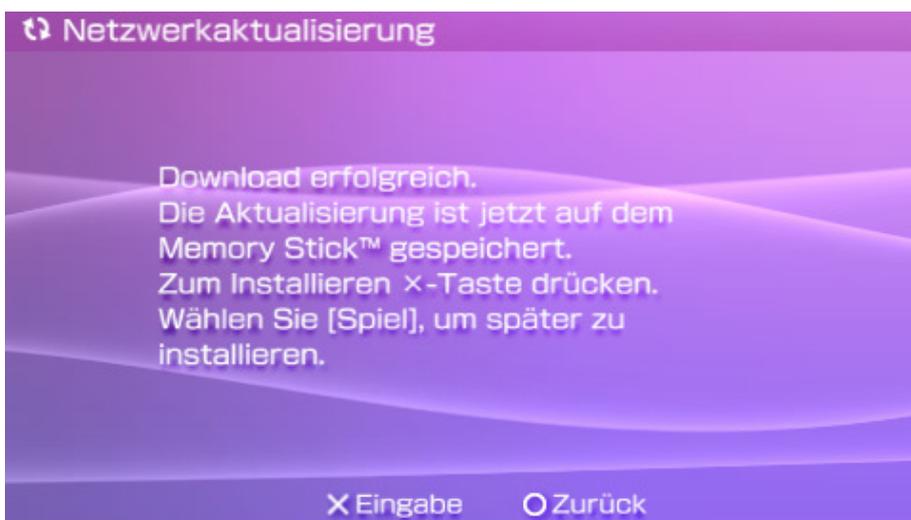
Wählen Sie das Wireless LAN um in das Internet verbunden zu werden.



Die Firmware-Updates sind ca. 20 MB groß.



Egal in welchem Menü, die PSP stellt alles sehr übersichtlich dar.



Nachdem der Download beendet ist, kann gewählt werden, ob die Installation sofort durchgeführt werden soll.

4.8.3 Firmware Aktualisierung über den Memory Stick

Eine Dritte Option die Firmware zu aktualisieren kann durch die Ablage des Updates auf den Memory Stick erfolgen. Dafür können Sie die gewünschte Firmware auf www.psp-almanach.de im Downloadbereich laden. Wenn der Download dekomprimiert ist, kopieren Sie die Datei E-BOOT.PBP auf den Memory Stick in das Verzeichnis „PSP/GAME/UPDATE“. Unter Umständen müssen Sie das Verzeichnis „UPDATE“ selbst erstellen. Wählen Sie im PSP-Grundmenü „Spiel“ und darunter „Memory Stick“. Sie haben einen neuen Punkt „PSP-Aktualisierungen“. Wählen Sie diesen und folgen Sie den weiteren Installationsanweisungen. Auch bei diesem Aktualisierungsweg muss das Ladekabel an die PSP angeschlossen sein. Nach der Installation der neuen Firmware können Sie das Verzeichnis „UPDATE“ samt Inhalt aus dem Verzeichnis „PSP/GAME“ entfernen.



Auf dem Memory Stick können Sie die gewählte Firmware Version ablegen.

4.9 Downgrade der Firmware Version 1.50 auf die Version 1.00 (PSP 1000)

Bitte beachten: Das Entfernen des Akkus, welcher zu mindestens 75 % geladen sein sollte, und des Ladekabels während des Downgrades bzw. das Missachten der Anleitung kann zu einem Full-Brick führen.

Es besteht keine Notwendigkeit auf die Firmware 1.00 herunter zu spielen. Dieser Punkt ist aus Vollständigkeitsgründen und zur Information vorhanden.

Weiterhin kann dieser Downgrade nicht mit TA-82 oder TA-86 Mainboards durchgeführt werden (siehe folgendes Bild und Anlage C.: PSP-Mainboard-Version erkennen), da die PSP ansonsten gebrickt wird.



Wenn Sie wie hier im UMD Laufwerk „IC1003“ lesen können, haben Sie ein TA-82 oder TA-86 Board.

Ein Downgrade auf die Firmware 1.00 ist nur dann möglich, wenn von der PSP, die es downzugraden gilt, eine Sicherung der Firmware 1.00 oder ein Firmware Dump der Firmware Version 1.00 vorliegt. Für das Downgrade oder die Erstellung eines Firmware 1.00 Dumps kann das Homebrew-Programm „Die Hard Trilogy 1.00-Downgrader“ bei PSP-Almanach.de geladen und installiert werden.

Nachdem Sie das Homebrew-Programm installiert haben, können Sie recht einfach die intuitive Bedienung im PSP-Grundmenü unter Spiel, dann Memory Stick nachvollziehen.



Hier sehen Sie die einfache Bedienung des Tools „Die Hard Trilogy“

Weitere Informationen zum Thema im Internet:

http://www.psp-almanach.de/hdp_plugins/forum/forum_viewtopic.php?9743

4.10 Downgrade der Firmware Version 2.00 auf die Version 1.50 (PSP 1000)

Bitte beachten: Wenn Sie die Firmware 1.51 oder 1.52 installiert haben, dann müssen Sie erst auf die Version 2.00 updaten, um dann mit diesem Downgrader auf die Version 1.50 downgraden zu können. Das Entfernen des Akkus, welcher zu mindestens 75 % geladen sein sollte, und des Ladekabels während des Downgrades bzw. das Missachten der Anleitung kann zu einem Full-Brick führen.

Empfehlung: Es ist zu empfehlen, dass Sie ein Downgrade mit der Pandora-Batterie durchführen, da dies sicherer und einfacher ist. Wenn Sie dennoch diesen Downgrade durchführen wollen, dann beachten Sie die Anlage C. „PSP-Mainboard-Version erlernen“. Haben Sie am UMD-Laufwerk etwas stehen (siehe folgendes Bild und Anlage C. „PSP-Mainboard-Version erkennen“) stehen, dann nutzen Sie entweder den 2.71 TA Downgrader oder die Pandora-Batterie.



Wenn Sie wie hier im UMD Laufwerk „IC1003“ lesen können, haben Sie ein TA-82 oder TA-86 Board.

Das Downgrade auf die Firmware Version 1.50 setzt folgende Grundvoraussetzungen voraus:

- Sie benötigen eine PSP mit der Firmware 2.00
- Sie benötigen die Firmware 1.50⁹
- Sie benötigen den MPHDowngrader¹⁰

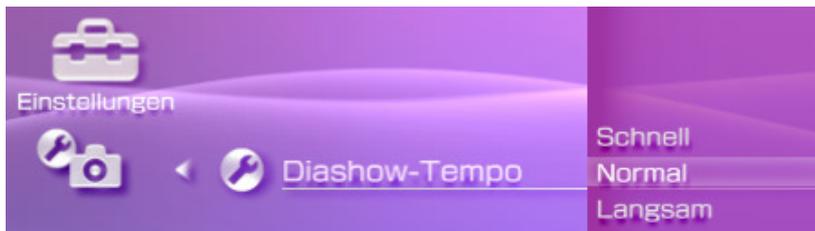
Bitte führen Sie die folgenden Schritte aus, um das Downgrade erfolgreich abzuschließen:

1. Erstellen Sie einen Ordner „UPDATE“ (groß geschrieben) auf Ihren Memory Stick im Ordner „PSP/GAME/“
2. Kopieren Sie die Datei EBOOT.PBP Datei der Firmware 1.50 in das Verzeichnis „PSP/GAME/UPDATE“
3. dekomprimieren Sie das Programm MPHDowngrader
 - a. kopieren Sie aus der dekomprimierten Datei die Datei overflow.tif auf den Memory Stick in den Ordner „PSP/PHOTO“
 - b. kopieren Sie aus dem dekomprimierten Programm die Dateien h.bin und index.dat in das Wurzel-/Hauptverzeichnis des Memory Stick
4. schließen Sie das Stromkabel an die PSP und an das Stromnetz

⁹ Die Firmware 1.50 finden Sie im Downloadbereich bei PSP-Almanach.de.

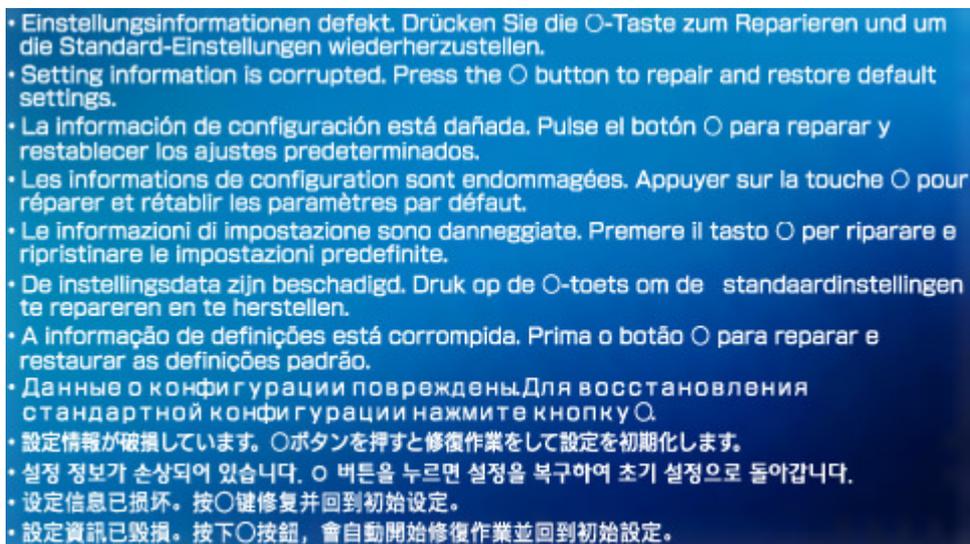
¹⁰ Der MPHDowngrader ist in der Downloadsektion bei PSP-Almanach.de erhältlich.

5. wechseln Sie im PSP-Grundmenü auf „Fotos“ und wählen Sie das overflow-Bild – Sie sollten nun Zahlencodes auf dem Display angezeigt bekommen¹¹



Stellen Sie das Tempo der Diashow auf Schnell, wenn der „overflow“ nicht funktioniert.

6. wenn Sie die Codes gesehen haben, entfernen Sie Ladekabel und Akku aus der PSP
7. warten Sie ca. 20 Sekunden
8. legen Sie den Akku wieder ein und schließen Sie das Ladekabel erneut an
9. schalten Sie die PSP ein und wählen im PSP-Grundmenü unter der Option „Spiel“ den Punkt „Memory Stick“ – hier finden Sie „PSP-Aktualisierung 1.50“ und starten diese
10. folgen Sie den Installationshinweisen
11. die Installation wird ausgeführt bis 99% erscheint – es folgt die Meldung Aktualisieren fehlgeschlagen – ignorieren Sie diese Meldung und entfernen Sie Ladekabel und Akku (die PSP muss nicht ausgeschaltet werden)
12. legen Sie den Akku wieder ein und starten Sie die PSP
13. es erscheint eine Meldung, dass die Einstellungen beschädigt sind



Dieser Bildschirm lenkt viele Nutzer ab und lässt auf einen schwerwiegenden Fehler schließen.

14. drücken Sie die Taste „O“ zum reparieren der beschädigten Einstellungen

¹¹ Wenn Sie keine Codes sehen, dann stellen Sie unter den Fotoeinstellungen der PSP die Option „Slideshow“ auf schnell.

15. die PSP hat die Firmware 1.50 installiert



Nach 15 Schritten ist die Firmware auf die Version 1.50 geändert.

Bitte beachten Sie, dass die Grundeinstellungen wieder auf den Auslieferungszustand gesetzt sind. Ändern Sie diese auf die gewünschten Einstellungen.

Weitere Informationen zum Thema im Internet:

http://www.psp-almanach.de/hdp_plugins/forum/forum_viewtopic.php?5

4.11 Downgrade der Firmware Versionen 2.50 und 2.60 auf die Version 1.50

Bitte beachten: Das Entfernen des Akkus, welcher zu mindestens 75 % geladen sein sollte, und des Ladekabels während des Downgrades bzw. das Missachten der Anleitung kann zu einem Full-Brick führen.

Empfehlung: Es ist zu empfehlen, dass Sie ein Downgrade mit der Pandora-Batterie durchführen, da dies sicherer und einfacher ist.

Haben Sie am UMD-Laufwerk etwas stehen (siehe folgendes Bild und Anlage C. „PSP-Mainboard-Version erkennen“) stehen, dann nutzen Sie entweder den 2.71 TA Downgrader oder die Pandora-Batterie.



Wenn Sie wie hier im UMD Laufwerk „IC1003“ lesen können, haben Sie ein TA-82 oder TA-86 Board.

Das Downgrade auf die Firmware Version 1.50 setzt folgende Grundvoraussetzungen voraus:

- Sie benötigen eine PSP mit der Firmware 2.50 oder 2.60
- Sie benötigen den entsprechenden Downgrader für Ihre Firmware Version¹²
- Sie benötigen das Spiel GTA Liberty City Stories (unpatched) und einen eLoader¹³
- Sie benötigen einen Dump der Firmware 1.50¹⁴

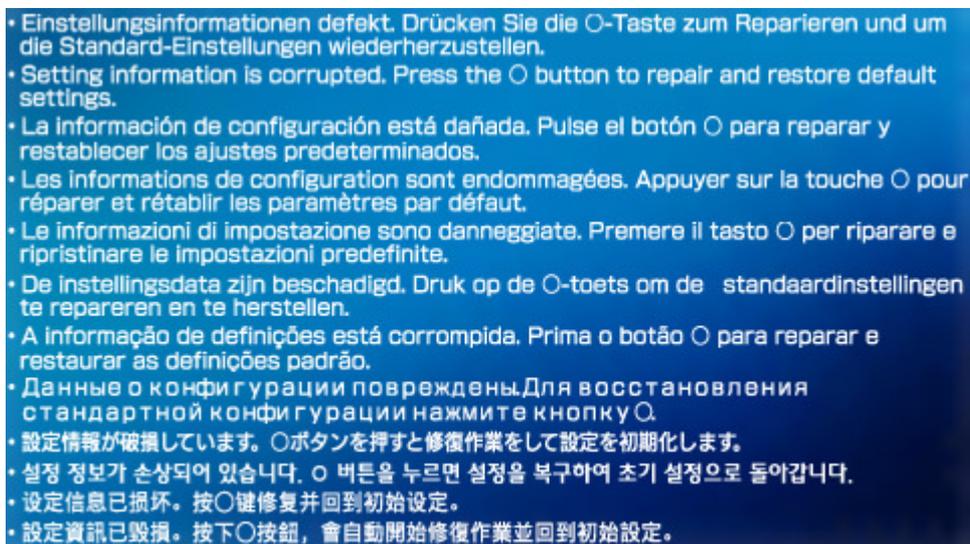
¹² Die verschiedenen Downgrader erhalten Sie bei www.pspsource.de im Downloadbereich. Die Dateien sind mit einem Kennwort versehen, welches „_USE_AT_MY_OWN_RISKS“ lautet.

¹³ Schlagen Sie bitte hierzu im Kapitel Homebrew nach.

¹⁴ Firmware Dumps werden rechtlich verboten. Diese können allerdings einfach selbst erstellt werden. Siehe dazu Anlage A.

Bitte führen Sie die folgenden Schritte aus, um das Downgrade erfolgreich abzuschließen:

1. entpacken Sie die entsprechende Downgrade Version für Ihre Firmware
2. erstellen Sie einen Ordner „DOWNGRADERTEST“ (groß geschrieben) auf Ihren Memory Stick im Ordner „PSP/GAME/“
3. kopieren Sie die entpackte Datei EBOOT.PBP Datei.50 in das Verzeichnis „PSP/GAME/DOWNGRADERTEST“
4. erstellen Sie im Wurzelverzeichnis (Hauptverzeichnis) auf dem Memory Stick das Verzeichnis „DOWNDATER“
 - a. erstellen Sie im soeben angelegten Verzeichnis „DOWNDATER“ die Verzeichnisse „DUMP“ und „PRX“
 - b. kopieren Sie in das Verzeichnis „DOWNDATER/DUMP“ die gedumpte Firmware Version 1.50
 - c. analog zum vorherigen Punkt kopieren Sie die PRX-Dateien der Firmware 1.50 in das Verzeichnis „DOWNDATER/PRX“.
 - d. die weiteren Dateien „inputfl.bin“ und „outputfl.bin“ kopieren Sie in das Verzeichnis „DOWNDATER“
5. starten Sie den eLoader
6. starten Sie im eLoader „DOWNDATER TEST“ - die LED für Aktivitäten auf dem Memory Stick beginnt an der PSP zu blinken und Sie sehen in dieser Zeit kein Bild - schalten Sie die PSP nicht aus und warten Sie ab
7. die PSP startet neu
8. es erscheint eine Meldung, dass die Einstellungen beschädigt sind



Dieser Bildschirm lenkt viele Nutzer ab und lässt auf einen schwerwiegenden Fehler schließen.

9. drücken Sie die Taste „O“ zum reparieren der beschädigten Einstellungen
10. die PSP hat die Firmware 1.50 installiert

Unter Umständen erscheint der Fehler "This Disc could not be readed". In diesem Fall halten Sie den Einschalter ein paar Sekunden nach oben, oder entfernen Sie den Akku und das Ladekabel um diesen Fehler zu beheben. Wenn Sie die PSP dann einschalten, sollte dieser Fehler behoben sein.

Bitte beachten Sie, dass die Grundeinstellungen wieder auf den Auslieferungszustand gesetzt sind. Ändern Sie diese auf die gewünschten Einstellungen.

4.12 Downgrade der Firmware Version 2.71 auf die Version 1.50 (PSP 1000)

Bitte beachten: Das Entfernen des Akkus, welcher zu mindestens 75 % geladen sein sollte, und des Ladekabels während des Downgrades bzw. das Missachten der Anleitung kann zu einem Full-Brick führen.

Empfehlung: Es ist zu empfehlen, dass Sie ein Downgrade mit der Pandora-Batterie durchführen, da dies sicherer und einfacher ist.

Haben Sie am UMD-Laufwerk etwas stehen (siehe folgendes Bild und Anlage C. „PSP-Mainboard-Version erkennen“) stehen, dann nutzen Sie entweder den 2.71 TA Downgrader oder die Pandora-Batterie.



Wenn Sie wie hier im UMD Laufwerk „IC1003“ lesen können, haben Sie ein TA-82 oder TA-86 Board.

Das Downgrade auf die Firmware Version 1.50 setzt folgende Grundvoraussetzungen voraus:

- Sie benötigen eine PSP mit der Firmware 2.71
- Sie benötigen den entsprechenden Downgrader titulierte mit „2.7 Downdater Update“ für Ihre Firmware Version¹⁵
- Sie benötigen einen Dump der Firmware 1.50¹⁶

Bitte führen Sie die folgenden Schritte aus, um das Downgrade erfolgreich abzuschließen:

1. entpacken Sie die entsprechende Downgrade Version für Ihre Firmware
2. kopieren Sie die entpackten Daten aus dem Ordner „MS_ROOT“ auf Ihren Memory Stick ins Wurzelverzeichnis
3. kopieren Sie den Dump der Firmware 1.50 auf den Memory Stick in das Verzeichnis „Downdater“

¹⁵ Die verschiedenen Downgrader erhalten Sie bei www.pspsource.de im Downloadbereich.

¹⁶ Firmware Dumps werden rechtlich verboten. Diese können allerdings einfach selbst erstellt werden. Siehe dazu Anlage A.

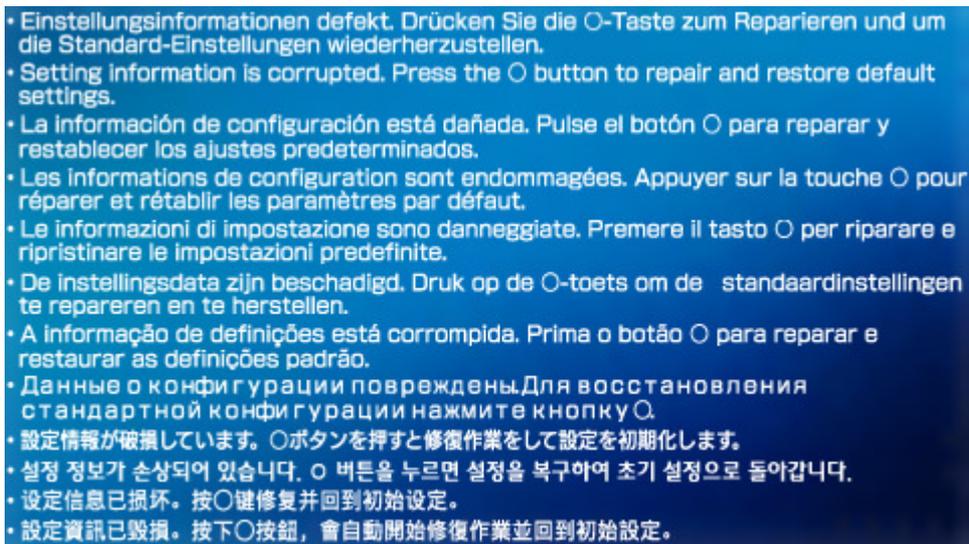
4. wechseln Sie im PSP Hauptmenü in den Punkt Foto - der Bildschirm färbt sich rot und die LED des Memory Sticks fängt an für längere Zeit (ca. drei Minuten) zu blinken

Beachten Sie: Unter Umständen erscheint kein roter Bildschirm. In diesem Fall schalten Sie die PSP aus und versuchen Sie Schritt 3 erneut.



Der Downgrade beginnt beim Öffnen des Foto-Menüs.

5. die PSP startet von selbst neu
6. es erscheint eine Meldung, dass die Einstellungen beschädigt sind



Dieser Bildschirm lenkt viele Nutzer ab und lässt auf einen schwerwiegenden Fehler schließen.

7. drücken Sie die Taste „O“ zum reparieren der beschädigten Einstellungen
8. die PSP hat die Firmware 1.50 installiert

Bitte beachten Sie, dass die Grundeinstellungen wieder auf den Auslieferungszustand gesetzt sind. Ändern Sie diese auf die gewünschten Einstellungen.

4.13 Downgrade der Firmware Version 2.71 auf eine beliebige Firmware Version / Generic Downgrader 2.71 (PSP 1000)

Bitte beachten: Das Entfernen des Akkus, welcher zu mindestens 75 % geladen sein sollte, und des Ladekabels während des Downgrades bzw. das Missachten der Anleitung kann zu einem Full-Brick führen.

Empfehlung: Es ist zu empfehlen, dass Sie ein Downgrade mit der Pandora-Batterie durchführen, da dies sicherer und einfacher ist.

Haben Sie am UMD-Laufwerk etwas stehen (siehe folgendes Bild und Anlage C. „PSP-Mainboard-Version erkennen“) stehen, dann nutzen Sie entweder den 2.71 TA Downgrader oder die Pandora-Batterie.



Wenn Sie wie hier im UMD Laufwerk „IC1003“ lesen können, haben Sie ein TA-82 oder TA-86 Board.

Das Downgrade auf eine beliebige Firmware Version setzt folgende Grundvoraussetzungen voraus:

- Sie benötigen eine PSP mit der Firmware 2.71
- Sie benötigen den 2.71 Generic Downgrader¹⁷
- Sie benötigen den Homebrew Enabler für die Firmware 2.71¹⁸
- Sie benötigen die zu installierende Firmware-Version¹⁹

Bitte führen Sie die folgenden Schritte aus, um das Downgrade erfolgreich abzuschließen:

1. entpacken und installieren Sie den Homebrew-Enabler für die Firmware 2.71, indem Sie den Inhalt des Verzeichnis „MS_ROOT“ ins Wurzelverzeichnis des Memory Stick kopieren
2. entpacken Sie die entsprechende Firmware Version und benennen Sie die Datei „E-BOOT.PBP“ nach „UPDATE.PBP“ um
3. kopieren Sie die Datei „UPDATE.PBP“ in das Verzeichnis „/PSP/GAME/UPDATE“; ggf. muss das Verzeichnis erstellt werden
4. entpacken und kopieren Sie den Inhalt des Generic Downgrader auf den Memory Stick, so dass die Daten im Verzeichnis „/PSP/GAME/UPDATE“ liegen

¹⁷ Die verschiedenen Downgrader erhalten Sie bei www.pspsource.de im Downloadbereich.

¹⁸ Diesen Download finden Sie bei www.pspsource.de im Downloadbereich.

¹⁹ Die verschiedenen Firmwares erhalten Sie bei www.pspsource.de im Downloadbereich.

5. starten Sie den Homebrew Enabler, indem Sie in das Foto-Menü der PSP wechseln und die Ordnerstruktur „HEN_C“ öffnen



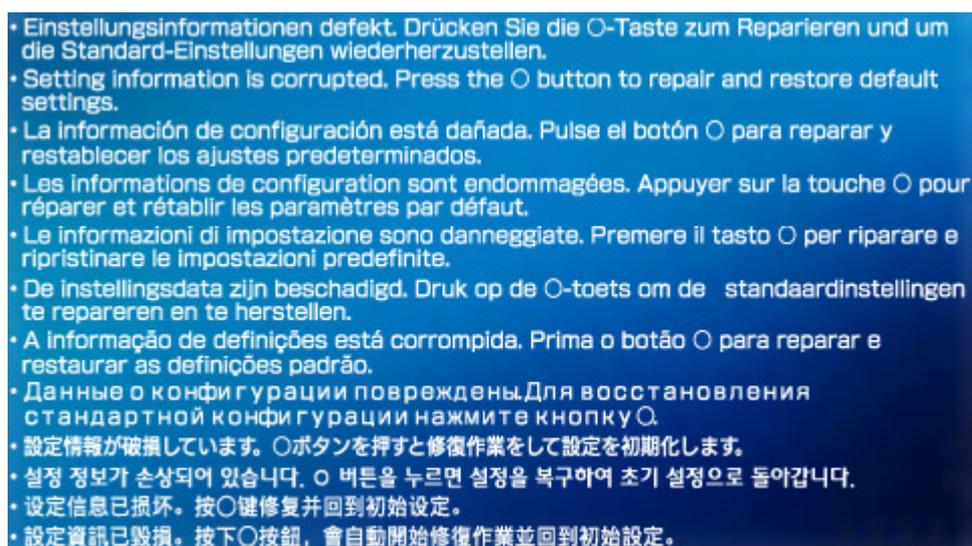
Das HEN_C Bild.

6. warten Sie bis der Bildschirm grün oder blau ist und die PSP automatisch neu startet, dann ist der Homebrew Enabler installiert
7. wechseln Sie im PSP-Grundmenü zur Option „Spiel“ und wählen dort den Punkt Memory Stick – hier finden Sie den „PSP Update Ver. X.YZ“ und starten diesen



Die PSP-Aktualisierung auf eine gewünschte Firmware.

8. das Update wird ausgeführt, bitte warten Sie, bis die PSP neu startet
9. es erscheint eine Meldung, dass die Einstellungen beschädigt sind



Dieser Bildschirm lenkt viele Nutzer ab und lässt auf einen schwerwiegenden Fehler schließen.

10. drücken Sie die Taste „O“ zum reparieren der beschädigten Einstellungen
11. die PSP hat die gewünschte Firmware installiert

Bitte beachten Sie, dass die Grundeinstellungen wieder auf den Auslieferungszustand gesetzt sind. Ändern Sie diese auf die gewünschten Einstellungen.

Weitere Informationen zum Thema im Internet:

http://www.psp-almanach.de/hdp_plugins/content/content.php?content.26

4.14 Downgrade der Firmware Version 2.71 mit einem TA-82 / TA-86 Mainboard auf die Version 1.50 (PSP 1000)

Bitte beachten: Das Entfernen des Akkus, welcher zu mindestens 75 % geladen sein sollte, und des Ladekabels während des Downgrades bzw. das Missachten der Anleitung kann zu einem Full-Brick führen.

Weiterhin prüfen Sie bitte, ob Sie ein TA-82/TA-86 Mainboard (siehe folgendes Bild und Anlage C. „PSP-Mainboard-Version erkennen“) in Ihrer PSP haben, da ansonsten Brickgefahr besteht. Sollten Sie unsicher sein, dann installieren Sie die Firmware 3.03 und verwenden den 3.03 Downgrader, oder verwenden Sie die Pandora-Batterie.

Empfehlung: Es ist zu empfehlen, dass Sie ein Downgrade mit der Pandora-Batterie durchführen, da dies sicherer und einfacher ist.



Wenn Sie wie hier im UMD Laufwerk „IC1003“ lesen können, haben Sie ein TA-82 oder TA-86 Board.

Das Downgrade auf die Firmware Version 1.50 setzt folgende Grundvoraussetzungen voraus:

- Sie benötigen eine PSP mit der Firmware 2.71
- Sie benötigen den Homebrew-Enabler D für die Firmware 2.71
- Sie benötigen den 2.71 Downgrader für TA-Boards²⁰
- Sie benötigen die Firmware 1.50²¹

Bitte führen Sie die folgenden Schritte aus, um das Downgrade erfolgreich abzuschließen:

1. entpacken und installieren Sie den Homebrew-Enabler für die Firmware 2.71, indem Sie den Inhalt des Verzeichnis „MS_ROOT“ ins Wurzelverzeichnis des Memory Stick kopieren
2. entpacken Sie das Downgrader-Paket und kopieren Sie den Inhalt auf den Memory Stick in das Verzeichnis „/PSP/GAME/“
3. entpacken Sie die entsprechende Firmware Version und benennen Sie die Datei „E-BOOT.PBP“ nach „UPDATE.PBP“ um

²⁰ Die verschiedenen Downgrader erhalten Sie bei www.pspsource.de im Downloadbereich.

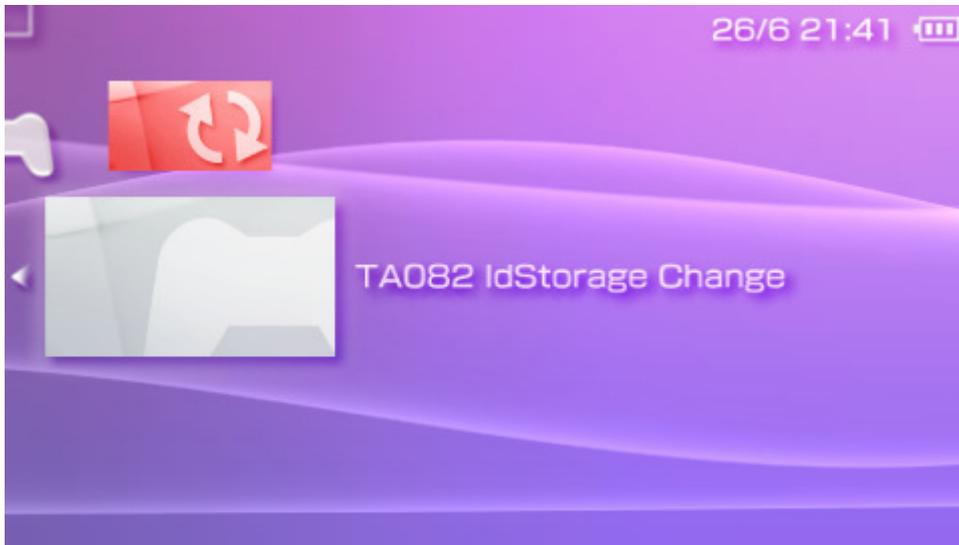
²¹ Die Firmware 1.50 finden Sie im Downloadbereich bei PSP-Almanach.de.

4. kopieren Sie die Datei „UPDATE.PBP“ in das Verzeichnis „/PSP/GAME/UPDATE“; ggf. muss das Verzeichnis erstellt werden
5. starten Sie den Homebrew Enabler, indem Sie in das Foto-Menü der PSP wechseln und die Ordnerstruktur „HEND“ öffnen



Das HEN_C Bild.

6. der Bildschirm wird blau und die PSP startet automatisch neu; der Homebrew Enabler ist installiert und aktiv
7. wechseln Sie im PSP-Grundmenü zur Option „Spiel“ und wählen dort den Punkt Memory Stick – hier finden Sie das Programm „TA082 IdStorage Change“ und starten dieses



Das Programm TA082 IdStorage Change.

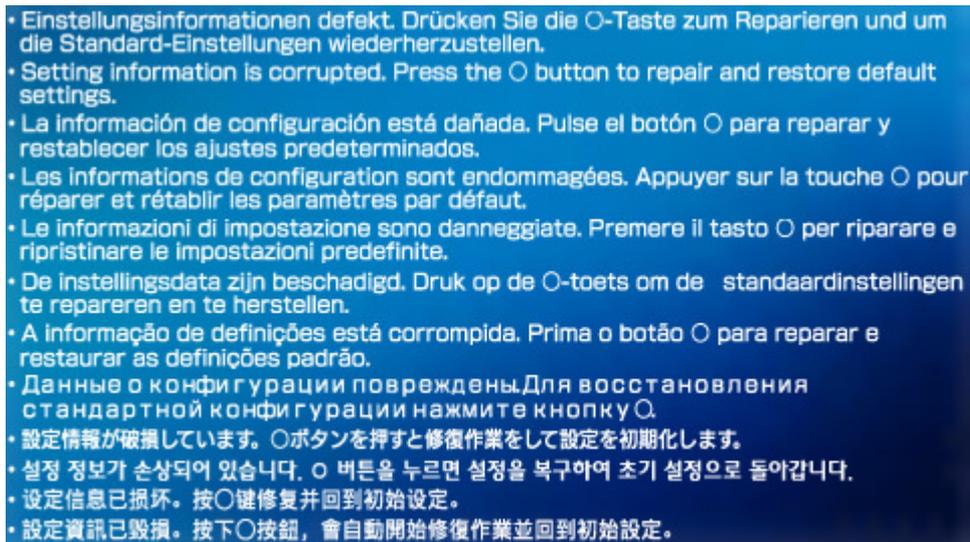
8. nachdem das Programm in das XMB zurückgekehrt ist, wechseln Sie im PSP-Grundmenü zur Option „Spiel“ und wählen dort den Punkt Memory Stick – hier finden Sie den „PSP Update Ver. X.YZ“ und starten diesen



Starten Sie den Downgrader.

9. folgen Sie den Anweisungen; die Installation startet

10. nach erfolgreicher Installation können Sie mit „X“ den Downgrader beenden und die PSP neu zu starten
11. es erscheint eine Meldung, dass die Einstellungen beschädigt sind



Dieser Bildschirm lenkt viele Nutzer ab und lässt auf einen schwerwiegenden Fehler schließen.

12. drücken Sie die Taste „O“ zum reparieren der beschädigten Einstellungen
13. die PSP hat die gewünschte Firmware 1.50 installiert

Bitte beachten Sie, dass die Grundeinstellungen wieder auf den Auslieferungszustand gesetzt sind. Ändern Sie diese auf die gewünschten Einstellungen.

4.15 Downgrade der Firmware Version 2.80 auf die Version 1.50 (PSP 1000)

Bitte beachten: Das Entfernen des Akkus, welcher zu mindestens 75 % geladen sein sollte, und des Ladekabels während des Downgrades bzw. das Missachten der Anleitung kann zu einem Full-Brick führen.

Empfehlung: Es ist zu empfehlen, dass Sie ein Downgrade mit der Pandora-Batterie durchführen, da dies sicherer und einfacher ist.

Haben Sie am UMD-Laufwerk etwas stehen (siehe folgendes Bild und Anlage C. „PSP-Mainboard-Version erkennen“) stehen, dann nutzen Sie entweder den 2.80 TA Downgrader oder die Pandora-Batterie.



Wenn Sie wie hier im UMD Laufwerk „IC1003“ lesen können, haben Sie ein TA-82 oder TA-86 Board.

Das Downgrade auf die Firmware Version 1.50 setzt folgende Grundvoraussetzungen voraus:

- Sie benötigen eine PSP mit der Firmware 2.80 und installierten xLoader (siehe Punkt 5.3.1 Installation des eLoaders)
- Sie benötigen einen Firmware 2.80 Downgrade konformen Dump der Firmware 1.50²² - zum erstellen und anpassen des Dumps ist eine PSP mit der Firmware 1.50 erforderlich
- Sie benötigen den 2.80 Downgrader²³

Bitte führen Sie die folgenden Schritte aus, um das Downgrade erfolgreich abzuschließen:

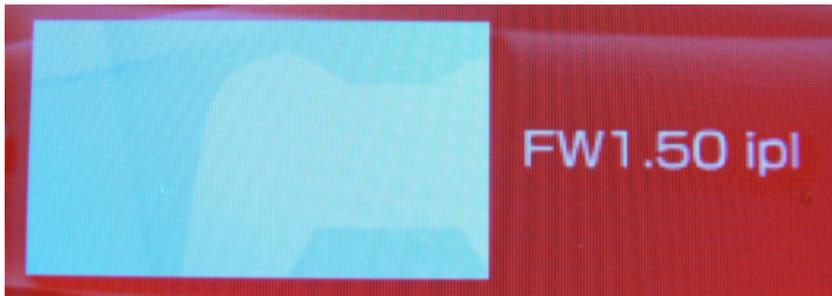
1. entpacken Sie den Downgrader für die Firmware Version 2.80; im Paket ist der Downgrader und das Tool „FW150IPL_Dumper“
2. Sie benötigen einen Dump der Firmware 1.50 (siehe Anlage A); dieser Dump muss in einem weiteren Schritt auf einer PSP mit installierter Firmware 1.50 angepasst werden
3. kopieren Sie den Inhalt des Verzeichnis „FW150IPL_Dumper“ in das Wurzelverzeichnis des Memory Stick der PSP mit installierter Firmware 1.50, dabei können Sie Abfrage bezüglich des Überschreibens von Daten mit „Ja“ bestätigen
4. kopieren Sie den Dump der Firmware 1.50 mit den Namen „FW150_ipl.bin“ auf die PSP mit installierter Firmware 1.50 in das Verzeichnis „/DOWNDATER/PRX/“

Beachten Sie: Auch aus dem Internet geladene Dumps müssen ebenso konvertiert werden, es sei denn der Dump liegt bereit konform für einen Downgrade von Firmware Version 2.80 auf die Firmware Version 1.50 vor.

²² Firmware Dumps werden rechtlich verboten. Diese können allerdings einfach selbst erstellt werden. Siehe dazu Anlage A.

²³ Die verschiedenen Downgrader erhalten Sie bei www.pspsource.de im Downloadbereich.

5. wechseln Sie im PSP-Grundmenü der PSP mit installierter Firmware 1.50 zur Option „Spiel“ und wählen dort den Punkt Memory Stick – hier finden Sie das Tool „FW150IPL_Dumper“ tituliert mit „FW1.50 ipl“ und starten dieses



Das Tool „FW150IPL_Dumper“ auf der PSP mit der Firmware 1.50.

6. nach abgeschlossener Bearbeitung des Firmware Dumps 1.50, kopieren Sie die Datei „FW150_ipl.bin“ von der PSP mit installierter Firmware Version 1.50 auf die PSP mit installierter Firmware Version 2.80 in das Verzeichnis „/DOWNDATER/PRX/“

Beachten Sie: Wenn die Datei nicht vorhanden ist, oder eine falsche Datei vorliegt, dann wird die PSP bricken. Dem Download bei Psp-almanach.de liegt ein Prüfprogramm für die MD5 Checksumme bei. Wenn Sie sicher gehen wollen, dann prüfen Sie mit diesem Tool die Checksumme des Firmware Dumps, welche wie folgt aussehen muss:

66 61 d0 6e 24 d1 ae a7 5c 1c 92 44 6e e2 06 50

Eine abweichende Checksumme führt zum bricken der PSP, wenn Sie downgraden.

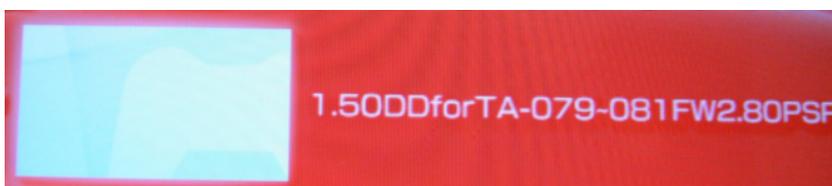
7. alle weiteren Schritte werden ab jetzt auf der PSP mit installierter Firmware 2.80 ausgeführt
8. kopieren Sie den Inhalt des Verzeichnis „FW280DownDate“ in das Wurzelverzeichnis des Memory Stick, dabei können Sie Abfrage bezüglich des Überschreibens von Daten mit „Ja“ bestätigen
9. starten Sie den xLoader, indem Sie in das Foto-Menü wechseln der PSP wechseln und das Verzeichnis „xLoader 280“ öffnen



Starten Sie den xLoader im Foto-Menü.

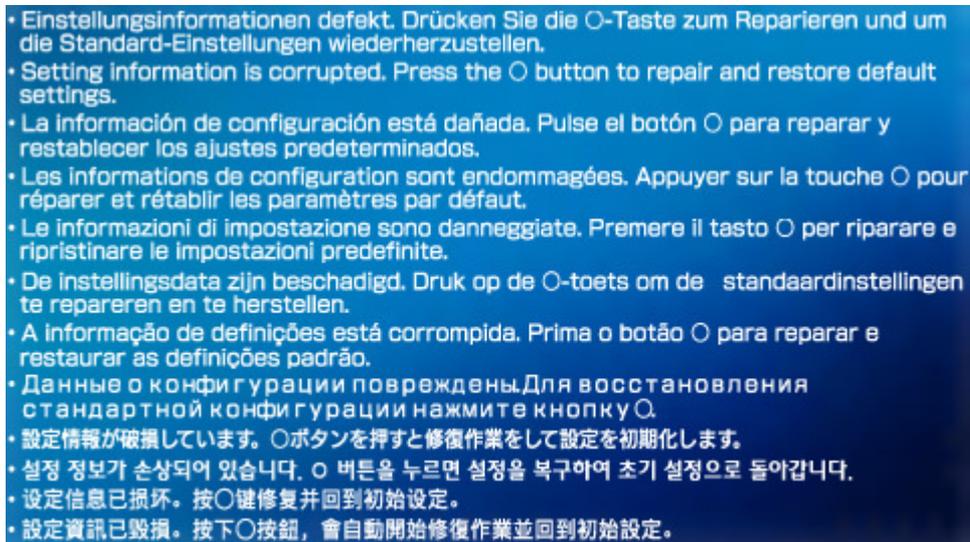
Beachten Sie: Wenn die den eLoader anstatt des xLoader verwenden, dann bricken Sie die PSP beim Versuch des Downgrades.

10. wechseln Sie im PSP-Grundmenü zur Option „Spiel“ und wählen dort den Punkt Memory Stick – hier finden Sie den Downgrade tituliert mit „1.50DDforTA-079-081FW2.80PSP“ und starten diesen



Starten Sie hier den Downgrader.

11. bestätigen Sie mit der Taste X und das Downgrade wird gestartet
12. warten Sie, bis der Text „Finished, Power Off to Exit“ erscheint und schalten Sie die PSP komplett aus, indem Sie den Einschalter ein paar Sekunden nach oben halten
13. schalten Sie die PSP wieder ein
14. es erscheint eine Meldung, dass die Einstellungen beschädigt sind



Dieser Bildschirm lenkt viele Nutzer ab und lässt auf einen schwerwiegenden Fehler schließen.

15. drücken Sie die Taste „O“ zum reparieren der beschädigten Einstellungen
16. die PSP hat die Firmware 1.50 installiert

Bitte beachten Sie, dass die Grundeinstellungen wieder auf den Auslieferungszustand gesetzt sind. Ändern Sie diese auf die gewünschten Einstellungen.

4.16 Downgrade der Firmware Version 2.80 mit oder ohne einem TA-82 / TA-86 Mainboard auf die Version 1.50 (PSP 1000)

Bitte beachten: Das Entfernen des Akkus, welcher zu mindestens 75 % geladen sein sollte, und des Ladekabels während des Downgrades bzw. das Missachten der Anleitung kann zu einem Full-Brick führen.

Weiterhin prüfen Sie bitte, ob Sie ein TA-82/TA-86 Mainboard (siehe folgendes Bild und Anlage C. „PSP-Mainboard-Version erkennen“) in Ihrer PSP haben, da ansonsten Brickgefahr besteht. Sollten Sie unsicher sein, dann installieren Sie die Firmware 3.03 und verwenden den 3.03 Downgrader oder verwenden Sie die Pandora-Batterie zum Downgrade.

Empfehlung: Es ist zu empfehlen, dass Sie ein Downgrade mit der Pandora-Batterie durchführen, da dies sicherer und einfacher ist.



Wenn Sie wie hier im UMD Laufwerk „IC1003“ lesen können, haben Sie ein TA-82 oder TA-86 Board

Das Downgrade auf die Firmware Version 1.50 setzt folgende Grundvoraussetzungen voraus:

- Sie benötigen eine PSP mit der Firmware 2.80
- Sie benötigen den Homebrew-Enabler D für die Firmware 2.80
- Sie benötigen den 2.80 TA Easy Downgrader für TA-Boards²⁴
- Sie benötigen die Firmware 1.50²⁵

Bitte führen Sie die folgenden Schritte aus, um das Downgrade erfolgreich abzuschließen:

1. entpacken und installieren Sie den Homebrew-Enabler für die Firmware 2.80, indem Sie den Inhalt des Verzeichnis „MS_ROOT“ ins Wurzelverzeichnis des Memory Stick kopieren
2. entpacken Sie das Downgrader-Paket und kopieren Sie den Inhalt des Verzeichnis „MS_ROOT“ in das Wurzelverzeichnis des Memory Stick
3. entpacken Sie das Firmware Paket 1.50 und benennen Sie die Datei „EBOOT.PBP“ nach „UPDATE.PBP“ um
4. kopieren Sie die Datei „UPDATE.PBP“ in das Verzeichnis „/PSP/GAME/UPDATE“; ggf. muss das Verzeichnis erstellt werden

²⁴ Die verschiedenen Downgrader erhalten Sie bei www.pspsource.de im Downloadbereich.

²⁵ Die Firmware 1.50 finden Sie im Downloadbereich bei PSP-Almanach.de.

5. starten Sie den Homebrew Enabler, indem Sie in das Foto-Menü der PSP wechseln und die Ordnerstruktur „HEND“ öffnen



Das HEN_D Bild.

6. der Bildschirm wird grün oder blau und die PSP startet automatisch neu; der Homebrew Enabler ist installiert und aktiv
7. wechseln Sie im PSP-Grundmenü zur Option „Spiel“ und wählen dort den Punkt Memory Stick – hier finden Sie das Programm „TA082 IdStorage Change“ und starten dieses, wenn Sie ein TA-82 bzw. TA-86 Mainboard in der PSP haben; haben Sie kein TA-82 oder TA-86 Mainboard, dann fahren Sie mit Punkt 8. fort

SCREENSHOT UND TESTEN...

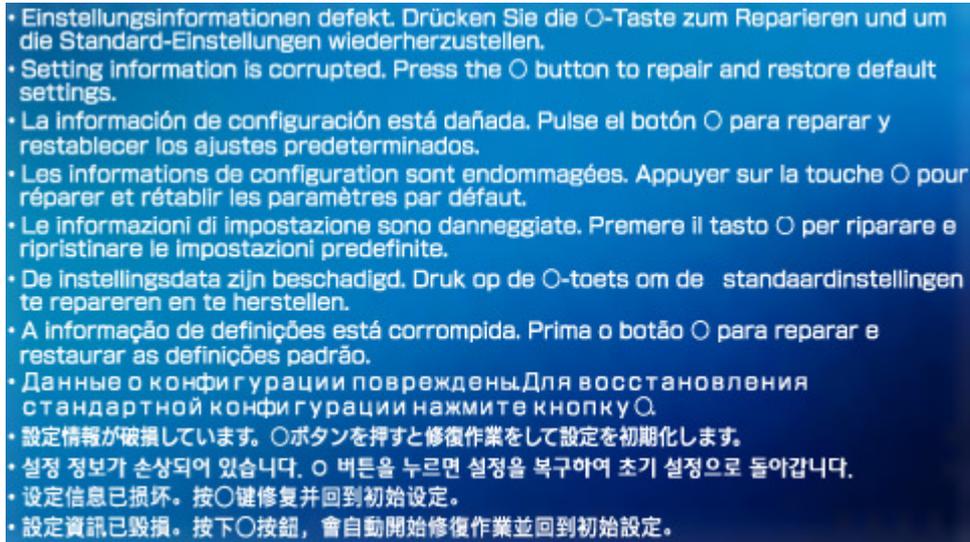
8. nachdem das Programm in das XMB zurückgekehrt ist, wechseln Sie im PSP-Grundmenü zur Option „Spiel“ und wählen dort den Punkt Memory Stick – hier finden Sie den „PSP Update Ver. X.YZ“ und starten diesen



Starten Sie den Downgrader.

9. folgen Sie den Anweisungen; die Installation startet
10. nach erfolgreicher Installation können Sie mit „X“ den Downgrader beenden und die PSP neu zu starten

11. es erscheint eine Meldung, dass die Einstellungen beschädigt sind



Dieser Bildschirm lenkt viele Nutzer ab und lässt auf einen schwerwiegenden Fehler schließen.

14. drücken Sie die Taste „O“ zum reparieren der beschädigten Einstellungen
15. die PSP hat die gewünschte Firmware 1.50 installiert

Bitte beachten Sie, dass die Grundeinstellungen wieder auf den Auslieferungszustand gesetzt sind. Ändern Sie diese auf die gewünschten Einstellungen.

Weitere Informationen zum Thema im Internet:
<http://www.pspsource.de/news.php?extend.1616>

4.17 Downgrade der Firmware Version 3.03 auf die Version 1.50 (PSP 1000)

Bitte beachten: Das Entfernen des Akkus, welcher zu mindestens 75 % geladen sein sollte, und des Ladekabels während des Downgrades, bzw. das Missachten der Anleitung, kann zu einem Full-Brick führen. Bei diesem Downgrade können Sie die Mainboard-Version ignorieren.

Empfehlung: Es ist zu empfehlen, dass Sie ein Downgrade mit der Pandora-Batterie durchführen, da dies sicherer und einfacher ist.

Das Downgrade auf die Firmware 1.50 setzt folgende Grundvoraussetzungen voraus:

- Sie benötigen eine PSP mit der Firmware 3.03
- Sie benötigen das Spiel GTA Liberty City Stories (unpatched)
- Sie benötigen den 3.03 Downgrader²⁶
- Sie benötigen den Homebrew Enabler für die Firmware 3.03²⁷
- Sie benötigen die Firmware 1.50²⁸

Bitte führen Sie die folgenden Schritte aus, um das Downgrade erfolgreich abzuschließen:

1. entpacken und installieren Sie den Homebrew-Enabler für die Firmware 3.03, indem Sie den Inhalt des Verzeichnis „MS_ROOT“ ins Wurzelverzeichnis des Memory Stick kopieren
2. entpacken Sie die Firmware Version 1.50 und benennen Sie die Datei „EBOOT.PBP“ nach „UPDATE.PBP“ um
3. kopieren Sie die Datei „UPDATE.PBP“ in das Verzeichnis „/PSP/GAME/UPDATE“; ggf. muss das Verzeichnis erstellt werden
4. entpacken und kopieren Sie den Inhalt des 3.03 Downgraders aus dem Verzeichnis „MS_ROOT“ auf den Memory Stick in das Wurzelverzeichnis
5. schalten Sie WLAN ein, indem Sie den Schalter links an der PSP nach oben schieben
6. starten Sie den Homebrew Enabler, indem Sie das Spiel GTA Liberty City Stories (unpatched) starten; nachdem der Spielstand geladen wurde, sehen Sie einen leeren schwarzen Bildschirm, der sich im Idealfall blau färbt – sollte dies nicht geschehen, entfernen Sie den Akku, legen diesen wieder ein und versuchen erneut GTA Liberty City Stories zu starten, um den blauen Bildschirm angezeigt zu bekommen
7. die PSP startet automatisch neu und der Homebrew Enabler ist gestartet; prüfen Sie dies unter den System-Einstellungen, ob als System 330 HEN angezeigt wird

²⁶ Die verschiedenen Downgrader erhalten Sie bei www.pspsource.de im Downloadbereich.

²⁷ Diesen Download finden Sie bei www.pspsource.de im Downloadbereich.

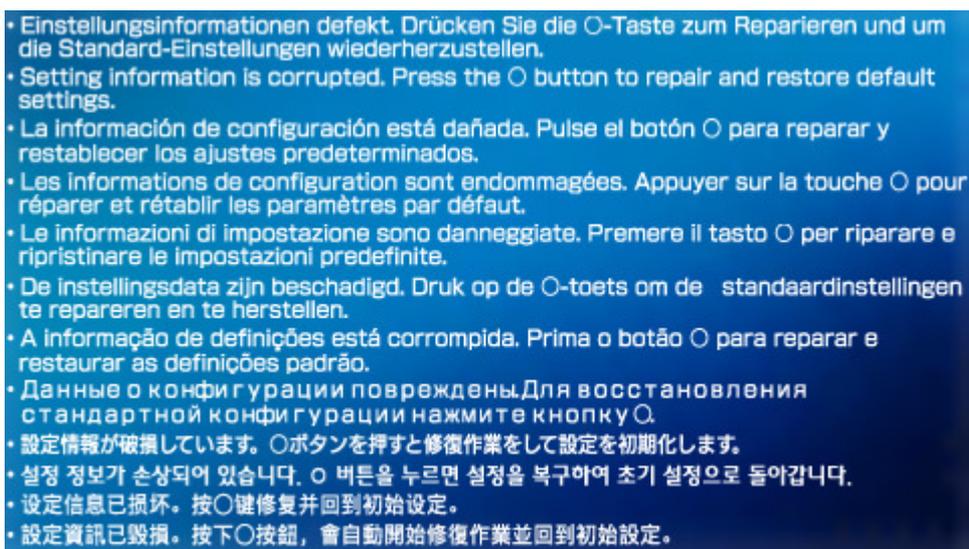
²⁸ Die Firmware 1.50 finden Sie im Downloadbereich bei PSP-Almanach.de.

8. wechseln Sie im PSP-Grundmenü zur Option „Spiel“ und wählen dort den Punkt „Memory Stick“ – hier finden Sie den „PSP Update Ver. X.YZ“ und starten diesen



Die PSP-Aktualisierung auf die Firmware 1.50.

9. folgen Sie den Instruktionen des Firmware-Downgraders
10. das Update wird ausgeführt, sobald Sie die letzte Sicherheitsabfrage bestätigen; bitte warten Sie, bis Sie aufgefordert werden, die PSP mit der Taste „X“ neu zu starten
11. es erscheint eine Meldung, dass die Einstellungen beschädigt sind



Dieser Bildschirm lenkt viele Nutzer ab und lässt auf einen schwerwiegenden Fehler schließen.

12. drücken Sie die Taste „O“ zum reparieren der beschädigten Einstellungen
13. die PSP hat die gewünschte Firmware 1.50 installiert

Bitte beachten Sie, dass die Grundeinstellungen wieder auf den Auslieferungszustand gesetzt sind. Ändern Sie diese auf die gewünschten Einstellungen.

Weitere Informationen zum Thema im Internet:

http://www.psp-almanach.de/hdp_plugins/content/content.php?content.24

4.18 Downgrade der Firmware Version 3.50 auf die Version 1.50 (PSP 1000)

Bitte beachten: Das Entfernen des Akkus, welcher zu mindestens 75 % geladen sein sollte, und des Ladekabels während des Downgrades, bzw. das Missachten der Anleitung, kann zu einem Full-Brick führen. Bei diesem Downgrade können Sie die Mainboard-Version ignorieren.

Empfehlung: Es ist zu empfehlen, dass Sie ein Downgrade mit der Pandora-Batterie durchführen, da dies sicherer und einfacher ist.

Das Downgrade auf die Firmware 1.50 setzt folgende Grundvoraussetzungen voraus:

- Sie benötigen eine PSP mit der Firmware 3.50
- Sie benötigen das Spiel Lumines Teil 1 (Normal oder Platinum)
- Sie benötigen den 3.50 Downgrader²⁹
- Sie benötigen die Firmware 1.50³⁰

Bitte führen Sie die folgenden Schritte aus, um das Downgrade erfolgreich abzuschließen:

1. die Systemsprache muss im XMB auf English umgestellt werden; navigieren Sie dafür in die „Einstellungen“ nach „Systemeinstellungen“ und wählen unter „Systemsprache“ die Option „English“



Diese Einstellung ist notwendig, da die PSP sonst gebrickt wird.

2. entpacken und kopieren Sie den Inhalt des 3.50 Downgraders aus dem entpackten Verzeichnis „MS_ROOT“ auf den Memory Stick in das Wurzelverzeichnis
3. entpacken Sie die Firmware Version 1.50 und benennen Sie die Datei „EBOOT.PBP“ nach „UPDATE.PBP“ um
4. kopieren Sie die Datei „UPDATE.PBP“ in das Verzeichnis „/PSP/GAME/UPDATE“; ggf. muss das Verzeichnis erstellt werden
5. legen Sie die Lumines-UMD in die PSP ein und starten Sie das Spiel
6. drücken Sie beim Startbildschirm von dem Spiel Lumines „START“ drücken, da ansonsten die Demo abgespielt wird

²⁹ Die verschiedenen Downgrader erhalten Sie bei www.pspsource.de im Downloadbereich.

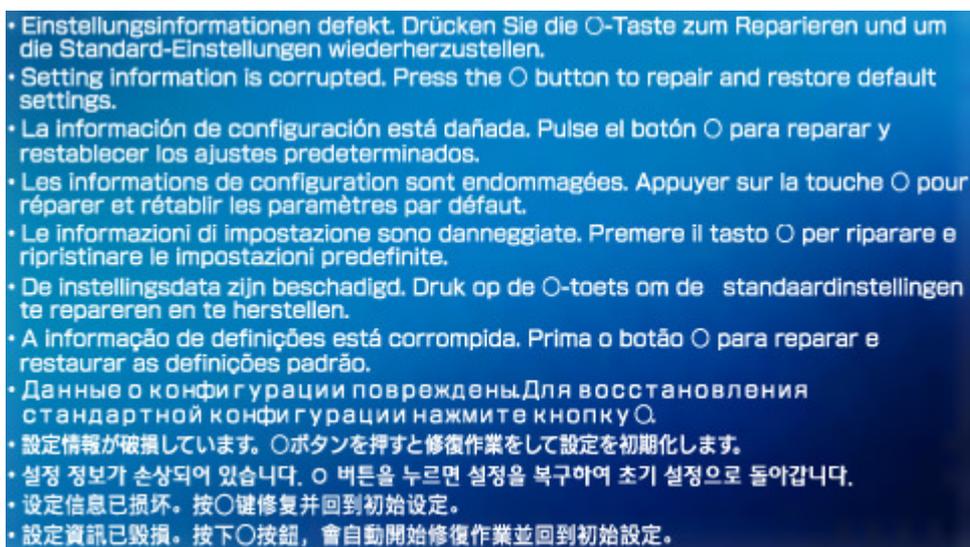
³⁰ Die Firmware 1.50 finden Sie im Downloadbereich bei PSP-Almanach.de.

7. der Bildschirm färbt sich blau und nach einiger Zeit startet die PSP neu
8. prüfen Sie im XMB die Firmware_Version; navigieren Sie hierfür zu den „Einstellungen“ in die „Systemeinstellungen“ und wählen „Systeminformationen“;
9. wenn die Systemversion „350 HEN“ ist, dann können Sie fortfahren; wenn die Firmware 3.50 angezeigt wird, dann wiederholen Sie ab Punkt 5 diese Prozedur
10. wechseln Sie im PSP-Grundmenü zur Option „Spiel“ und wählen dort den Punkt „Memory Stick“ – hier finden Sie den Punkt „PSP Update Ver. X.YZ“ und starten diesen



Die PSP-Aktualisierung auf die Firmware 1.50.

11. folgen Sie den Instruktionen des Firmware-Downgraders
12. das Update wird ausgeführt, sobald Sie die letzte Sicherheitsabfrage bestätigen; bitte warten Sie, bis Sie aufgefordert werden, die PSP mit der Taste „X“ neu zu starten
13. es erscheint eine Meldung, dass die Einstellungen beschädigt sind



Dieser Bildschirm lenkt viele Nutzer ab und lässt auf einen schwerwiegenden Fehler schließen.

14. drücken Sie die Taste „O“ zum reparieren der beschädigten Einstellungen
15. die PSP hat die gewünschte Firmware 1.50 installiert

Optional: Sie können die unter der Firmware 3.50 gespeicherten Netzwerkeinstellungen nach dem Downgrade wieder zurückspielen, indem Sie folgende Schritte ausführen (nicht notwendig):

16. wechseln Sie im neu gestarteten XMB zur Option „Spiel“ und wählen dort den Punkt „Memory Stick“ – hier finden Sie das Programm „NetConfigBackup“ und starten dieses
17. wählen Sie die Option „restore“ und starten Sie hiermit die Wiederherstellung der Netzwerkeinstellungen

Bitte beachten Sie, dass die Grundeinstellungen wieder auf den Auslieferungszustand gesetzt sind. Ändern Sie diese auf die gewünschten Einstellungen.

Weitere Informationen zum Thema im Internet:

http://www.pspsource.de/hdp_plugins/content/content.php?content.41

4.19 Downgrade einer PSP mit der Pandora-Batterie / Entbricken einer PSP

Diese Information wird nachgereicht...

Weitere Informationen zum Thema im Internet:

http://www.pspsource.de/hdp_plugins/content/content.php?content.50

4.20 Update auf die Custom Firmware 2.71 SE (unabhängig von der Revision, PSP 1000)

Bitte beachten: Das Entfernen des Akkus oder des Ladekabels kann während des Updates die Firmware der PSP beschädigen, so dass diese danach unbrauchbar ist.

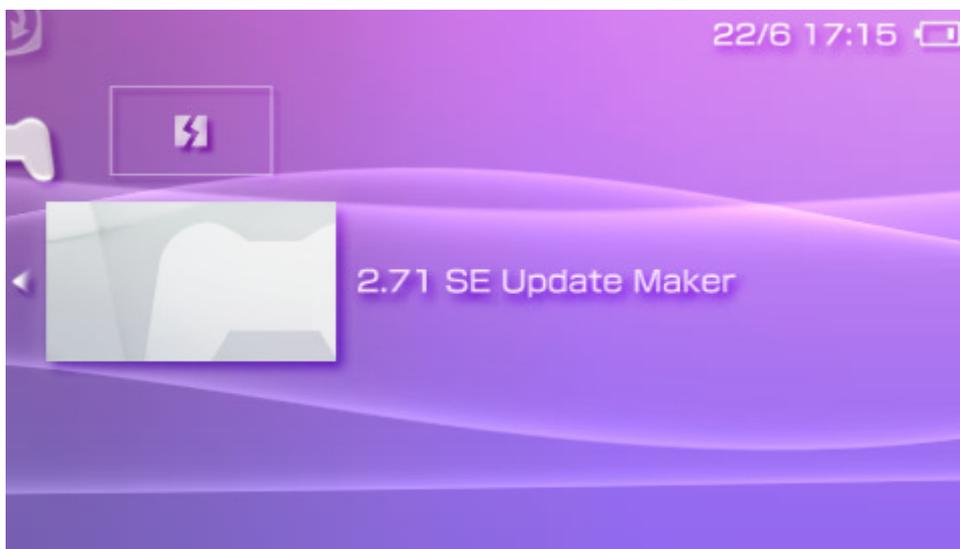
Diese Installation ist unabhängig davon, ob bereits 2.71 SE installiert ist oder von 1.50 ein Update durchgeführt wird. Revisionen sollten nur mit höheren Revisionen ersetzt werden.

Das Update auf die Firmware Version 2.71 SE setzt folgende Grundvoraussetzungen voraus:

- sie benötigen eine PSP mit der Firmware 2.71 SE oder 1.50
- sie benötigen die Firmware-Versionen 1.50 und 2.71³¹
- sie benötigen das Installationspaket für die Firmware 2.71 SE

Bitte führen Sie die folgenden Schritte aus, um das Downgrade erfolgreich abzuschließen:

1. entpacken Sie das Installationspaket für die Firmware 2.71 SE
2. kopieren Sie die entpackten Verzeichnisse „seupdmaker“ und „seupdmaker%“ auf Ihren Memory Stick nach „/PSP/GAME/“
3. entpacken Sie die Firmware-Update-Dateien und benennen Sie die Dateien entsprechend nach „150.PBP“ für die Firmware 1.50 und „271.PBP“ für die Firmware 2.71 um
4. kopieren Sie die beiden PBP-Dateien in das Verzeichnis „/PSP/GAME/seupdmaker/“ auf den Memory Stick
5. wählen im PSP-Grundmenü unter der Option „Spiel“ den Punkt Memory Stick – hier finden Sie den Punkt „2.71 SE Update Maker“ und starten diesen



Der Update Maker im PSP-Menü.

6. das Programm „seupdmaker“ erstellt eine „DATA.DXAR“ Datei im Verzeichnis „/PSP/GAME/seupdmaker/“; dieser Vorgang kann einige Minuten andauern
7. kopieren Sie die Verzeichnisse „271seflasher“ und „271seflasher%“ in das Verzeichnis „/PSP/GAME/“; kopieren Sie weiterhin die Datei „DATA.DXAR“ aus dem Verzeichnis „/PSP/GAME/seupdmaker/“ in das Verzeichnis „/PSP/GAME/271seflasher/“

³¹ Die verschiedenen Firmwares erhalten Sie bei www.pspsource.de im Downloadbereich.

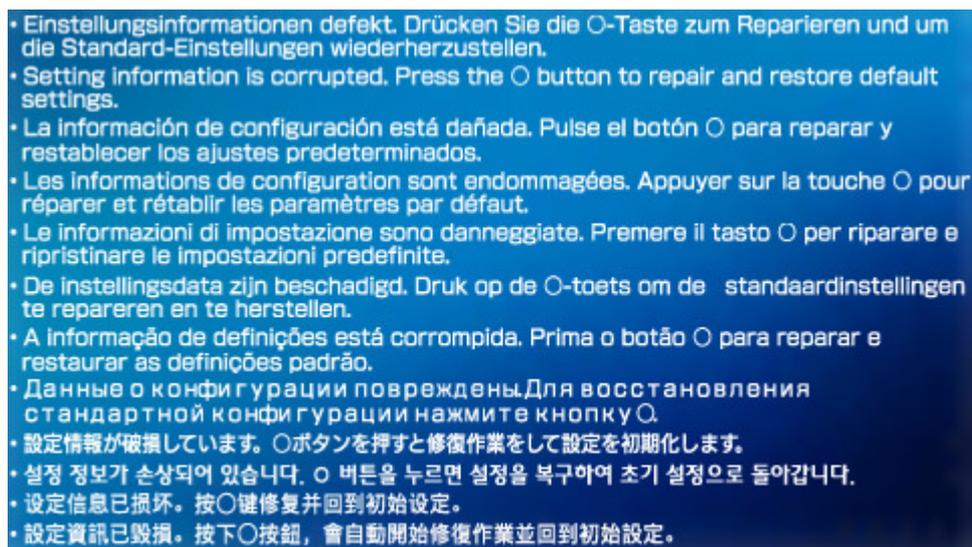
Beachten Sie: Nutzen Sie in keinem Fall eine alte oder geladene „DATA.DXAR“-Datei, da diese die PSP bricken kann.

8. wählen im PSP-Grundmenü unter der Option „Spiel“ den Punkt Memory Stick – hier finden Sie den Punkt „2.71 SE Install“ und starten diesen



Der Firmware Installer im PSP-Menü.

9. es erscheint eine Meldung, dass die Einstellungen beschädigt sind



Dieser Bildschirm lenkt viele Nutzer ab und lässt auf einen schwerwiegenden Fehler schließen.

10. drücken Sie die Taste „O“ zum reparieren der beschädigten Einstellungen
11. die PSP hat die Firmware 2.71 SE installiert

Bitte beachten Sie, dass die Grundeinstellungen wieder auf den Auslieferungszustand gesetzt sind. Ändern Sie diese auf die gewünschten Einstellungen.

Weitere Informationen zum Thema im Internet:
<http://www.psp-almanach.de/news.php?extend.1278>

4.21 Update auf eine Custom Firmware 3.xx OE/M33 (bis Firmware 3.52 M33, PSP 1000)

Bitte beachten: Das Entfernen des Akkus oder des Ladekabels kann während des Updates die Firmware der PSP beschädigen, so dass diese danach unbrauchbar ist. In dieser Beschreibung wird häufig mit „3xx“ die Versionierung beschrieben. Da das Update auf eine Custom Firmware zur Zeit, unabhängig von der Version, identisch ist, wird die weitere Versionierung hinter der „3“ wie „302“, „310“ oder „340“ nicht genannt.

Diese Installation ist unabhängig davon, ob bereits eine Custom Firmware installiert ist oder von der Firmware 1.50 das Update durchgeführt wird. Revisionen bzw. Firmwares sollten nur mit höheren Revisionen bzw. Firmwares ersetzt werden.

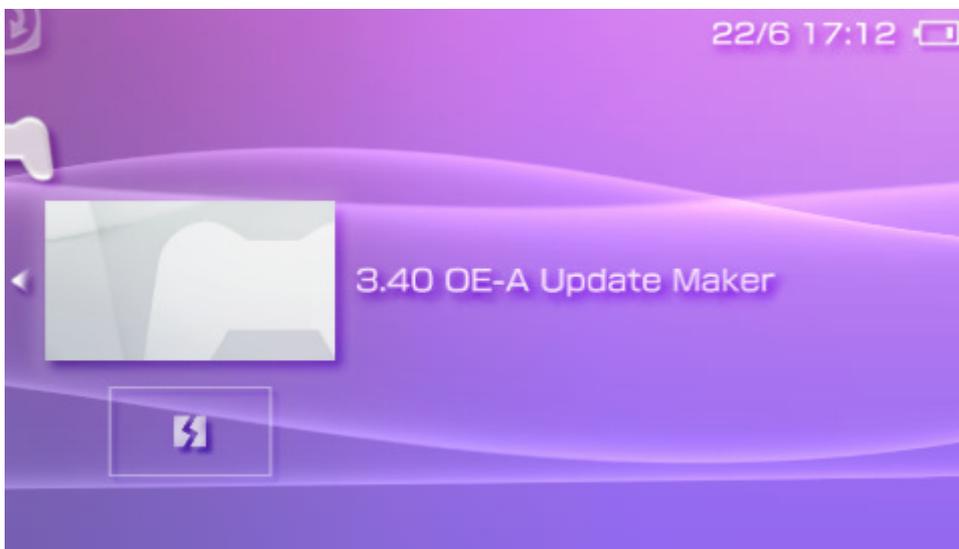
Das Update auf die gewünschte Firmware setzt folgende Grundvoraussetzungen voraus:

- sie benötigen eine PSP mit der Firmware 1.50 oder einer niedriger versionierten Custom Firmware
- sie benötigen die Firmware-Versionen 1.50 und die gewünschte Custom Firmware ³²
- sie benötigen das Installationspaket für die gewünschte Custom Firmware

Bitte führen Sie die folgenden Schritte aus, um das Downgrade erfolgreich abzuschließen:

1. entpacken Sie das Installationspaket für die Custom Firmware
2. kopieren Sie die entpackten Verzeichnisse „oeupdmaker“ und „oeupdmaker%“ auf Ihren Memory Stick nach „/PSP/GAME/“
3. entpacken Sie die Firmware-Update-Dateien und benennen Sie die Dateien entsprechend nach „150.PBP“ für die Firmware 1.50 und z.B. „302.PBP“ für die Firmware 3.02 um (bitte beachten Sie, dass Sie die Firmwares richtig benennen und auch die richtigen Firmwares einsetzen; z.B. für Firmware 3.40 OE nehmen Sie wieder die Firmware 1.50 und die Firmware 3.40 und benennen die Dateien nach „150.PBP“ und „340.PBP“)
4. kopieren Sie die beiden PBP-Dateien in das Verzeichnis „/PSP/GAME/oeupdmaker/“ auf den Memory Stick
5. wählen im PSP-Grundmenü unter der Option „Spiel“ den Punkt Memory Stick – hier finden Sie „3.xx OE Update Maker“, wobei anstatt xx die weitere Versionierung der Firmware genannt wird, und starten diesen

³² Die verschiedenen Firmwares erhalten Sie bei www.pspsource.de im Downloadbereich.



Der Update Maker im PSP-Menü.

6. das Programm „oeupmaker“ erstellt eine „DATA.DXAR“ Datei im Verzeichnis „/PSP/GAME/oeupmaker/“; dieser Vorgang kann einige Minuten andauern

```

3.02 OE-A DXAR Update maker by Dark_Alex.
Uses code of psardumper (PspPet) for psar extraction.
Opening and checking 150.PSP...
Extracting and packing 1.50 firmware subset...
Opening and checking 302.PSP...
Extracting and packing 3.02 firmware...
Doing static SHA-1 verification...
SHA1: BB43806852826F446CCA933927C3D54C50E151B1
Correct value.
The dxar creation was succesfull.
Auto exiting in 5 seconds.
  
```

Die Custom Firmware ist erfolgreich erstellt worden.

7. Kopieren Sie die Verzeichnisse „3xxoeflasher“ und „3xxoeflasher%“ (xx steht wiederum für die weitere Versionierung) in das Verzeichnis „/PSP/GAME/“; kopieren Sie weiterhin die Datei „DATA.DXAR“ aus dem Verzeichnis „/PSP/GAME/oeupmaker/“ in das Verzeichnis „/PSP/GAME/3xxoeflasher/“

Beachten Sie: Nutzen Sie in keinem Fall eine alte oder geladene „DATA.DXAR“-Datei, da diese die PSP bricken kann.

8. wählen im PSP-Grundmenü unter der Option „Spiel“ den Punkt Memory Stick – hier finden Sie den Punkt „3.xx OE Firmware Installer“ (xx steht für die gewählte Versionierung) und starten diesen



Der Firmware Installer im PSP-Menü.

9. bestätigen Sie mit X den Installationsprozeß; folgen sie nach wenigen Minuten den Anweisungen die PSP manuell neu zu starten, indem Sie den Power-Schalter länger nach oben drücken

```
You are about to flash your PSP to custom firm 3.02 OE-A.
Press X to start. By doing it, you accept the risk and ALL the respo
nsability of what happens.
If you don't agree press R button.

Opening and validating dxar file... done.
Logical formatting flash0... done.
Creating directories... done.
Writing 3.02 subsect... 100%
Writing 3.02... 100%
Done. Restart the psp manually.
```

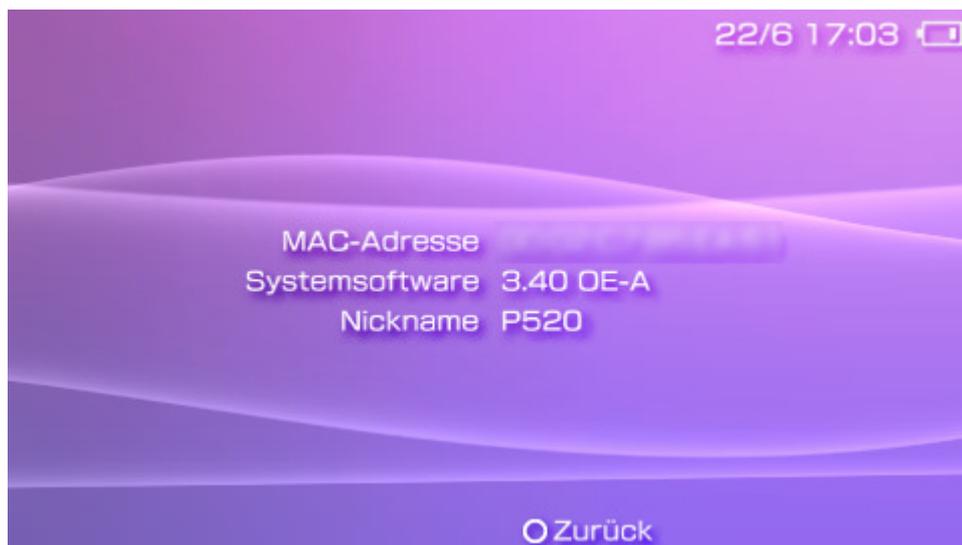
Der Firmware Installer hat hier ganze Arbeit geleistet, die PSP kann neu gestartet werden.

10. beim einschalten der PSP erscheint eine Meldung, dass die Einstellungen beschädigt sind

• Einstellungsinformationen defekt. Drücken Sie die O-Taste zum Reparieren und um die Standard-Einstellungen wiederherzustellen.
• Setting information is corrupted. Press the O button to repair and restore default settings.
• La información de configuración está dañada. Pulse el botón O para reparar y restablecer los ajustes predeterminados.
• Les informations de configuration sont endommagées. Appuyer sur la touche O pour réparer et rétablir les paramètres par défaut.
• Le informazioni di impostazione sono danneggiate. Premere il tasto O per riparare e ripristinare le impostazioni predefinite.
• De instellingsdata zijn beschadigd. Druk op de O-toets om de standaardinstellingen te repareren en te herstellen.
• A informação de definições está corrompida. Prima o botão O para reparar e restaurar as definições padrão.
• Данные о конфигурации повреждены. Для восстановления стандартной конфигурации нажмите кнопку O.
• 設定情報が破損しています。Oボタンを押すと修復作業をして設定を初期化します。
• 설정 정보가 손상되어 있습니다. O 버튼을 누르면 설정을 복구하여 초기 설정으로 돌아갑니다.
• 設定信息已损坏。按O键修复并回到初始设定。
• 設定資訊已毀損。按下O按鈕，會自動開始修復作業並回到初始設定。

Dieser Bildschirm lenkt viele Nutzer ab und lässt auf einen schwerwiegenden Fehler schließen.

11. drücken Sie die Taste „O“ zum reparieren der beschädigten Einstellungen
12. die PSP hat die gewünschte Firmware 3.xx OE installiert



Die Firmware 3.40 OE-A erfolgreich installiert.

Bitte beachten Sie, dass die Grundeinstellungen wieder auf den Auslieferungszustand gesetzt sind. Ändern Sie diese auf die gewünschten Einstellungen.

Weitere Informationen zum Thema im Internet auf www.psp-almanach.de

4.22 **Installation der Custom Firmware 3.60 M33 Slim (PSP 2000)**

Diese Information wird nachgereicht...

Weitere Informationen zum Thema im Internet:
<http://www.pspsource.de/news.php?extend.2344>

4.23 **Update auf die Custom Firmware 3.71 M33**

Diese Information wird nachgereicht...

Weitere Informationen zum Thema im Internet:
<http://www.pspsource.de/news.php?extend.2419>

4.24 **Update auf die Custom Firmware 3.72 HX**

Diese Information wird nachgereicht...

Weitere Informationen zum Thema im Internet:
<http://www.pspsource.de/news.php?extend.2625>

4.25 **Downgrade bei installierter Custom Firmware (PSP 1000)**

Bitte beachten: Das Entfernen des Akkus oder des Ladekabels kann während des Downgrades die Firmware der PSP beschädigen, so dass diese danach unbrauchbar ist.

Das Downgrade auf eine beliebige Firmware Version bei installierter Custom Firmware setzt folgende Grundvoraussetzungen voraus:

- sie benötigen eine PSP mit einer Custom Firmware z.B. 2.71 SE / 3.02 OE
- sie benötigen die gewünschte Firmware Version³³
- sie benötigen die Daten des Custom Firmware Pakets³⁴

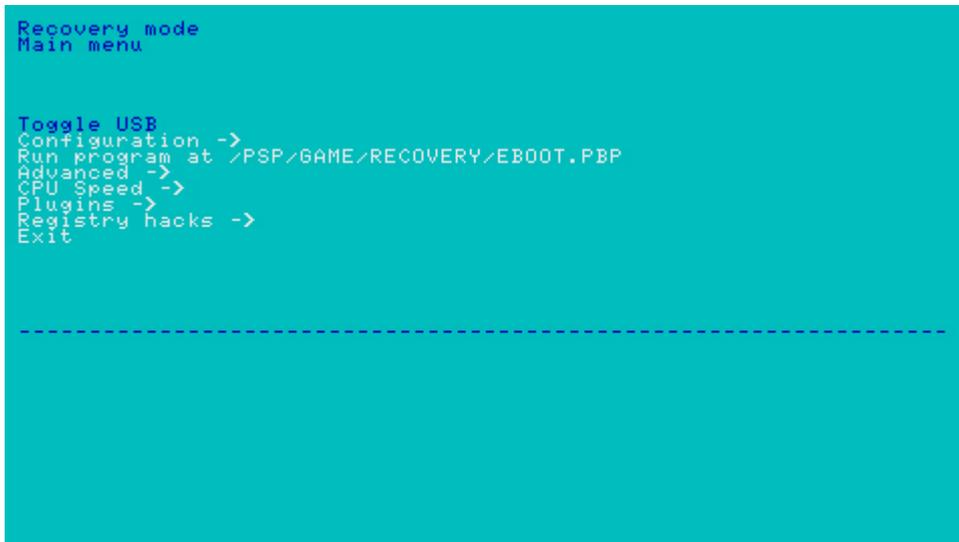
Bitte führen Sie die folgenden Schritte aus, um den Wechsel der Firmware erfolgreich abzuschließen:

1. erstellen Sie, wenn nicht vorhanden, auf dem Memory Stick im Verzeichnis „PSP/GAME“ den Ordner „RECOVERY“
2. kopieren Sie in das Verzeichnis „RECOVERY“ auf dem MS die Dateien aus dem Custom Firmware Paket im Pfad „flasher for recovery\RECOVERY“
3. kopieren Sie nun die gewünschte Firmware in das Verzeichnis „RECOVERY“ auf den MS und benennen Sie die Datei nach „UPDATE.PBP“ um

³³ Die verschiedenen Firmwares erhalten Sie bei www.pspsource.de im Downloadbereich.

³⁴ Die Custom Firmware erhalten Sie bei www.pspsource.de im Downloadbereich. Bitte nutzen Sie die installierte Revision zum Downgrade.

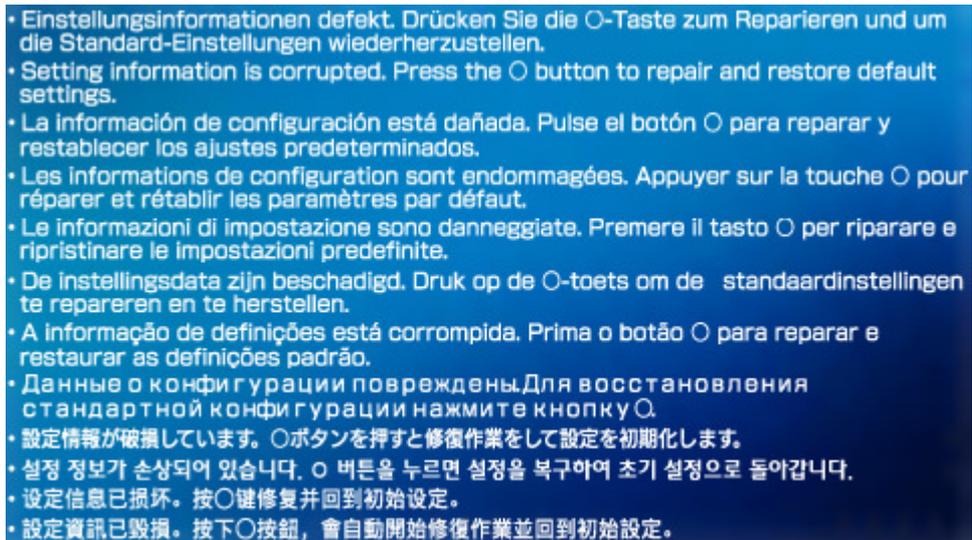
4. schalten Sie nun die PSP komplett aus, indem Sie die Powertase ca. 15 Sekunden gedrückt halten
5. wenn die PSP ausgeschaltet ist, schalten Sie diese bei gehaltener R-Schultertaste wieder ein
6. das Recovery-Menü ist aktiv und hier wählen Sie den Punkt „Run program at /PSP/GAME/RECOVERY/EBOOT.PBP“ aus



Der Recovery Mode der Custom Firmware 3.40 OE.

7. nach ein paar Minuten werden Sie aufgefordert die PSP erneut komplett auszuschalten, kommen Sie dieser Anweisung nach

8. es erscheint eine Meldung, dass die Einstellungen beschädigt sind



The image shows a blue screen with white text in multiple languages. The text is a message about corrupted settings and instructions to press the 'O' button to repair and restore default settings. The languages include German, English, Spanish, French, Italian, Dutch, Portuguese, Russian, Japanese, Korean, and Chinese.

- Einstellungsinformationen defekt. Drücken Sie die O-Taste zum Reparieren und um die Standard-Einstellungen wiederherzustellen.
- Setting information is corrupted. Press the O button to repair and restore default settings.
- La información de configuración está dañada. Pulse el botón O para reparar y restablecer los ajustes predeterminados.
- Les informations de configuration sont endommagées. Appuyer sur la touche O pour réparer et rétablir les paramètres par défaut.
- Le informazioni di impostazione sono danneggiate. Premere il tasto O per riparare e ripristinare le impostazioni predefinite.
- De instellingsdata zijn beschadigd. Druk op de O-toets om de standaardinstellingen te repareren en te herstellen.
- A informação de definições está corrompida. Prima o botão O para reparar e restaurar as definições padrão.
- Данные о конфигурации повреждены. Для восстановления стандартной конфигурации нажмите кнопку O.
- 設定情報が破損しています。Oボタンを押すと修復作業をして設定を初期化します。
- 설정 정보가 손상되어 있습니다. O 버튼을 누르면 설정을 복구하여 초기 설정으로 돌아갑니다.
- 設定信息已损坏。按O键修复并回到初始设定。
- 設定資訊已毀損。按下O按鈕，會自動開始修復作業並回到初始設定。

Dieser Bildschirm lenkt viele Nutzer ab und lässt auf einen schwerwiegenden Fehler schließen.

9. drücken Sie die Taste „O“ zum reparieren der beschädigten Einstellungen
10. die PSP hat die gewünschte Firmware installiert

Weitere Informationen zum Thema im Internet:

http://www.psp-almanach.de/hdp_plugins/content/content.php?content.20

4.26 Verschiedene Firmwares nutzen

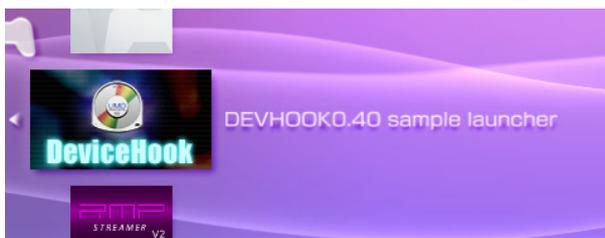
Zurzeit gibt es verschiedene Möglichkeiten zwei Firmwares auf einer PSP zu nutzen. So kann eine PSP z.B. mit der Firmware 1.50 verschiedene Firmware Versionen emulieren um den Internetbrowser oder den Free Location Player zu nutzen. Ein Modchip kann nach Umbau der PSP den einfachen Wechsel mit vollem Funktionsumfang der Firmwares sicherstellen.

4.26.1 Firmware's emulieren mit Device Hook

Hinweis: Es wird für die folgende Beschreibung eine Device Hook-fähige Firmware auf der PSP benötigt. Diese können Sie selber erstellen oder im Internet herunterladen.

Weiterhin distanzieren sich die Autoren ausdrücklich von der Nutzung von ISO's. Die folgende Beschreibung soll Nutzern der Firmware Version 1.50 ermöglichen den Internet Browser und den Free Location Player zu nutzen.

Laden Sie das Tool Device Hook in der aktuellen Version bei Psp-almanach.de. Entpacken Sie die geladene Datei und kopieren Sie diese Dateien auf den Memory Stick in das Wurzelverzeichnis. Sie können das Programm im PSP-Grundmenü unter „Spiel“ und dann „Memory Stick“ auswählen und starten.



Die alte Version DeviceHook 0.40.

Wenn das Programm gestartet ist ³⁵, sehen Sie ein kleines Menü. Folgen Sie der folgenden Beschreibung, um die emulierte Firmware zu starten:

1. Die Option „UMD SELECT“ ist als Standardeinstellung auf „- - UMD Disc - -“ eingestellt und muss nicht angepasst werden.
2. Prüfen Sie, ob die Einstellung „Firmware“ auf die installierte bzw. gewünschte Firmware eingestellt ist, oder passen Sie diese entsprechend an.
3. „CPU CLOCK“ kann nach belieben eingestellt werden und definiert die Taktung des PSP Prozessors.
4. Unter „BOOT SELECT“ muss „reboot XMB“ gewählt werden.
5. Mit „START“ starten Sie die Firmware. Dabei startet die PSP unter Umständen komplett neu mit der emulierten Firmware Version.

³⁵ Im Kapitel 5 erfahren Sie mehr über die Installation von Homebrew Programmen.

4.26.2 Modchip (Undiluted Platinum)

Bei dem Modchip mit dem Namen "Undiluted Platinum" handelt es sich um einen 32MB NAND Chip auf dem sich jede PSP Firmware Version installieren lässt. Durch den Chip können zwei Firmwares auf der PSP parallel installiert werden, eine regulär im Flashspeicher der PSP, die andere Firmware auf dem Modchip selber. Der Chip muss in die PSP eingebaut werden, was im gleichen Zug bedeutet, dass die Restgarantie verfällt. Beim Start der PSP kann dann durch druck der L1_Taste die Firmware gewählt werden.



Der Modchip.

5. Homebrew

5.1 *Was ist Homebrew?*

Homebrew steht wörtlich übersetzt für „selbstgebrautes Bier“ und bedeutet im angelehnten Sinne, dass es sich dabei um Eigenanwendungen handelt, die nicht vom Hersteller freigegeben wurden. Im Detail heißt dies, dass unabhängige Entwickler Programme für die PSP erstellen, die nicht von Sony autorisiert wurden. Diese Software wird meist unter den Bestimmungen von OpenSource entwickelt und ist jedem damit zur Nutzung und Änderung frei zugänglich. Bitte beachten Sie, dass unter Umständen auch schädliche Homebrew-Programme im Internet verbreitet werden.

Sony versucht mit jeder neuen Firmware Version Sicherheitsmechanismen gegen Homebrew einzusetzen. Derzeit kann der volle Umfang von Homebrew mit den Firmware Versionen 1.00, 1.50 und 2,71 SE genutzt werden. Andere Firmware Versionen verursachen unter Umständen Kompatibilitätsprobleme. Nutzen Sie als weiterführendes Medium zur Kompatibilitätsprüfung der Homebrew Programme die Internet Seite www.psp-homebrew.eu.

Es gibt eine Vielzahl von umfangreichen Homebrew-Programmen für die PSP, womit z.B. PDF-Dateien gelesen werden können, Internetradio verfügbar ist, die PSP als Universal-Fernbedienung genutzt werden kann, freie Spiele verfügbar sind und vieles mehr. Im Downloadbereich von www.psp-almanach.de finden Sie viele dieser Homebrew-Programme.

Beachten Sie bitte, dass es unterschiedliche Homebrew-Versionen gibt, wie Single-Eboot, Kxploit-Eboot, LUA oder den TIFF-Exploit. Eboot steht dabei für ausführbare Dateien und sind im Regelfall PBP-Dateien, vergleichbar mit EXE-Dateien unter Windows.

5.1.1 **Single-Eboot**

Single-Eboots sind aus Zeiten, in denen es mit Firmware 1.00 möglich war, unsignierten Code auf der PSP auszuführen. Homebrew lag ursprünglich als Single-Eboot vor und musste nur unter `ms0:\PSP\GAME\` in einen Ordner nach Wahl eingefügt werden.

5.1.2 **KXploit-Eboot**

Ab Firmware 1.50 verhindert die Firmware das Ausführen von Single-Eboots. Wenn Sie versuchen ein Single-Eboot auf einer Firmware ab 1.50 zu starten, dann erhalten Sie eine Fehlermeldung.

Um diese Fehlermeldung zu umgehen gibt es den KXploit. Ursprünglich ist dies ein Programm zum erstellen einer Doppelordner-Struktur je Homebrew, damit die Homebrews auch unter der Firmware 1.50 ausgeführt werden können.

Mittlerweile sind diese Doppelordner der Homebrew-Standard und sofern Doppelordner bestehen können diese unter Firmware 1.5 einfach auf den Memory-Stick in den Pfad „/PSP/GAME/“ kopiert werden.

5.1.3 **LUA**

LUA ist eine Interpreter-Programmiersprache. Mit Hilfe von LUA können schnell Homebrew-Programme entwickelt werden.

LUA-Programme werden mir Hilfe eines weiteren Homebrew-Programmes, dem LUA-Player, ausgeführt. Weiterhin können LUA-Programme auch als KXploit zu einfacheren Handhabung im PSP-Menü genutzt werden.

5.1.4 TIFF-Exploit

Einige Firmwares konnten ursprünglich nur durch den so genannten TIFF-Exploit Homebrew ausführen. Der TIFF-Exploit nutzt im Foto-Menü der PSP eine Sicherheitslücke und kann damit Homebrew ausführen. Es gibt sehr wenige TIFF-Exploits.

5.2 Wie wird Homebrew installiert

Hinweis: Bitte beachten Sie, dass Homebrew Programme je nach Firmware Version anders geladen werden. Hierzu finden Sie in den weiterführenden Kapiteln nähere Informationen. Weiterhin können gewisse Firmware Versionen kein Homebrew ausführen (schlagen Sie hierzu im Kapitel 4.3 nach).

Lesen Sie die beiliegenden Readme-Dateien zu den Homebrew Programmen, da diese abweichende Informationen zu diesem Leitfaden beinhalten können, die für die Installation relevant sind!

Homebrew Programme werden im Regelfall vom Memory Stick geladen (auch eine Festplatte ist als Datenträger möglich). Um Daten auf diesen zu kopieren, benötigen Sie ein USB-Kabel zur Datenübertragung³⁶.



Das USB-Kabel.

Homebrew Programme werden zur Installation in der Regel auf den Memory Stick in das Verzeichnis PSP/GAME kopiert. Sind diese Verzeichnisse nicht angelegt, dann können Sie, wenn der Memory Stick keine Daten enthält, diesen durch die PSP formatieren, oder die Verzeichnisse manuell anlegen.



Homebrew Programme werden in den Pfad GAME/PSP kopiert.

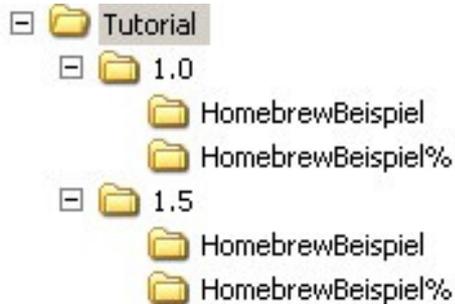
Meist erhalten Sie die Homebrew Programme komprimiert. Dekomprimiert kann das Homebrew Programm wiederum auf zwei verschiedene Arten installiert werden, abhängig von der dekomprimierten Form des Programms.

³⁶ Durch Homebrew Programme ist eine Übertragung über W-LAN auch möglich.

5.2.1 Installation von Homebrew aus einem Verzeichnis

Liegen verschiedene Verzeichnisse oder Unterverzeichnisse mit einer Bezeichnung wie 1.0, 1.5, 2.0 und so weiter vor, können Sie an dieser Kennzeichnung feststellen, welcher Ordner für Ihre Firmware sinnvoll ist. Unter Umständen ist die Angabe der Firmware nicht vorhanden. In diesem Fall können Sie testen, ob das Homebrew Programm mit Ihrer Firmware kompatibel ist, in dem Sie den weiteren Schritten folgen.

In dem Verzeichnis, welches Ihrer Firmware entspricht, finden Sie zwei weitere Verzeichnisse, die fast einen identischen Namen haben und sich nur durch ein angehängtes %-Zeichen unterscheiden.



Beispielverzeichnisbaum eines Homebrews.

Diese beiden Verzeichnisse können zur Installation auf den Memory Stick in das Verzeichnis „PSP/GAME“ kopiert werden. Damit ist das Homebrew Programm installiert. Bei der Custom Firmware müssen Sie je nach Einstellung das Verzeichnis „/PSP/GAME15“ nutzen.

Wenn der Kopiervorgang abgeschlossen ist, dann können Sie die Homebrew-Programme starten. Beachten Sie dabei bitte, dass der Start je nach Firmware anders erfolgt.

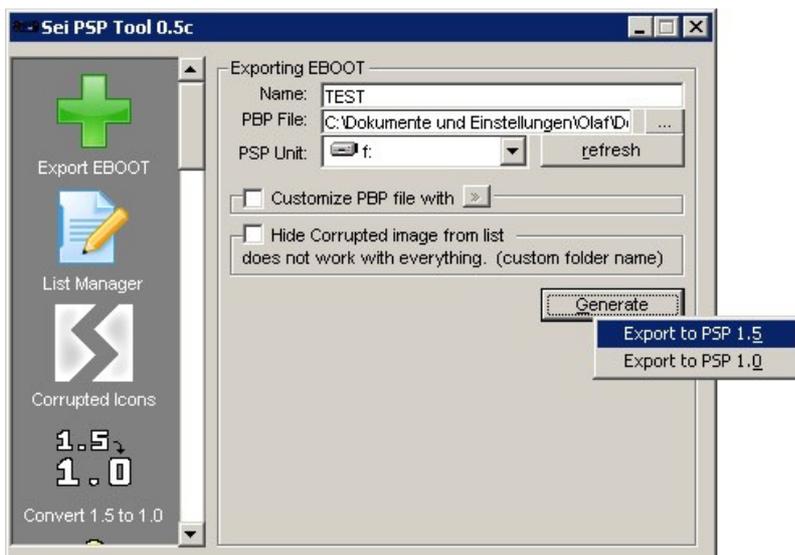
5.2.2 Installation von Homebrew aus einer EBOOT.PBP-Datei (Single-Eboot)

Wenn Sie nur eine EBOOT.PBP (Single-Eboot) als Homebrew vorliegen haben, benötigen Sie ein weiteres Tool zum Installieren des Homebrew Programms. Für diesen Zweck gibt es verschiedene Programme wie den Easy Installer oder KXploit. In diesem Leitfaden wird das Sei PSP Tool verwendet. Dieses Programm können Sie unter www.psp-almanach.de laden.

Hinweis: Das Sei PSP Tool ist eine Windows Applikation.

Wenn Sie das Sei PSP Tool geladen haben, können Sie dieses ohne Installation ausführen. Beim gestarteten Sei PSP Tool können Sie verschiedene Menüpunkte wählen, für die Installation von Homebrew Programmen wird der Punkt „Export EBOOT“ benötigt, der im Regelfall schon ausgewählt ist.

Geben Sie in der Eingabemaske „Name“ einen schlüssigen Namen ohne Sonder- und Leerzeichen an. Der Punkt „PBP File“ benötigt die Pfad- und Dateiangaben zu der EBOOT.PBP Datei (Homebrew Programm). Dazu wählen Sie die Schaltfläche mit den drei Punkten und darunter die Option „From File“. Unter Umständen haben Sie noch weitere Dateien, dann wählen Sie „Whole Folder“ anstatt „From File“ und geben die Pfadangabe zu dem Verzeichnis an. Weiterhin muss „PSP Unit“ den Laufwerksbuchstaben der angeschlossene PSP Laufwerk beinhalten, wobei neuere Versionen des Sei PSP Tool diesen automatisch erkennen. Demnach sollte die PSP angeschlossen sein. Die Optionen „Customize PBP file with“ und „Hide Corrupted image from list“ sollten deaktiviert sein. Die erste der beiden genannten Optionen ist für Fortgeschrittene Benutzer. Die zweite Option verhindert die Anzeige fehlerhafter Daten in der PSP. Ist diese Option eingeschaltet, arbeitet das Homebrew Programm unter Umständen nicht. Diese Option kann nachträglich noch ausgeführt werden. Wählen Sie nun „Generate“ und „Export to PSP“ mit der entsprechenden Firmware. Das Homebrew Programm wird installiert.



Das Sei PSP Tool installiert EBOOT.PBP Dateien.

5.3 eLoader

Sony bemüht sich Homebrew Programme zu unterdrücken. Um Homebrew Programme ab der Firmware 2.00 zu nutzen, wird ein so genannter eLoader benötigt. Dieser eLoader kann durch Lücken in der Programmierung aktiviert werden und startet eine eigene Benutzeroberfläche, von der aus Homebrew Programme gestartet werden können. Ab der Firmware Version 2.01 muss zusätzlich das Spiel GTA³⁷ LCS³⁸ vorhanden sein. Der eLoader funktioniert nicht mit jeder Version von GTA LCS. Die funktionierende Version Dabei ist zu beachten, dass nicht jede Firmware unterstützt wird:

Firmware	eLoader-Information
1.00	Homebrew-fähig ohne eLoader
1.50	Homebrew-fähig ohne eLoader
1.51	keine Homebrew-Unterstützung
1.52	keine Homebrew-Unterstützung
2.00	eLoader
2.50	eLoader
2.60	eLoader
2.70	eLoader
2.71	eLoader
2.80	eLoader / TIFF-Loader
2.81	keine Homebrew-Unterstützung
3.00	keine Homebrew-Unterstützung
3.01	keine Homebrew-Unterstützung
3.02	keine Homebrew-Unterstützung
3.03	keine Homebrew-Unterstützung
3.10	keine Homebrew-Unterstützung
3.11	keine Homebrew-Unterstützung
3.30	keine Homebrew-Unterstützung
3.40	keine Homebrew-Unterstützung
3.50	keine Homebrew-Unterstützung
3.51	keine Homebrew-Unterstützung
3.52	keine Homebrew-Unterstützung
3.70	keine Homebrew-Unterstützung
3.71	keine Homebrew-Unterstützung
3.72	keine Homebrew-Unterstützung
3.73	keine Homebrew-Unterstützung
3.80	keine Homebrew-Unterstützung
2.71 SE	Homebrew-fähig ohne eLoader
3.02 OE	Homebrew-fähig ohne eLoader
3.03 OE	Homebrew-fähig ohne eLoader
3.10 OE	Homebrew-fähig ohne eLoader
3.30 OE	Homebrew-fähig ohne eLoader
3.40 OE	Homebrew-fähig ohne eLoader
3.51 M33	Homebrew-fähig ohne eLoader
3.52 M33	Homebrew-fähig ohne eLoader
3.60 M33 Slim	Homebrew-fähig mit und ohne eLoader
3.71 M33 (PSP 1000)	Homebrew-fähig ohne eLoader
3.72 HX (PSP 1000)	Homebrew-fähig ohne eLoader
3.73 HX (PSP 1000)	Homebrew-fähig ohne eLoader
3.71 M33 (PSP 2000)	Homebrew-fähig mit und ohne eLoader
3.72 HX (PSP 2000)	Homebrew-fähig mit und ohne eLoader
3.73 HX (PSP 2000)	Homebrew-fähig mit und ohne eLoader

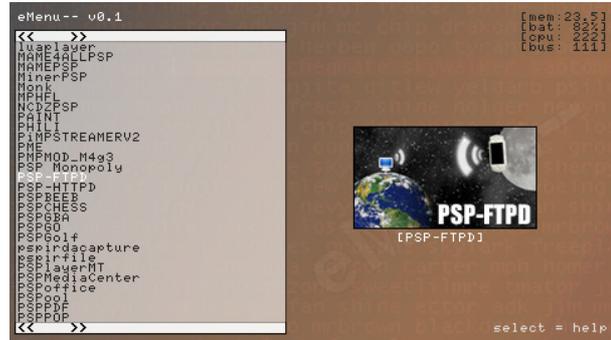
³⁷ Grand Theft Auto.

³⁸ Liberty City Stories.

Weiterhin können nicht alle Homebrew-Programme beim eLoader ausgeführt werden. Es ist zu empfehlen, dass immer der aktuellste eLoader installiert wird. Diesen finden Sie auf Psp-almanach im Downloadbereich. Der TIFF-Loader für die Firmware 2.80 unterstützt nur wenige Homebrews. Die Firmwares 2.81, 3.00, 3.01, 3.02 und 3.03 haben einen Exploit, womit sich Homebrew ausführen lassen, jedoch gibt es aktuell nur ein „Hello World“ Programm. Eine weitere Entwicklung für Homebrews unter den Firmwares 2.81 – 3.03 ist nicht zu erwarten, da die Popularität dieser Firmwares sehr gering ist.



Die Hintergrundgrafik der bekannten eLoader Benutzeroberfläche.



Hier ein eLoader mit einigen Homebrew Programmen. Ausgewählt ist PSP FTPD zur FTP-Datenübertragung im WLAN.



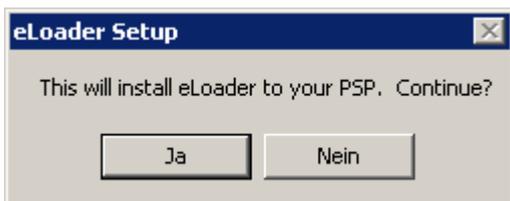
Das Spiel GTA LCS wurde für den eLoader ab Firmware 2.50 benötigt.

5.3.1 Installation des eLoaders

Hinweis: Bitte sichern Sie Ihre Spielstände vor der Installation, damit diese nicht überschrieben werden.

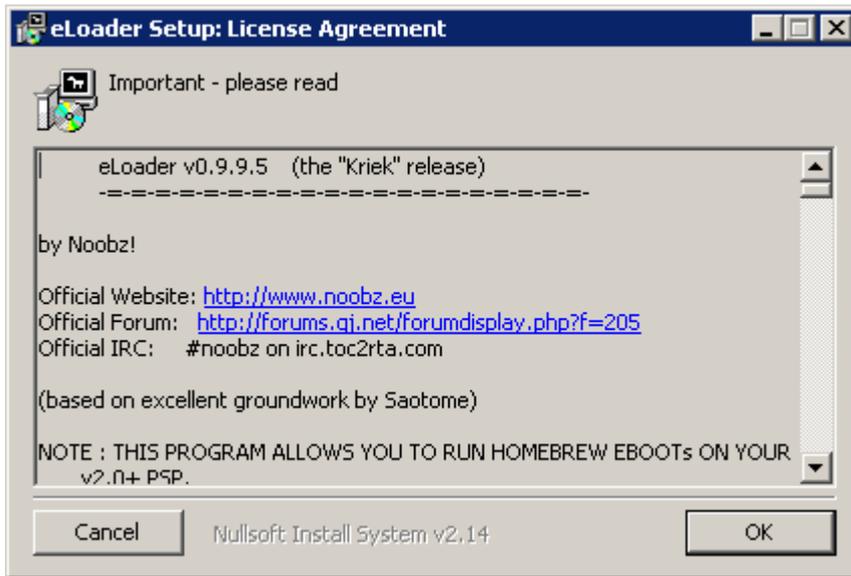
Bitte prüfen Sie vorab, welche Firmware Version auf der PSP installiert ist. Beachten Sie, dass es unterschiedliche eLoader gibt, eine aktuelle Version allerdings bevorzugt werden sollte, aufgrund von Kompatibilitäts- und Stabilitätsgründen. Ggf. gibt es zu den einzelnen eLoadern neue Konfigurationsdateien. Sie können die verschiedenen eLoader und Konfigurationsdateien im Portal von Psp-almanach.de laden.

Wenn Sie den eLoader gestartet haben, dann können Sie die folgende Anfrage, ob der eLoader auf die PSP installiert werden soll, mit „Ja“ bestätigen.



Der erste Schritt zum eLoader.

Der nächste Dialog klärt über den eLoader und die Lizenzbestimmungen auf. Dieses Fenster kann mit „OK“ geschlossen werden.

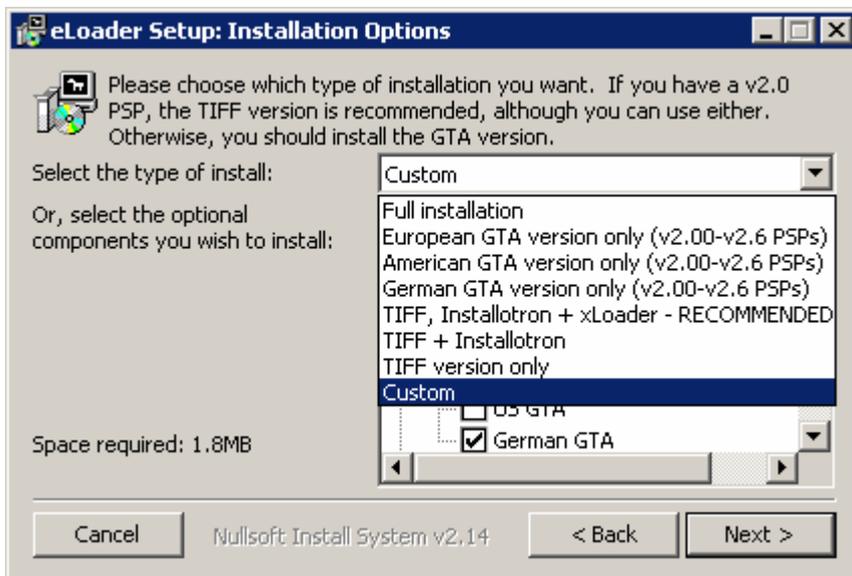


Weitere Informationen und die Lizenzbestimmungen können Sie hier nachvollziehen,

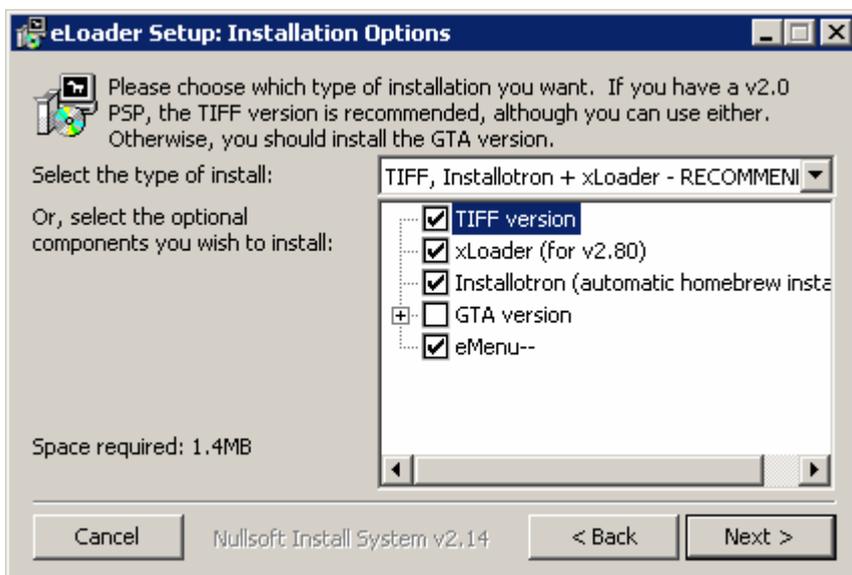
Sie können nun in der Auswahl „Select the type of install“ die entsprechende Auswahl für Ihre PSP treffen. Der eLoader lässt sich auf verschiedene Arten starten. Zum einen über das Foto Menü, oder die alte Methode mit dem Spiel GTA Liberty City Stories. Bitte beachten Sie dabei auf die richtige Version von GTA, wenn Sie eine PSP mit der Firmware 2.01 und höher besitzen. Die Option „TIFF, Installotron + xLoader RECOMMENDED“ ist zu empfehlen und wird in der weiteren Installation verwendet.

Der folgenden Tabelle können Sie die Auswahlmöglichkeiten entnehmen:

PSP Firmware	Länderversion von GTA LCS	Installationsauswahl
2.00	wird nicht benötigt	TIFF version only (v2.0 PSPs)
2.01 - 2.71	wird nicht benötigt	TIFF, Installotron + xLoader RECOMMENDED
	Deutsch / german	German GTA version only (v2.01+ PSPs)
2.01 - 2.71	wird nicht benötigt	TIFF, Installotron + xLoader RECOMMENDED
	Europäische / european	European GTA version only (v2.01+ PSPs)
2.01 - 2.71	wird nicht benötigt	TIFF, Installotron + xLoader RECOMMENDED
	Amerikanisch / american	American GTA version only (v2.01+ PSPs)
2.80	wird nicht benötigt	TIFF, Installotron + xLoader RECOMMENDED

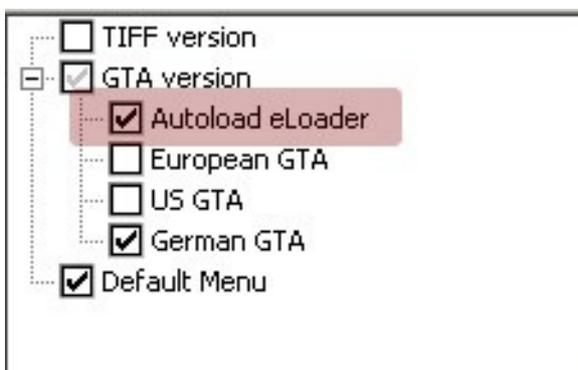


Sie können für die entsprechende Firmware und ggf. für die GTA Version die Installationsvariante einfach auswählen.



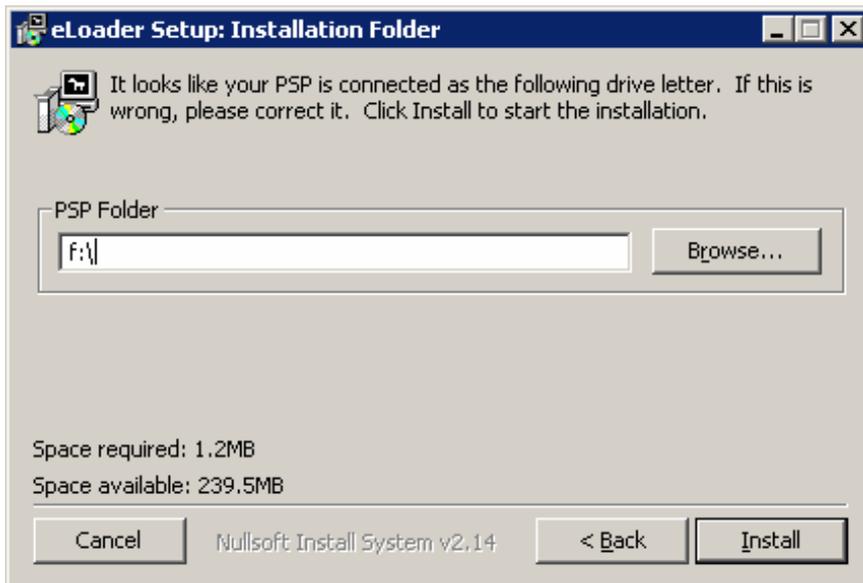
Dies ist die empfohlene Installationsmethode.

Beim eLoader für GTA haben Sie nun die Wahl, ob Sie „Autoload eLoader“ aktivieren. Bedenken Sie diese Auswahl gut, denn diese Option startet direkt nach dem Laden des Spiels GTA Liberty City Stories den eLoader. Sie können nicht mehr zurück zum Spiel wechseln.



Diese Option lädt den eLoader sofort, ohne dass zum Spiel GTA gewechselt werden kann.

Wählen Sie „Next“ und die letzte Maske vor der Installation erscheint. Das Feld „PSP Folder“ benötigt den Laufwerksbuchstaben der angeschlossenen PSP. Ist der Laufwerksbuchstabe eingetragen, können Sie mit der Schaltfläche „Install“ die Installation beginnen. Nach abgeschlossener Installation können Sie das Programm mit der Schaltfläche „Close“ beenden.



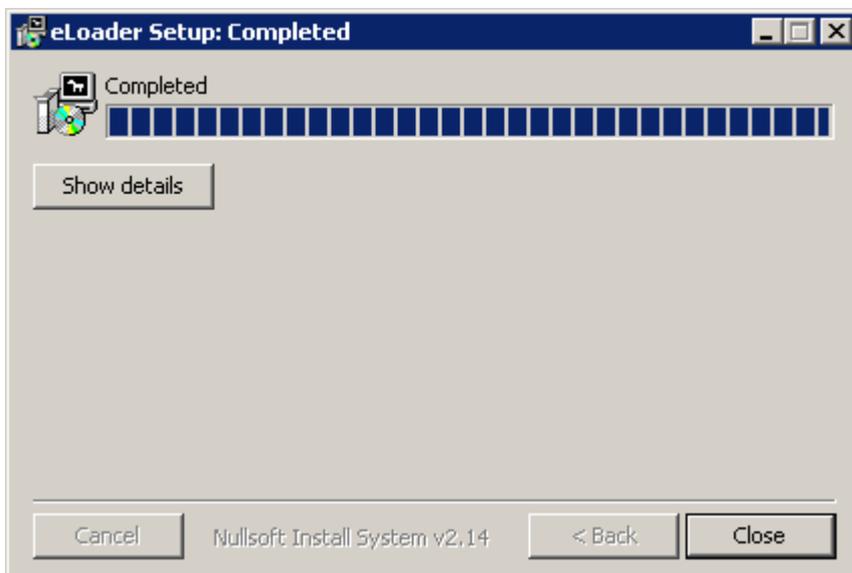
Wählen Sie den Laufwerksbuchstaben der angeschlossenen PSP.

Die letzte Bestätigung vor der Installation folgt durch „Ja“. Hier bestätigen Sie, dass der Spielstand auf Speicherplatz 5 von GTA Liberty City Storya überschrieben wird.



Beachten Sie die Warnung zum Spielstand von GTA.

Die Installation ist abgeschlossen und der letzte Dialog kann mit „Close“ geschlossen werden. Beachten Sie, dass je nach Installationstyp der eLoader anders gestartet wird. Schlagen Sie dazu im Kapitel „Homebrew starten“ nach.



Der eLoader ist erfolgreich installiert und kann genutzt werden.

5.3.2 eLoader Bedienhinweise

Die neuen eLoader haben bestimmte Funktionen im eLoadermenü. In der folgenden Tabelle sind die wichtigen Konfigurationstasten aufgeführt.

Taste	Funktion
X oder ○	Homebrew starten
△	USB ein- / ausschalten
□	Es wird ein Screenshot (Bildschirmfoto) erstellt und gespeichert
R- und L-Schultertaste	Einstellung der Prozessorgeschwindigkeit
Select-Taste	Hilfe
Start	Beendet das Menü

5.4 Homebrew starten

Bitte beachten Sie in den vorherigen Kapiteln, dass nur gewisse Firmwares Homebrew Programme zulassen. Vergewissern Sie sich, dass Sie alle notwendigen Schritte, wie Homebrew oder eLoader installieren, vollzogen haben.

Weiterhin weisen wir erneut darauf hin, dass ab der Firmware Version 2.00 nicht alle Homebrew Programme lauffähig sind.

Unter Umständen kann es vorkommen, dass gerade beim Starten des eLoaders in den weiterführenden Kapiteln die PSP abstürzt bzw. einfriert. In diesem Fall halten Sie den Schalter zum einschalten so lange nach oben, bis die grüne Power LED erlischt. Entfernen Sie dann den Akku und ggf. das Ladekabel, soweit dieses angeschlossen ist. Nach ca. 20 Sekunden können Sie der Anleitung erneut folgen.

5.4.1 Homebrew unter Firmware 1.00, 1.50. 2.71 SE und 3.xx OE starten

Wechseln Sie im PSP Grundmenü auf „Spiel“ und wechseln Sie zur Option „Memory Stick“. Haben Sie „Memory Stick“ bestätigt, erhalten Sie die Auswahl der einzelnen Homebrew Programme.



Schnell und einfach können Sie zu den Homebrew Programmen wechseln.

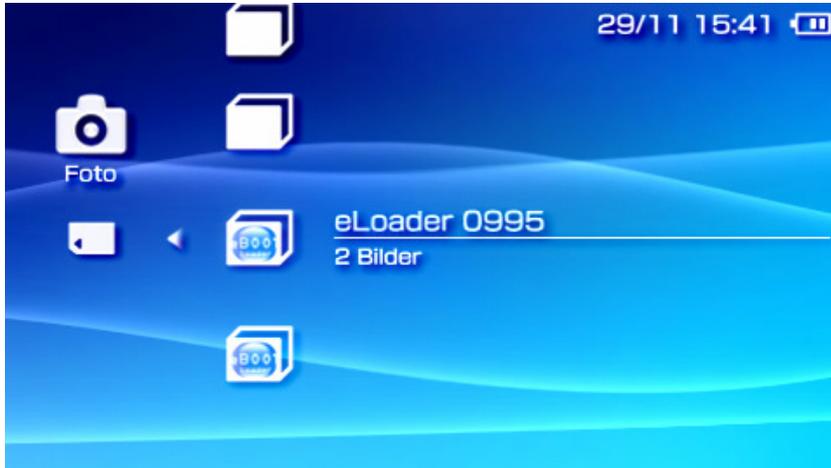


Die Homebrew Programme sehen schon vor dem Start attraktiv aus.

5.4.2 Homebrew mit dem eLoader TIFF-Version starten

Hinweis: Für diesen eLoader ist das Spiel GTA Liberty City Stories nicht notwendig.

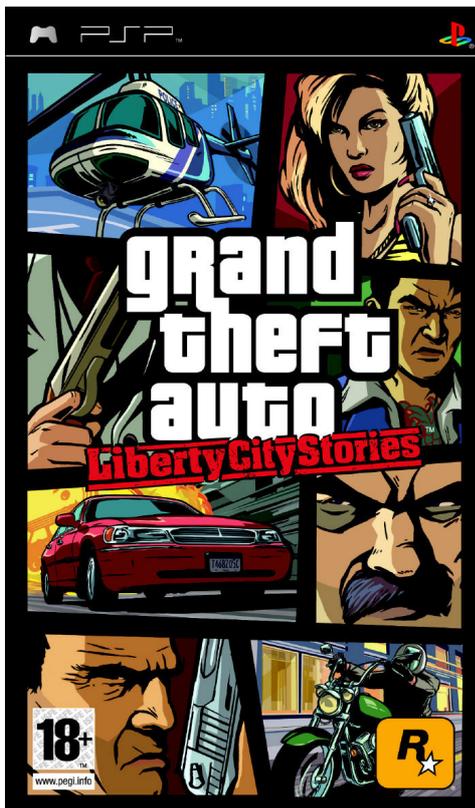
Dieser eLoader kann durch eine Programmierlücke im PSP Grundmenü „Foto“ gestartet werden. Wechseln Sie dafür nach „Foto“ im PSP Grundmenü, dann navigieren Sie zum Bild mit dem Titel „eLoader 0995“ und bestätigen dieses mit der Taste „X“. Der eLoader wird geladen und Sie können die installierten Homebrew Programme auswählen und starten.



Die Sicherheitslücke im Fotomenü lässt den eLoader einfach und komfortabel starten.

5.4.3 Homebrew unter Firmare 2.01 – 2.71 mit Hilfe des eLoaders für GTA Liberty City Stories

Um auf diesen Firmware Versionen Homebrew auszuführen benötigen Sie das Spiel GTA Liberty City Stories und den installierten eLoader.



Das Cover vom Spiel GTA LCS.

Starten Sie das Spiel GTA Liberty Stories. Wenn Sie bei der Installation die Option „Autoload eLoader“ aktiviert haben, startet der eLoader automatisch.

Haben Sie die genannte Option nicht aktiviert, dann warten Sie bis das Spiel geladen ist. Dann können Sie über die Taste „Start“ in das „Menü“ wechseln.



Das Pausemenü des Spiels GTA Liberty City Stories.

Wechseln Sie auf den Menüpunkt „Spiel“ und dort wählen Sie die Option „Spiel laden“.



Das Spieldatenmenü von GTA LCS zur Datenverwaltung und um Spielstände zu laden.

Im folgenden Menü können Sie Spielstände laden und sehen den eLoader. Wählen Sie diesen aus und der eLoader wird geladen.



Der eLoader in der Version Märzenbier.

Nun sehen Sie das eLoader-Menü und die installierten Homebrews. Wählen Sie das gewünschte Homebrew um dieses dann zu starten. Wenn Sie beim Starten des eLoaders Probleme haben, schalten Sie Ihre PSP komplett aus (ca. 15 Sekunden den Powerknopf halten) und versuchen Sie dann erneut den eLoader zu starten.



Das eLoader Menü im Design von Märzenbier.

5.5 Homebrew unter Firmware 2.80 (TIFF-Exploit)

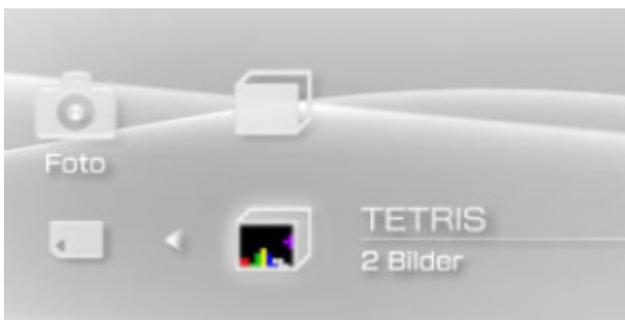
Für die Firmware 2.80 ist bislang nur ein sogenannter TIFF-Exploit verfügbar, welcher eine Sicherheitslücke im System nutzt um Homebrew zu starten. Dabei benötigt jedes einzelne Homebrew einen eigenen TIFF-Exploit. Zur Zeit gibt es wenige Homebrew Programme mit einem entsprechenden TIFF-Exploit.

5.5.1 TIFF-Exploit Homebrews installieren

Die Installation des TIFF-Exploits ist recht simpel, indem Sie die drei Dateien inklusive Ordner auf die PSP in den Ordner „PSP/PHOTO“ kopieren.

5.5.2 TIFF-Exploit starten

Den installierten TIFF-Exploit und damit das Homebrew starten Sie im Fotomenü der PSP. Wählen Sie den entsprechenden Ordner und das Homebrew startet. Wenn das Homebrew nicht startet, dann stellen Sie im Einstellungsmenü bei den Fotoeinstellungen das „Slideshow-Tempo“ auf „schnell“.



Starten Sie das Homebrew im Foto-Menü.

5.6 **Homebrew unter Firmware 2.71 mit der HEN D-Methode**

Die Hen-D Methode lässt Homebrew unter der Firmware 2.71 ohne eLoader laden. Dazu muss ein Programm in den Flash geladen werden, welches diese Möglichkeit aktiviert. Dieses Programm mit dem Titel „HEN D“ (Homebrew Enabler Revision D) muss zunächst installiert.

Um HEN D zu installieren benötigen Sie folgendes:

- sie benötigen eine PSP mit der Firmware 2.71
- sie benötigen das Programm HEN D

Bitte führen Sie die folgenden Schritte aus, um HEN D erfolgreich zu installieren und zu starten:

1. entpacken Sie das Paket HEN D
2. kopieren Sie den Inhalt des Verzeichnis „MS_ROOT“ auf Ihren Memory Stick in das Wurzelverzeichnis; das Fenster „Überschreibung vorhandener Ordner“ kann bedenkenlos bestätigt werden
3. wechseln Sie nun im PSP Grundmenü in das Fotomenü und lassen sich das Verzeichnis „HEND“ anzeigen
4. der Bildschirm sollte sich nun blau färben und nach einiger Wartezeit auf die Farbe grün wechseln; sollte sich der Bildschirm rot färben, schalten Sie die PSP komplett aus (Einschalter lange nach oben halten), entfernen Sie kurz den Akku und wiederholen Sie diesen Punkt
5. schalten Sie Ihre PSP kurz aus und wieder ein
6. das Programm HEN D ist aktiv und Homebrews können gestartet werden

Bitte beachten Sie, dass Sie die Punkte 4 – 6 wiederholen müssen, wenn die PSP komplett neu gestartet wurde.

Anwendungsdokumentationen zu PSP-Programmen und Homebrews

Folgt in Kürze, bitte haben Sie noch Geduld...

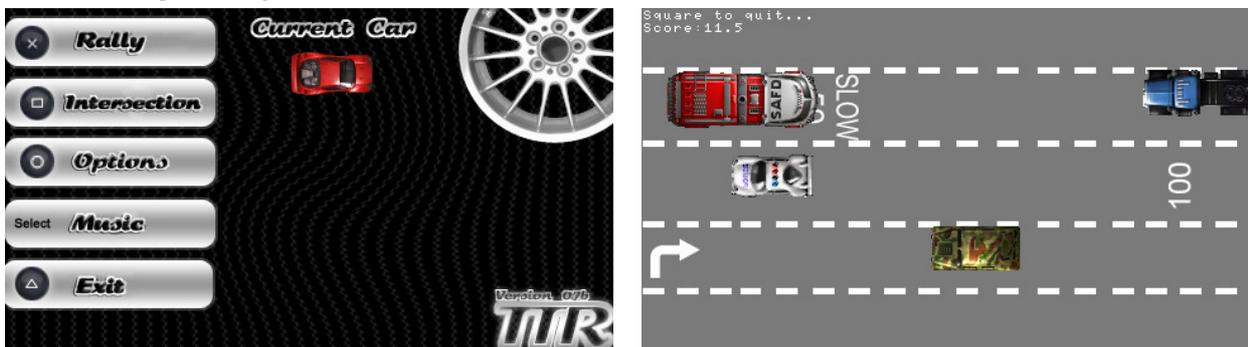
Homebrew-Spiele Übersicht, Bewertung, Daten & Fakten

Diese Homebrew Übersicht und Bewertung dient als Übersicht und Anreiz auf die verschiedenen Homebrew Spiele und Programme. Es sind bei weitem nicht alle Homebrews in diesem Leitfaden aufgenommen, dieser wird jedoch sukzessive erweitert und versucht ein breites Angebot zu bieten. Die hier präsentierten Programme können bei Psp-almanach.de herunter geladen werden.

Maximal sind je Kategorie zehn Sterne zu erreichen. Das Fazit zu dem Spiel errechnet sich aus den 30 möglichen Sternen. Der prozentuale Anteil wird errechnet und bis auf halbe Punkte gerundet.

Beachten Sie, dass die Spielerbewertungen durch den Autor vorgenommen worden sind und demnach eine gewisse Subjektivität einfließen lassen

Table Top Rally



Dieses Spiel bietet eine sehr schöne Menüoberfläche, verschiedene Musiktitel und sogar verschiedene Fahrzeugtypen. Es gibt zwei unterschiedliche Spielmodi, wobei in beiden die Aufgabe darin besteht, dass man das Fahrzeug schadenfrei hält. Die optische Gestaltung lässt auf weitaus mehr hoffen, jedoch ist der Spielspass schnell auf der Strecke. Die Wertung wird durch die Liebe im Detail positiv beeinflusst.

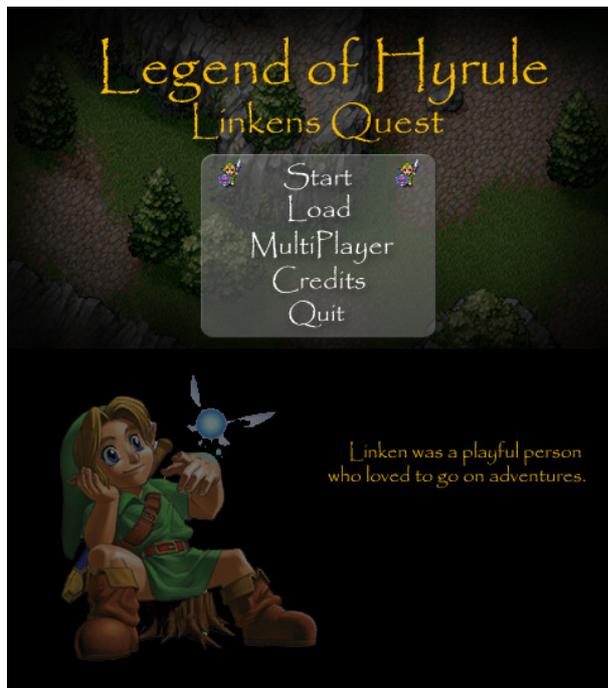
Technische Daten

Version im Test: 0.7b
Entwickler: Freshmilk
Datengröße: 6.744 kb
Homebrew-Format: KXploit-Eboot (LUA)

Spielbewertung

Spielspass: ★★★★★☆☆☆☆☆
Grafik / Design: ★★★★★☆☆☆☆☆
Musik / Soundeffekte: ★★★★★☆☆☆☆☆
Fazit: ★★★★★☆☆☆☆☆

Legend Of Hyrule - Linken's Quest



Wer kennt nicht Zelda's große Abenteuer? Dies Homebrew ist ein liebevoll gestaltetes Remake mit Linken im Königreich Hyrule. Hier ein kurzes Fazit: ein gelungenes Spiel!

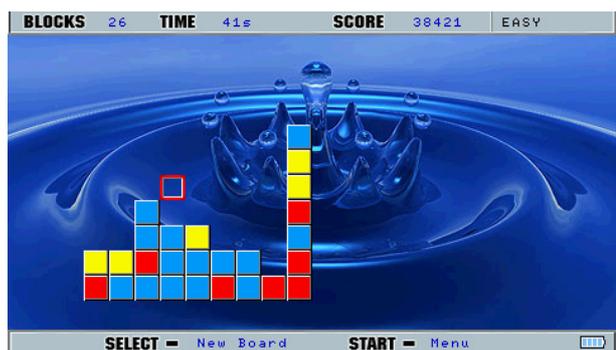
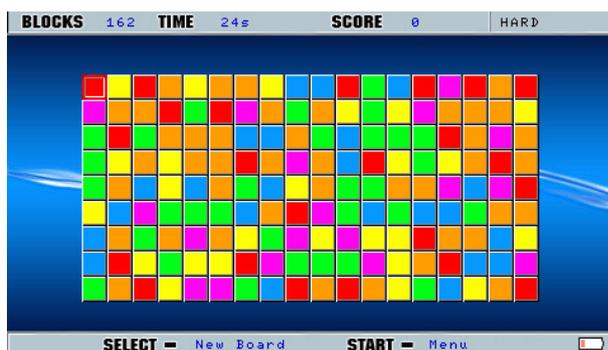
Technische Daten

Version im Test: 2.1
 Entwickler: Zion
 Datengröße: 6.965 kb
 Homebrew-Format: KXploit-Eboot (LUA)

Spielbewertung

Spielspass: ★★★★★★☆☆☆☆
 Grafik / Design: ★★★★★★☆☆☆☆
 Musik / Soundeffekte: ★★★★★★☆☆☆☆
Fazit: ★★★★★★☆☆☆☆

Zorblocks



Dieses recht bekannte Puzzle-Spiel erhöht den Suchtfaktor PSP. Die Aufgabe ist es gleichfarbige Steine zu entfernen und am Ende keine Steine übrig zu haben. Das Homebrew besticht durch die verschiedenen Schwierigkeitsgrade und die damit nie endenden Aufgaben.

Technische Daten

Version im Test: 1.0 Final
 Entwickler: ZordaK
 Datengröße: 2.926 kb
 Homebrew-Format: KXploit-Eboot (LUA)

Spielbewertung

Spielspass: ★★★★★★☆☆☆☆
 Grafik / Design: ★★★★★★☆☆☆☆
 Musik / Soundeffekte: ★★★★★★☆☆☆☆
Fazit: ★★★★★★☆☆☆☆

The Icarus Project (Final Version)



Bei diesem Puzzle-Game, mit 15 unterschiedlichen Levels, besteht die Aufgabe darin, verschiedenartige Bausteine in ein Feld zu bringen, so dass dieses ausgefüllt ist und kein Stein über den Rand liegt. Ein toller Knobelspaß, auch für mehrere Personen.

Technische Daten

Version im Test: Final
 Entwickler: Chaosmachine
 Datengröße: 2.527 kb
 Homebrew-Format: KXploit-Eboot (LUA)

Spielbewertung

Spielspass: ★★★★★★★★★★
 Grafik / Design: ★★★★★★★★★★
 Musik / Soundeffekte: ★★★★★★★★★★
 Fazit: ★★★★★★★★★★

Sudoku



Der Klassiker auf der PSP. Dies ist eine optisch ansprechende Umsetzung des Zahlenrätsels. Ziel ist es, jede Reihe mit den Zahlen von eins bis neun zu bestücken, aber ebenso die neun Felder mit diesen Zahlen zu füllen. Das Spiel bringt mehrere Sprachen mit und zeichnet sich nicht nur dadurch aus. Ein weiteres Schmankerl sind die Skins, die Sie sich im Internet downloaden können.

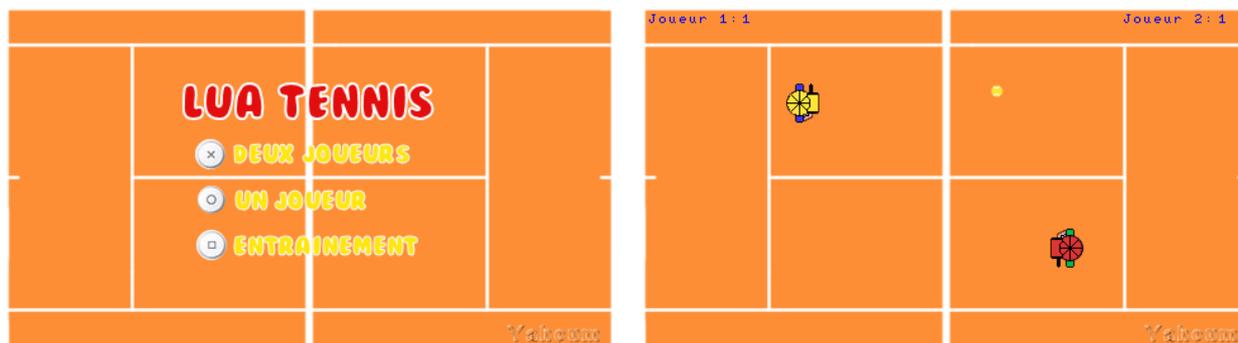
Technische Daten

Version im Test: 0.9d
 Entwickler: www.telecharger.info
 Datengröße: 791 kb
 Homebrew-Format: LUA

Spielbewertung

Spielspass: ★★★★★★★★★★
 Grafik / Design: ★★★★★★★★★★
 Musik / Soundeffekte: ★★★★★★★★★★
 Fazit: ★★★★★★★★★★

Lua Tennis



Eine Abwandlung des bekannten Spieles Pong in Tennisoptik. Zwei Spieler können Ihre Kräfte messen, der Computer gefordert oder auch nur die Ballmaschine genutzt werden. Das Spiel ist recht simpel und es erinnert nur an Tennis, wegen der entsprechenden Optik.

Technische Daten

Version im Test: 1.1
 Entwickler: Yahoum
 Datengröße: 1.284 kb
 Homebrew-Format: KXploit-Eboot (LUA)

Spielbewertung

Spielspass: ★★★★★★★★★★★★★★★
 Grafik / Design: ★★★★★★★★★★★
 Musik / Soundeffekte: ★★★★★★★★★★★
 Fazit: ★★★★★★★★★★★

LuaAirForce



Ziel des Spieles ist es, möglichst unversehrt und weit mit seinem Flugzeug zu fliegen und dabei möglichst viele Gegner abzuschießen. Leider fehlt bei der getesteten Version noch Musik und Sound. Die Optik wird auf Dauer aber langweilig und der Spielspass verfliegt.

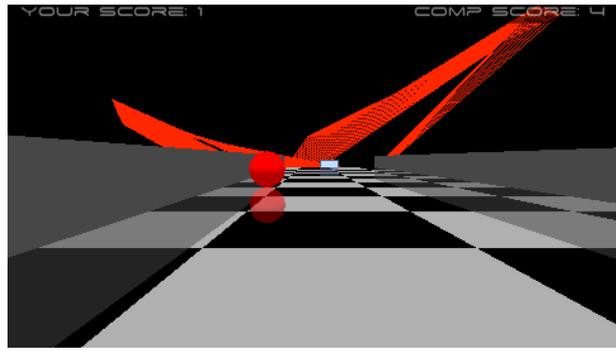
Technische Daten

Version im Test: 3
 Entwickler: yoyomacy
 Datengröße: 3.478 kb
 Homebrew-Format: LUA

Spielbewertung

Spielspass: ★★★★★★★★★★★★★★★
 Grafik / Design: ★★★★★★★★★★★
 Musik / Soundeffekte: ★★★★★★★★★★★
 Fazit: ★★★★★★★★★★★

48 Hours Pong



Sehr gelungener Pong-Klon, der durch seine verschiedenen Ansichten überzeugt. Zwei verschiedene Spielmodi stehen zur Verfügung. Gespeicherte MP3- / WMA-Titel können abgespielt werden. Das besondere bei diesem Spiel ist, dass die erste Version ursprünglich in 48 Stunden entwickelt wurde.

Technische Daten

Version im Test: Rev-D
 Entwickler: Insomniac197
 Datengröße: 1.962 kb
 Homebrew-Format: KXploit-Eboot

Spielbewertung

Spielspass: ★★★★★★★★★★
 Grafik / Design: ★★★★★★★★★★
 Musik / Soundeffekte: ★★★★★★★★★★
 Fazit: ★★★★★★★★★★

Sudoku by Chau Le



Sehr gutes Sudoku. Das Menü ist übersichtlich. Laden und Speichern von Spielständen ist möglich und die Musik kann man über die gespeicherten MP3- / WMA-Titel anwählen. Ein besonderes Feature sind eingebaute Lösungshilfen. Auch für Anfänger ein gelungenes Homebrew-Spiel, was in allen belangen überzeugen kann.

Technische Daten

Version im Test: 2.0
 Entwickler: Chau Le
 Datengröße: 1.630 kb
 Homebrew-Format: KXploit-Eboot

Spielbewertung

Spielspass: ★★★★★★★★★★
 Grafik / Design: ★★★★★★★★★★
 Musik / Soundeffekte: ★★★★★★★★★★
 Fazit: ★★★★★★★★★★

PSP Millionaire



Die Show auf der PSP mit sehr vielen Details und den Soundeffekten aus der Show. Schönes Spiel für Fans von „Wer Wird Millionär“. Beantworten Sie die Fragen, nutzen Sie Ihre Joker und gewinnen Sie eine Million EUR. Aber Achtung, der Check ist nicht gedeckt!

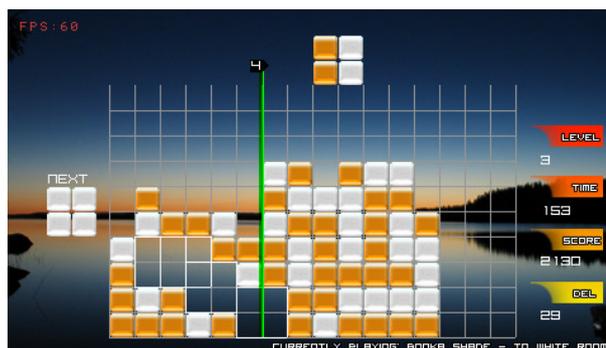
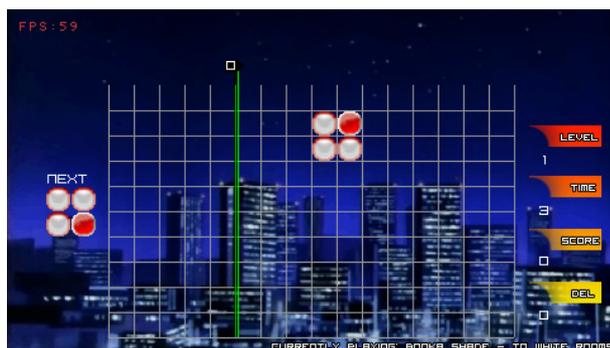
Technische Daten

Version im Test: 1.10 deutsche Edition
 Entwickler: PSPMillionaire
 Datengröße: 7.854 kb
 Homebrew-Format: KXploit-Eboot (LUA)

Spielbewertung

Spielspass: ★★★★★★★★☆☆
 Grafik / Design: ★★★★★★★★☆☆
 Musik / Soundeffekte: ★★★★★★★★☆☆
 Fazit: ★★★★★★★★☆☆

Luminex



Ein gelungener Lumines-Klon, der mit wechselnden Designs trumpft. Für Lumines-Fans unverzichtbar. Der Sound ist auf Dauer leider etwas monoton. Die Aufgabe des Spiels besteht darin, dass ein Block von mindestens vier gleichfarbigen Steinen gebildet wird und möglichst keine Steine liegen bleiben.

Technische Daten

Version im Test: 1.1
 Entwickler: PTSnake
 Datengröße: 6.770 kb
 Homebrew-Format: KXploit-Eboot

Spielbewertung

Spielspass: ★★★★★★★★☆☆
 Grafik / Design: ★★★★★★★★☆☆
 Musik / Soundeffekte: ★★★★★★★★☆☆
 Fazit: ★★★★★★★★☆☆

K.E.T.M. (Kill Everything That Moves)



K.E.T.M. ist ein gehobenes Homebrew-Spiel. Es erinnert an alte Spielhallen-Klassiker und trumpft mit zwei verschiedenen Spiele Designs. Vor Beginn des Spiels kann man sich für eine von zwei Designs entscheiden. Dabei steht ein Design im futuristischen und alten 1941 Design zur Auswahl.

Technische Daten

Version im Test: 0.9
 Entwickler: Team deniska
 Datengröße: 6.717 kb
 Homebrew-Format: KXploit-Eboot

Spielbewertung

Spielspass: ★★★★★★★★★★
 Grafik / Design: ★★★★★★★★★★
 Musik / Soundeffekte: ★★★★★★★★★★
Fazit: ★★★★★★★★★★

PSP Revolution



Dieses Spiel lässt die Finger über die Steuerung tanzen und testet die Reaktion. Die Revolution-Serie hat viele Versionen mit unterschiedlichen Designs und Sounds. Der Nintendo Style bietet sehr viele alte Nintendo Klassiker und die dazugehörigen Sounds. Einmal eingespielt ist der Spielspass aber eher kurz.

Technische Daten

Version im Test: 1.0 Nintendo Style
 Entwickler: MonkeyBoy1916
 Datengröße: 31.579 kb
 Homebrew-Format: KXploit-Eboot

Spielbewertung

Spielspass: ★★★★★★★★★★
 Grafik / Design: ★★★★★★★★★★
 Musik / Soundeffekte: ★★★★★★★★★★
Fazit: ★★★★★★★★★★

Callisto



Callisto ist ein Weltraum 2D-Shooter der an die Spielhalle erinnert. Sehr viele Details und verschiedene Gegner lassen das Spiel immer spannender werden. Aber Vorsicht, die Gegner sind schnell und das Spiel auch nicht leicht zu lösen. Langeweile = Fehlanzeige.

Technische Daten

Version im Test: 0.2
 Entwickler: Weak, Pmpot, Klesk
 Datengröße: 44.360 kb
 Homebrew-Format: KXploit-Eboot

Spielbewertung

Spielspass: ★★★★★★★★★★
 Grafik / Design: ★★★★★★★★★★
 Musik / Soundeffekte: ★★★★★★★★★★
Fazit: ★★★★★★★★★★

PSPacman



Ein guter Pacman-Klon für die PSP, der auf alte Werte setzt. Das klassische Design hat Charme und zeigt wieder, dass einfach gestaltete Spiele viel Spaß mit sich bringen können.

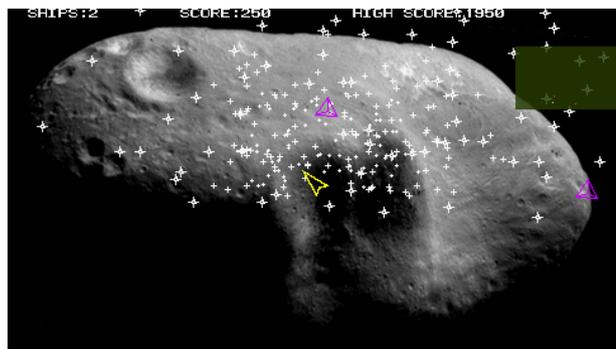
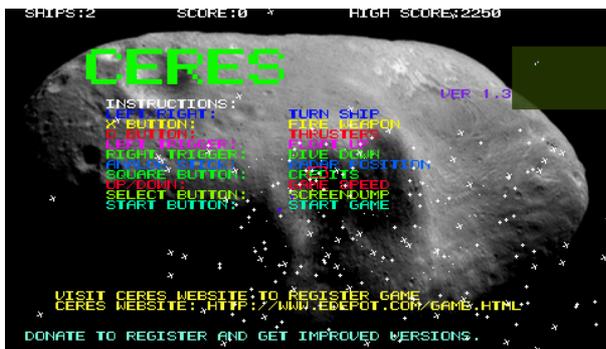
Technische Daten

Version im Test: 1.13
 Entwickler: PSPeerless
 Datengröße: 4.337 kb
 Homebrew-Format: KXploit-Eboot

Spielbewertung

Spielspass: ★★★★★★★★★★
 Grafik / Design: ★★★★★★★★★★
 Musik / Soundeffekte: ★★★★★★★★★★
Fazit: ★★★★★★★★★★

Ceres



Ceres ist ein Remake des Spieles Asteroids. Das Spiel hat gute Ansätze, aber die Grafik hat noch Defizite. Wenn man sich eingelebt hat wird es etwas übersichtlicher. Neue Versionen werden bestimmt ansprechender.

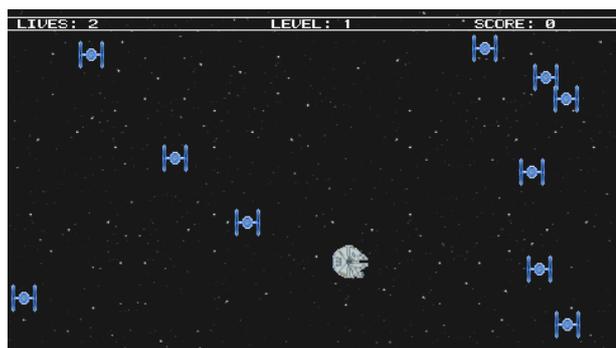
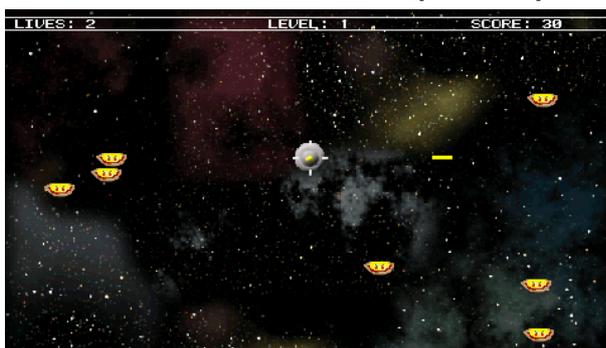
Technische Daten

Version im Test: 1.3
 Entwickler: Po-Han Li
 Datengröße: 17.915 kb
 Homebrew-Format: KXploit-Eboot

Spielbewertung

Spielspass: ★★★★★★★★★★★★★★★
 Grafik / Design: ★★★★★★★★★★★
 Musik / Soundeffekte: ★★★★★★★★★★★
 Fazit: ★★★★★★★★★★★

Attack Of The Mutants (AOTM)



Ähnlich wie das alte Kultspiel Asteroids. Hier kann man nur in vier Richtungen schießen. Eine wirklich gute Alternative zu den Asteroids-Spielen, wobei die optischen Elemente den Spielspass fördern. Es sind massig Designs zum umstellen vorhanden, von Star Wars bis Mars Attacks über Burger, alles vorhanden.

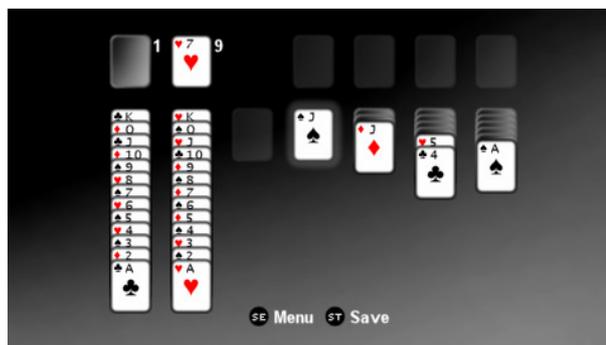
Technische Daten

Version im Test: 0.4a
 Entwickler: DeNitro
 Datengröße: 7.403 kb
 Homebrew-Format: KXploit-Eboot

Spielbewertung

Spielspass: ★★★★★★★★★★★★★★★
 Grafik / Design: ★★★★★★★★★★★
 Musik / Soundeffekte: ★★★★★★★★★★★
 Fazit: ★★★★★★★★★★★

PSP Solitaire



Ein Solitär-Klon, dessen Steuerung gewöhnungsbedürftig ist. Drei Schwierigkeitsstufen lassen Spielspaß aufkommen. Das Kartenspiel ist sehr übersichtlich und glänzt durch den bekannten Spielspass.

Technische Daten

Version im Test: 1.00
Entwickler: Synopsis
Datengröße: 1.792 kb
Homebrew-Format: KXploit-Eboot

Spielbewertung

Spielspass: ★★★★★★★★
Grafik / Design: ★★★★★★★★
Musik / Soundeffekte: ★★★★★★★★
Fazit: ★★★★★★★★

PSP Spider Solitaire



Karten mitschleppen, wofür? Dieser Spider Solitär Klon hat drei Schwierigkeitsstufen. Die Steuerung ist gewöhnungsbedürftig. Das Spiel ist klassisch gehalten und trumpft durch seinen bekannten Spielspass.

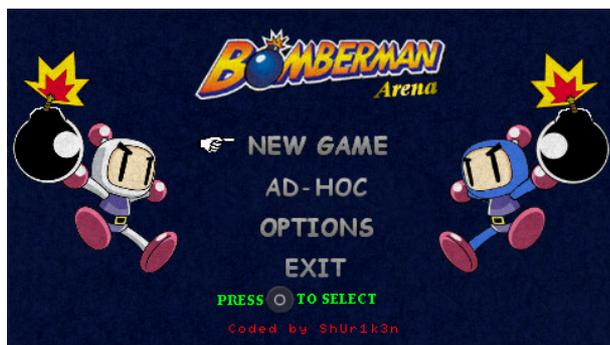
Technische Daten

Version im Test: 1.04
Entwickler: Synopsis
Datengröße: 1.812 kb
Homebrew-Format: KXploit-Eboot

Spielbewertung

Spielspass: ★★★★★★★★
Grafik / Design: ★★★★★★★★
Musik / Soundeffekte: ★★★★★★★★
Fazit: ★★★★★★★★

Bomberman Arena



Netter Bomberman-Klon mit Mehrspielermodus und Kampf gegen Computergegner. Viele Waffenerweiterungen halten das Spiel auf hohem Niveau. Eine sehr gelungene Umsetzung mit ansprechendem Design.

Technische Daten

Version im Test: 1.0
 Entwickler: ScUr1k3n
 Datengröße: 3.376 kb
 Homebrew-Format: KXploit-Eboot

Spielbewertung

Spielspass: ★★★★★★★★☆☆
 Grafik / Design: ★★★★★★★★☆☆
 Musik / Soundeffekte: ★★★★★★★★☆☆
Fazit: ★★★★★★★★☆☆

Jooleem



Bei diesem Puzzle können Steine gelöscht werden, wenn zwei nebeneinander liegende Steine und dazu zwei parallele Steine aktiviert werden. Alle dazwischen liegenden Steine werden gelöscht und ersetzt. Spannendes Puzzlespiel mit hohem Suchtfaktor.

Technische Daten

Version im Test: unbekannt
 Entwickler: ZordaK
 Datengröße: 2.802 kb
 Homebrew-Format: KXploit-Eboot (LUA)

Spielbewertung

Spielspass: ★★★★★★★★☆☆
 Grafik / Design: ★★★★★★★★☆☆
 Musik / Soundeffekte: ★★★★★★★★☆☆
Fazit: ★★★★★★★★☆☆

Circles



Versuchen Sie den Kreis zu treffen, bevor er alle vier Wände berührt hat. Mit besserer Grafik und Sound wäre das Spiel weitaus besser, jedoch ist der Spielansatz richtig gut und man hat Lust auf mehr, aber auch auf mehr Design.

Technische Daten

Version im Test: 0.10
 Entwickler: modsun
 Datengröße: 278 kb
 Homebrew-Format: LUA

Spielbewertung

Spielspass: ★★★★★★★★★★
 Grafik / Design: ★★★★★★★★★★
 Musik / Soundeffekte: ★★★★★★★★★★
 Fazit: ★★★★★★★★★★

McDonald's Serve 'N Go



Liefere schnellstmöglich die Bestellung aus, bestellen Sie Essen nach oder stellen Sie die Friteuse an. Hier zählt die Geschwindigkeit und das richtige Essen auf dem Tablett. Es gibt verschiedene Schwierigkeitsgrade, Einzel- und Mehrspielermodi. Ein weiteres Design lässt McDonalds als Marios Küche auftrumpfen.

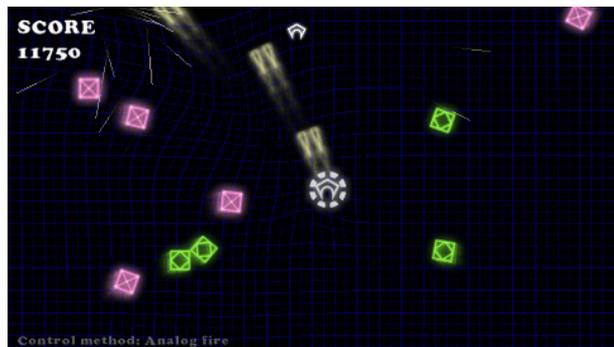
Technische Daten

Version im Test: 2
 Entwickler: Sousanator
 Datengröße: 3.459 kb
 Homebrew-Format: LUA

Spielbewertung

Spielspass: ★★★★★★★★★★
 Grafik / Design: ★★★★★★★★★★
 Musik / Soundeffekte: ★★★★★★★★★★
 Fazit: ★★★★★★★★★★

Trigonometry Wars



Ein Geometry Wars-Klon von der XBOX mit netter Grafiklösung. Die Steuerung ist etwas gewöhnungsbedürftig, kann aber je nach Version umgestellt werden. Alles in allem ist TrigWars ein ansehnliches Spiel, welches mit seinem peppigen Design sehr erfrischend wirkt und zeigt, dass ein Spiel mit einfachen Mitteln gut gestaltet werden kann.

Technische Daten

Version im Test: V8-18 Final
 Entwickler: 71M
 Datengröße: 764 kb
 Homebrew-Format: KXploit-Eboot

Spielbewertung

Spielspass: ★★★★★★★★☆☆☆☆
 Grafik / Design: ★★★★★★★★☆☆☆☆
 Musik / Soundeffekte: ★★★★★★★★☆☆☆☆
 Fazit: ★★★★★★★★☆☆☆☆

OTTD (Open Transport Tycoon Deluxe)



Für die Spielsteuerung und die Aufgaben benötigen Sie viel Geduld. Das Spiel ist schwer nachzuvollziehen und die vielen Optionen überfordern recht schnell. Für Fans des Transport Tycoon ein Hit, für Fans von Simulationsspielen leider ein Flop.

Technische Daten

Version im Test: RC 5
 Entwickler: openttd team
 Datengröße: 14.661 kb
 Homebrew-Format: KXploit-Eboot

Spielbewertung

Spielspass: ★★★★★★★★☆☆☆☆
 Grafik / Design: ★★★★★★★★☆☆☆☆
 Musik / Soundeffekte: ★★★★★★★★☆☆☆☆
 Fazit: ★★★★★★★★☆☆☆☆

PSPool



Nettes Pool-Billard-Spiel, in dem die grafischen Elemente noch verbessert werden könnten. Ein- und Mehrspielermodi sind vorhanden und der Schwierigkeitsgrad ist einstellbar. Die Steuerung ist dabei simpel gehalten und auch jeder Pool-Billard-Anfänger hat hier Chancen.

Technische Daten

Version im Test: 0.1b
Entwickler: BlackPhoenix
Datengröße: 4.153 kb
Homebrew-Format: KXploit-Eboot

Spielbewertung

Spielspass: ★★★★★★★★
Grafik / Design: ★★★★★★★★
Musik / Soundeffekte: ★★★★★★★★
Fazit: ★★★★★★★★

NetHack



Das Spiel überzeugt leider nicht. Es hat den Charakter eines C64-Klassikers, jedoch ist es im Vergleich zu den heutigen Spielen optisch nicht ansprechend. Für echte C64-Freunde ist dieses nostalgische Spiel unter Umständen ein Highlight, aber für die Allgemeinheit ist es eher ausbaufähig.

Technische Daten

Version im Test: 1.0d
Entwickler: VirtuaMUnstaz
Datengröße: 4.265 kb
Homebrew-Format: KXploit-Eboot

Spielbewertung

Spielspass: ★★★★★★★★
Grafik / Design: ★★★★★★★★
Musik / Soundeffekte: ★★★★★★★★
Fazit: ★★★★★★★★

PSP Monopoly



Optisch kann PSP Monopoly noch etwas aufholen, jedoch funktioniert das Spiel ansonsten fast fehlerfrei. Die Texte überlappen zeitweise auch das Spielfeld, sodass diese kaum lesbar sind. Vielleicht werden die einen oder anderen Details bei einer neuen Version den Faktor Spaß erhöhen?

Technische Daten

Version im Test: Public Beta #1
 Entwickler: cools
 Datengröße: 3.593 kb
 Homebrew-Format: KXploit-Eboot (LUA)

Spielbewertung

Spielspass: ★★★★★★★★★★
 Grafik / Design: ★★★★★★★★★★
 Musik / Soundeffekte: ★★★★★★★★★★
 Fazit: ★★★★★★★★★★

Formido



Bei diesem Spiel erschießen Sie aus der Vogelperspektive lästige Käfer. Sehr nett gestaltet. Eine Art Asteroids-Klon, der auch in Faktor Spaß durch die Gestaltung punkten kann. Die Steuerung macht das Spiel etwas kompliziert, aber nach einigen versuchen ist man eingewöhnt.

Technische Daten

Version im Test: 1.0
 Entwickler: Percival
 Datengröße: 10.297 kb
 Homebrew-Format: KXploit-Eboot

Spielbewertung

Spielspass: ★★★★★★★★★★
 Grafik / Design: ★★★★★★★★★★
 Musik / Soundeffekte: ★★★★★★★★★★
 Fazit: ★★★★★★★★★★

Comando Suicida



2D-Shooter der im Zweiten Weltkrieg spielt. Die grafischen Details lassen den Spielspass etwas aufwerten, jedoch ist das Spiel recht simpel. Die Gegner kommen zahlreich und feuern aus allen Rohren, somit kommt beim spielen keine Langweile auf.

Technische Daten

Version im Test:	Version nicht bekannt
Entwickler:	bacalvin
Datengröße:	3.668 kb
Homebrew-Format:	KXploit-Eboot

Spielbewertung

Spielspass:	★★★★★★★★★★★★
Grafik / Design:	★★★★★★★★★★★★
Musik / Soundeffekte:	★★★★★★★★★★★★
Fazit:	★★★★★★★★★★★★

Jazz jack rabbit



Sehr nettes Jump'N'Run Spiel. Leider wird die Shareware der Windows Version benötigt. Das Spiel läuft flüssig. Die Menüoptionen konnten in diesem Release nicht angepasst werden, so dass das Spiel nur mit den vorgelegten Einstellungen spielbar ist. Hierbei ist zu beachten, dass sich dieser Test auf eine Entwicklungsversion bezieht.

Technische Daten

Version im Test:	0.02 alpha
Entwickler:	Alister Thomson
Datengröße:	7.352 kb
Homebrew-Format:	KXploit-Eboot

Spielbewertung

Spielspass:	★★★★★★★★★★★★
Grafik / Design:	★★★★★★★★★★★★
Musik / Soundeffekte:	★★★★★★★★★★★★
Fazit:	★★★★★★★★★★★★

Biohazard



An Resident Evil angelehnter Zombie-Shooter. Sehr ausgewogenes Spiel, welches zwei unterschiedliche Spiele vereint hat. In der Vogelperspektive suchen Sie einen Schlüssel und halten Sie sich die Zombies vom Leib. Suchen Sie den Ausgang um ein weiteres Level zu bestreiten. Dann fahren Sie zum nächsten Ort und fahren die Zombies platt, aber Vorsicht, nicht alle sind Zombies.

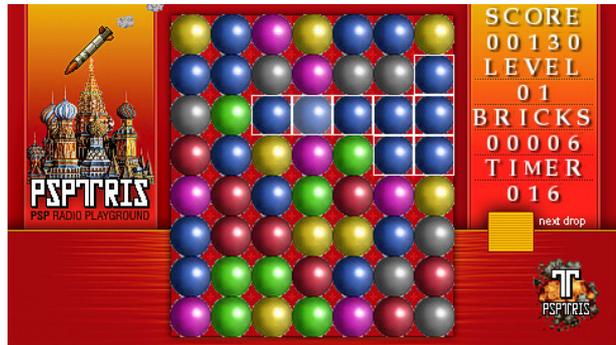
Technische Daten

Version im Test: 2
 Entwickler: Eskema
 Datengröße: 2.965 kb
 Homebrew-Format: KXploit-Eboot

Spielbewertung

Spielspass: ★★★★★★★★★★
 Grafik / Design: ★★★★★★★★★★
 Musik / Soundeffekte: ★★★★★★★★★★
Fazit: ★★★★★★★★★★

PSPTris



Dieser Tetris-Klon bringt mit dem Design und aufgepeppten Sound Leben in das alte Spiel. Ein weiterer Modus ist enthalten, aber vordergründig ist Tetris. Der Klassiker überzeugt mit viel Spaß auf die PSP und erweckt die Lust auf Tetris nach kurzer Zeit.

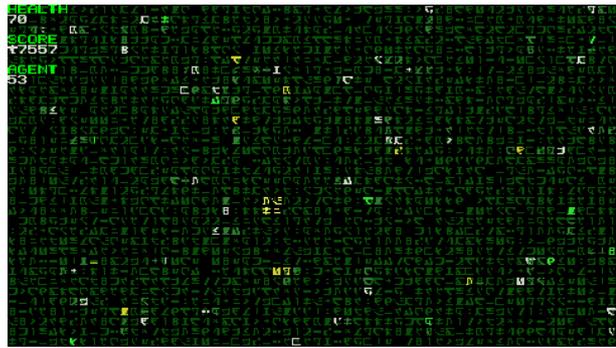
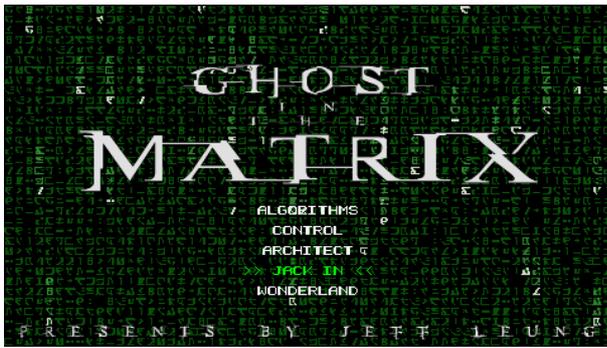
Technische Daten

Version im Test: 0.6
 Entwickler: Sandberg
 Datengröße: 1.444 kb
 Homebrew-Format: KXploit-Eboot

Spielbewertung

Spielspass: ★★★★★★★★★★
 Grafik / Design: ★★★★★★★★★★
 Musik / Soundeffekte: ★★★★★★★★★★
Fazit: ★★★★★★★★★★

Ghost in the Matrix



Angelehnt an den Kultfilm „The Matrix“ besticht dieses Spiel mit dem berühmten Matrix-Code. Der Spieler ist Teil des Codes und muss weißen Agenten ausweichen. Das komplette Spiel findet im Code statt. Es ist etwas für echte Matrix Fans und macht auch Spaß, allerdings ist es etwas einfach.

Technische Daten

Version im Test: 0.2
 Entwickler: JeFF
 Datengröße: 4.373 kb
 Homebrew-Format: KXploit-Eboot

Spielbewertung

Spielspass: ★★★★★★★★★★★★
 Grafik / Design: ★★★★★★★★★★★★
 Musik / Soundeffekte: ★★★★★★★★★★★★
Fazit: ★★★★★★★★★★★★

Deal or No Deal



Die Fernsehshow auf der PSP. Wählen Sie aus einen von 26 Koffern und ersoccken Sie sich das Geld von der Bank. Je weniger Geldbeträge auf der linken Bildschirmseite sind, desto höher wird das Angebot der Bank. Der Sound ist nicht völlig stimmig, aber vermittelt das richtige Gefühl der gleichnamigen TV-SHOW. Das recht simple Spiel macht Dank der Bekanntheit der TV-Show und der gelungenen Umsetzung Spaß. Der Spielspaß hält leider nicht lange an.

Technische Daten

Version im Test: erstes Release
 Entwickler: ADePSP
 Datengröße: 7.452 kb
 Homebrew-Format: KXploit-Eboot

Spielbewertung

Spielspass: ★★★★★★★★★★★★
 Grafik / Design: ★★★★★★★★★★★★
 Musik / Soundeffekte: ★★★★★★★★★★★★
Fazit: ★★★★★★★★★★★★

PSP Invaders



Dieser grafisch ansprechende Space Invaders-Klon vermittelt rundum ein professionelles Homebrew. Die Gegner sind schnell und der Schutz schnell verbraucht. Eine gute Note für ein abgerundetes Spiel.

Technische Daten

Version im Test: 1.0
 Entwickler: Percival
 Datengröße: 2.335 kb
 Homebrew-Format: KXploit-Eboot

Spielbewertung

Spielspass: ★★★★★★★★☆☆
 Grafik / Design: ★★★★★★★★☆☆
 Musik / Soundeffekte: ★★★★★★★★☆☆
Fazit: ★★★★★★★★☆☆

Sonic Battle Arena



Ein Kampfspiel, in dem sich die Charaktere vom bekannten Spiel Sonic gegenüberstehen. Die grundlegende Optik ist gut gelungen, jedoch ist Kampf Optik und der reine Kampf dagegen eher noch zu verbessern. Ein Onlinemodus macht es möglich sich mit anderen Spielern messen zu können.

Technische Daten

Version im Test: netlib Version
 Entwickler: TheMarioKarters...
 Datengröße: 4.247 kb
 Homebrew-Format: KXploit-Eboot (LUA)

Spielbewertung

Spielspass: ★★★★★★★★☆☆
 Grafik / Design: ★★★★★★★★☆☆
 Musik / Soundeffekte: ★★★★★★★★☆☆
Fazit: ★★★★★★★★☆☆

Metal Blob Solid



Jump'N'Run Spiel mit gelben Blobs. Befreien Sie die anderen Blobs und kämpfen Sie sich durch die vielen Level, die das Spiel mit sich bringt. Sehr große Level, aber die Optik und der Sound sind verbesserungsfähig. Im Vergleich zu Marion-Klonen dann doch nur Mittelklasse-Homebrew.

Technische Daten

Version im Test: 1.04
 Entwickler: Team deniska
 Datengröße: 8.706 kb
 Homebrew-Format: KXploit-Eboot

Spielbewertung

Spielspass: ★★★★★☆☆☆☆☆
 Grafik / Design: ★★★★★☆☆☆☆☆
 Musik / Soundeffekte: ★★★★★☆☆☆☆☆
 Fazit: ★★★★★☆☆☆☆☆

Chao Garden



Dieser Chao Garden-Klon hat die gängigen Funktionen und die wohl wichtigste: Speichern und Laden. Somit können Sie Ihr Chao auch beruhigt zur Seite legen. Leider ist das Gameplay noch in den Kinderschuhen, so dass man warten muss, bis der kleine Freund auf Hochtouren läuft.

Technische Daten

Version im Test: 0.6 DEMO
 Entwickler: C5cha7
 Datengröße: 3.291 kb
 Homebrew-Format: KXploit-Eboot

Spielbewertung

Spielspass: ★★★★★☆☆☆☆☆
 Grafik / Design: ★★★★★☆☆☆☆☆
 Musik / Soundeffekte: ★★★★★☆☆☆☆☆
 Fazit: ★★★★★☆☆☆☆☆

Secret Mario Chronicles



Ein Mario Klon mit guten Ansätzen, jedoch ist die Steuerung eher nachteilig und schwierig. Die Musik muss auch extra geladen werden. Sound-Effekte sind aber schon dabei. Die Grafik ist detailreich und hält den Spieler bei Laune. Weitere Versionen kann man mir Spannung erwarten.

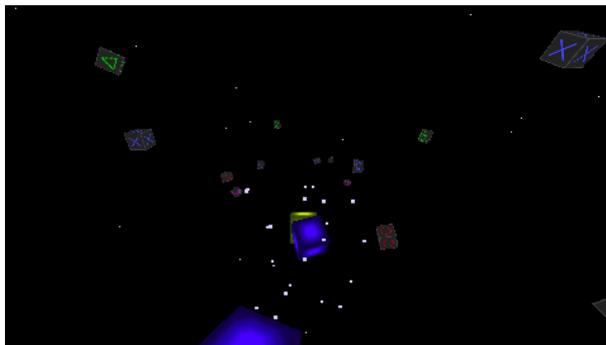
Technische Daten

Version im Test: 0.97
 Entwickler: ps2dev crew
 Datengröße: 8.881 kb
 Homebrew-Format: KXploit-Eboot

Spielbewertung

Spielspass: ★★★★★★★★★★★★
 Grafik / Design: ★★★★★★★★★★★★
 Musik / Soundeffekte: ★★★★★★★★★★★★
 Fazit: ★★★★★★★★★★★★

Stardust



Weichen Sie den anfliegenden Kästen aus, aber treffen Sie die angegebenen Kästen, siehe oben rechts im Bild. Das Spiel ist im Design der PlayStation-Buttons und daher identifiziert man sich gerne mit dem Spiel. Optisch etwas Neues, jedoch lässt der Spielspass bei diesem einfach Ablauf zügig nach.

Technische Daten

Version im Test: 2005.10.04
 Entwickler: Gozy
 Datengröße: 126 kb
 Homebrew-Format: Single-Eboot

Spielbewertung

Spielspass: ★★★★★★★★★★★★
 Grafik / Design: ★★★★★★★★★★★★
 Musik / Soundeffekte: ★★★★★★★★★★★★
 Fazit: ★★★★★★★★★★★★

Dr. Mario



Der Klassiker erscheint im Originaldesign auf der PSP. Bekämpfen Sie die Viren mit den entsprechenden Medikamenten, indem Sie auf die farbigen Viren, die Farbe des Medikamentes steuern. Drei gleichfarbige Medikamente auf einem Virus, lassen diesen verschwinden. Unverzichtbar für Dr. Mario Fans.

Technische Daten

Version im Test: 0.3
 Entwickler: Haggar
 Datengröße: 1.409 kb
 Homebrew-Format: KXploit-Eboot (LUA)

Spielbewertung

Spielspass: ★★★★★★★★☆☆
 Grafik / Design: ★★★★★★★★☆☆
 Musik / Soundeffekte: ★★★★★★★★☆☆
 Fazit: ★★★★★★★★☆☆

PSP Minesweeper



Ein gelungener Minesweeper-Klon. Im Minenfeld zeigen die Ziffern, wie viele Minen sie berühren. Lösen die das Rätsel als Minensucher und lassen Sie keine Bombe explodieren. Leider fehlen Musik oder Sound.

Technische Daten

Version im Test: 1.3
 Entwickler: JEK
 Datengröße: 38 kb
 Homebrew-Format: LUA

Spielbewertung

Spielspass: ★★★★★★★★☆☆
 Grafik / Design: ★★★★★★★★☆☆
 Musik / Soundeffekte: ★★★★★★★★☆☆
 Fazit: ★★★★★★★★☆☆

Polygon



Ein Klon des alten Spieles BeJeweled, welcher gut gelungen ist. Drei verschiedene Spielmodi erhöhen den Spaßfaktor. Ziel ist es dabei, einen Stein zu mindestens zwei weiteren in horizontaler oder vertikaler Lage zu schieben, damit diese dann verschwinden. Spielspass ist bei diesem Puzzle garantiert.

Technische Daten

Version im Test: 0.3
 Entwickler: The Grey Matter
 Datengröße: 4.644 kb
 Homebrew-Format: Single-Eboot

Spielbewertung

Spielspass: ★★★★★★★★☆☆
 Grafik / Design: ★★★★★★★★☆☆
 Musik / Soundeffekte: ★★★★★★★★☆☆
Fazit: ★★★★★★★★☆☆

Super Turbo Turkey Puncher



Der Doom Turkey Puncher lässt Aggressionen auf der PSP verarbeiten. Der Spaß ist aber von kurzer Zeit, deshalb werden sich hier nur wahre 3D-Shooter-Fans länger daran erfreuen. Schlagen Sie im bekannten Doom Design den Truthahn im wahrsten Sinne des Wortes zu Brei.

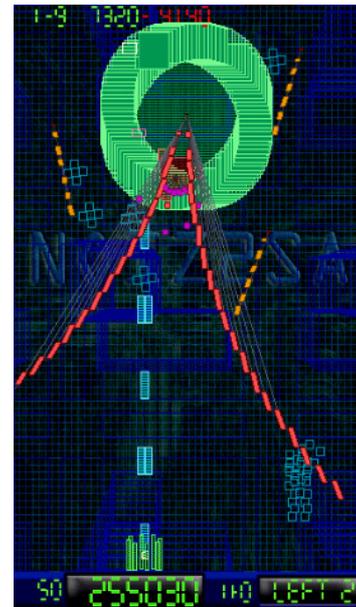
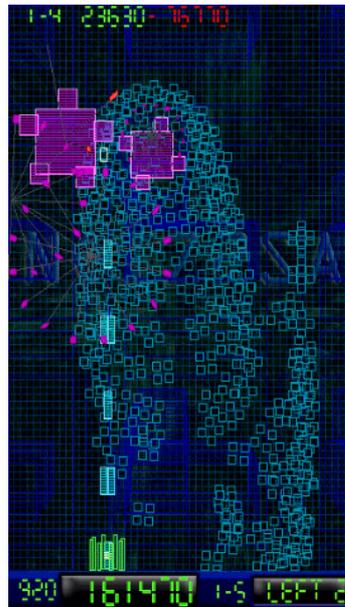
Technische Daten

Version im Test: 3
 Entwickler: dragula96
 Datengröße: 1.376 kb
 Homebrew-Format: KXploit-Eboot (LUA)

Spielbewertung

Spielspass: ★★★★★★★★☆☆
 Grafik / Design: ★★★★★★★★☆☆
 Musik / Soundeffekte: ★★★★★★★★☆☆
Fazit: ★★★★★★★★☆☆

Noiz2SA



Dieser Weltraum-Shooter vermittelt durch das „hochkant spielen“ mit der PSP einen anderen Charakter. Rundum ein gut gestaltetes Spiel, was sehr digital aussieht wirkt im Design stimmig und erhält den Spielspass.

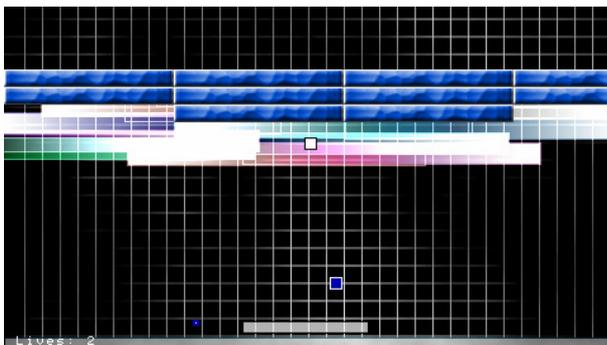
Technische Daten

Version im Test: 0.8
 Entwickler: Team deniska
 Datengröße: 11.589 kb
 Homebrew-Format: Single-Eboot

Spielbewertung

Spielspass: ★★★★★★☆☆☆☆
 Grafik / Design: ★★★★★★☆☆☆☆
 Musik / Soundeffekte: ★★★★★★☆☆☆☆
 Fazit: ★★★★★★☆☆☆☆

BreakOutPSP



Dieser Breakout/Arkanoid-Klon steckt noch in den Kinderschuhen. Allerdings sind gute Ansätze vorhanden. Der Spielspass ist eher kurzfristig, weil das Spiel recht einfach zu steuern ist und man problemlos die Kugel, bzw. den Riesenpixel, im Spiel hält.

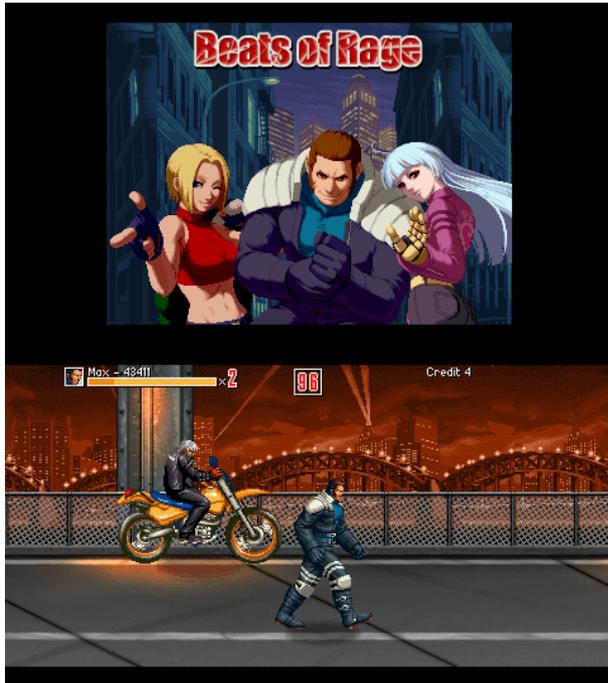
Technische Daten

Version im Test: 0.1
 Entwickler: Andorien
 Datengröße: 392 kb
 Homebrew-Format: KXploit-Eboot

Spielbewertung

Spielspass: ★★★★★★☆☆☆☆
 Grafik / Design: ★★★★★★☆☆☆☆
 Musik / Soundeffekte: ★★★★★★☆☆☆☆
 Fazit: ★★★★★★☆☆☆☆

Beats Of Rage



Ein Klassiker der hochwertig auf der PSP erscheint. Für dieses Spiel wird der gleichnamige Emulator benötigt. Viele Optionen lassen Sie das Spiel bis zur Geschwindigkeit konfigurieren. Verschiedene Gegner und Spielorte sorgen für Abwechslung. Die gute Grafik macht den eigentlich recht simplen Spielablauf weg. Super Spiel.

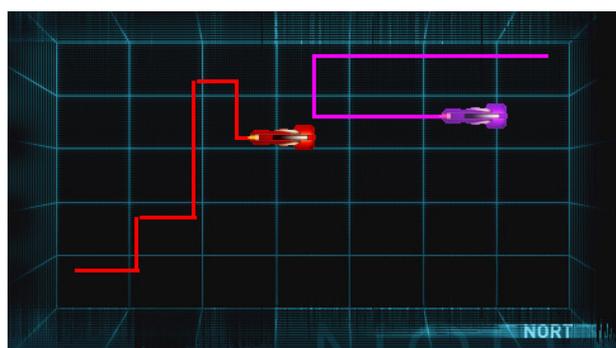
Technische Daten

Version im Test: 1.2e
 Entwickler: SamuraiX
 Datengröße: 61.791 kb
 Homebrew-Format: KXploit-Eboot

Spielbewertung

Spielspass: ★★★★★★★★★★
 Grafik / Design: ★★★★★★★★★★
 Musik / Soundeffekte: ★★★★★★★★★★
Fazit: ★★★★★★★★★★

NORT



Ein Tron-Klon, der allerdings nur mit zwei Spielern gespielt werden kann. Es fehlen Computergegner und Abwechslung. Nur für Tron Fans, die nicht alleine sind.

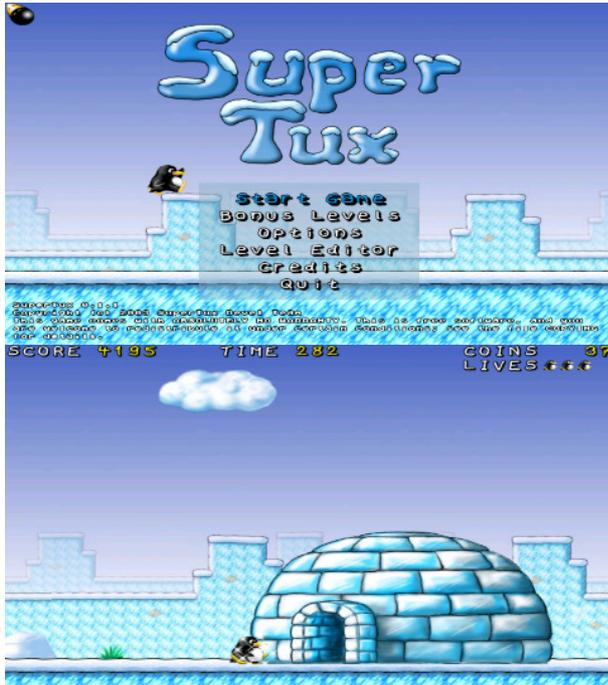
Technische Daten

Version im Test: 0.4
 Entwickler: Dragula96
 Datengröße: 2.492 kb
 Homebrew-Format: LUA

Spielbewertung

Spielspass: ★★★★★★★★★★
 Grafik / Design: ★★★★★★★★★★
 Musik / Soundeffekte: ★★★★★★★★★★
Fazit: ★★★★★★★★★★

SuperTux



Das bekannte SuperTux, angelehnt an die Super Mario Reihe. Das Spiel ist optisch sehr gut gelungen. Auch Sound und Gameplay harmonieren. Sehr viele Abwechslungsreiche Level, grafische Details und unterschiedliche Gegner lassen den Spielspass nicht enden. Wer Jump'N'Run mag kommt an diesem Spiel nicht vorbei.

Technische Daten

Version im Test: 1.0
 Entwickler: Team deniska
 Datengröße: 15.676 kb
 Homebrew-Format: KXploit-Eboot

Spielbewertung

Spielspass: ★★★★★★★★★★
 Grafik / Design: ★★★★★★★★★★
 Musik / Soundeffekte: ★★★★★★★★★★
 Fazit: ★★★★★★★★★★

Vexed



Ein weiterer Puzzle-Klassiker. Entfernen Sie die gleichen Steine um ein Level aufzusteigen. Beachten Sie, dass Sie sich teilweise Brücken mit den Steinen bauen müssen und meist nur eine Lösung möglich ist. Sehr viele Optionen stufen das Spiel professionell ein.

Technische Daten

Version im Test: 1.1
 Entwickler: Cancan
 Datengröße: 2.492 kb
 Homebrew-Format: KXploit-Eboot (LUA)

Spielbewertung

Spielspass: ★★★★★★★★★★
 Grafik / Design: ★★★★★★★★★★
 Musik / Soundeffekte: ★★★★★★★★★★
 Fazit: ★★★★★★★★★★

Super Mario Milestone II



Toller Marion-Klon basierend auf SuperTux. Steuerung, Grafik und Musik sind hier im Einklang. Sehr empfehlenswert. Der Sound lässt an alte GameBoy-Zeiten zurückdenken. Gelegentlich gab es einen Absturz oder Probleme mit den gespeicherten Spielständen. Es sind weitere Modifikationen z.B. in Richtung Donkey Kong angekündigt.

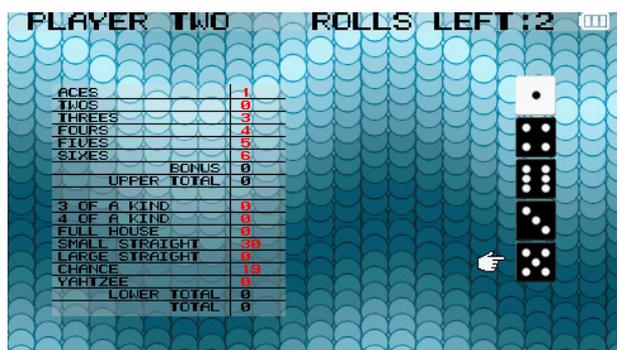
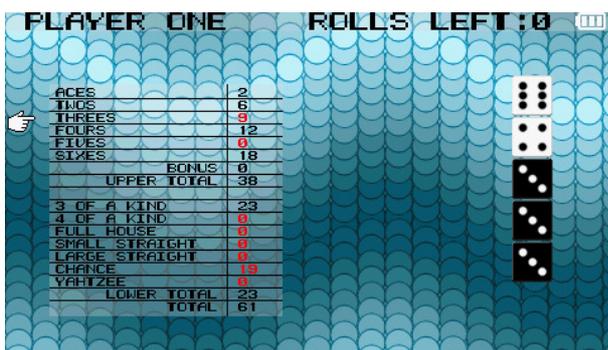
Technische Daten

Version im Test: 0.1.3
 Entwickler: Alienware
 Datengröße: 21.385 kb
 Homebrew-Format: KXploit-Eboot

Spielbewertung

Spielspass: ★★★★★★★★★★
 Grafik / Design: ★★★★★★★★★★
 Musik / Soundeffekte: ★★★★★★★★★★
 Fazit: ★★★★★★★★★★

Yahtzee



Das Würfelspiel auf der PSP. Spielen Sie mit bis zu sechs Gegnern gegeneinander. Sie sparen sich das lästige aufschreiben und Würfeln, aber haben vollen Spielspass. Wenn Sie das Spiel mögen, dann besteht hier Suchtgefahr.

Technische Daten

Version im Test: 1.0
 Entwickler: Guyfawkes
 Datengröße: 1.032 kb
 Homebrew-Format: Single-Eboot

Spielbewertung

Spielspass: ★★★★★★★★★★
 Grafik / Design: ★★★★★★★★★★
 Musik / Soundeffekte: ★★★★★★★★★★
 Fazit: ★★★★★★★★★★

PSP Air Hockey



Ein Klon des Spielhallenklassikers Air Hockey. Das Spiel hat verschiedene Musiktitel, Computerstärken und kann auch im Zwei-Spielerduell ausgetragen werden. Die Geschwindigkeit und der gute Computergegner, gepaart mit dem guten Design machen das Spiel zu einem guten Homebrew.

Technische Daten

Version im Test: 0.1
Entwickler: DJSLick
Datengröße: 4.142 kb
Homebrew-Format: KXploit-Eboot (LUA)

Spielbewertung

Spielspass: ★★★★★★★★★★
Grafik / Design: ★★★★★★★★★★
Musik / Soundeffekte: ★★★★★★★★★★
Fazit: ★★★★★★★★★★

Rise Of The Triad



Dieser 3D-Shooter, welcher als Shareware zum testen zur Verfügung steht oder auch gekauft und auf der PSP gespielt werden kann, ist ein der Doom-Nachfolger. Das Spiel läuft performant, ist allerdings ab und an abgestürzt. Wenn das Spiel als gekaufte Version vorliegt, kann es auch komplett gespielt werden. Allerdings sollten Sie auf eine neue Version warten.

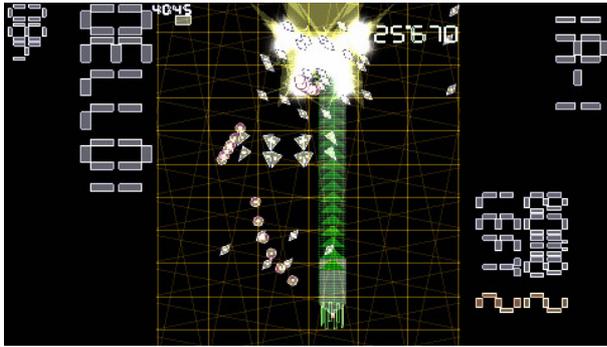
Technische Daten

Version im Test: 0.99
Entwickler: Team deniska
Datengröße: 9.453 kb (Shareware)
Homebrew-Format: KXploit-Eboot

Spielbewertung

Spielspass: ★★★★★★★★★★
Grafik / Design: ★★★★★★★★★★
Musik / Soundeffekte: ★★★★★★★★★★
Fazit: ★★★★★★★★★★

rRootage



Optisch ansprechender Weltraumshooter. erinnert stark an das schon präsentierte Spiel Noiz2SA. Es kommt immer ein Gegner, der mit unterschiedlichen Waffen angreift. Das kleine Schiff ist mit einem Schutzschild ausgestattet, den man optional zuschalten kann.

Technische Daten

Version im Test: 1.3
 Entwickler: Mr. Brown
 Datengröße: 5.257 kb
 Homebrew-Format: KXploit-Eboot

Spielbewertung

Spielspass: ★★★★★★★★☆☆
 Grafik / Design: ★★★★★★★★☆☆
 Musik / Soundeffekte: ★★★★★★★★☆☆
Fazit: ★★★★★★★★☆☆

Super Mario Bros Iceland



Toller Marion-Klon basierend auf SuperTux im Eiszeit-Design. Steuerung, Grafik und Musik sind im Einklang. Sehr empfehlenswert. Der Sound lässt an alte GameBoy-Zeiten zurückdenken. Leider gibt es bei den gespeicherten Spielen zeitweise Probleme. Sehr selten kommen Abstürze vor.

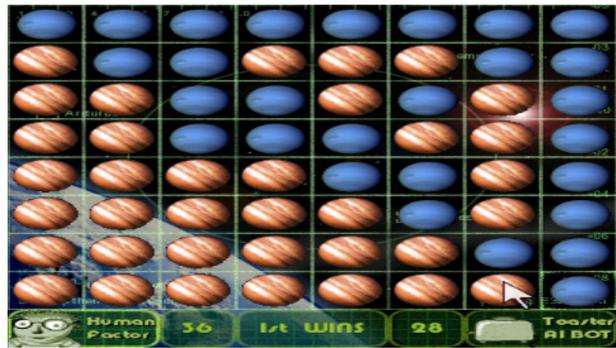
Technische Daten

Version im Test: 1
 Entwickler: Alienware
 Datengröße: 15.329 kb
 Homebrew-Format: KXploit-Eboot

Spielbewertung

Spielspass: ★★★★★★★★☆☆
 Grafik / Design: ★★★★★★★★☆☆
 Musik / Soundeffekte: ★★★★★★★★☆☆
Fazit: ★★★★★★★★☆☆

Reverzi



Ein starker Reversi-Klon. Der Computer-Gegner hat es in sich und kann auf drei Stufen eingestellt werden. Eine Multiplayer-Option ist ebenso vorhanden. Wer Reversi mag, wird hier keine Langeweile haben. Das Design und der Sound mindern den Spielspass, aber das Spiel ist gut umgesetzt.

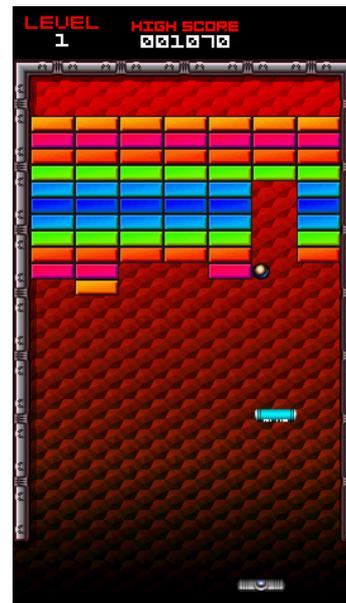
Technische Daten

Version im Test: unbekannt
 Entwickler: Team deniska
 Datengröße: 1.334 kb
 Homebrew-Format: KXploit-Eboot

Spielbewertung

Spielspass: ★★★★★★☆☆☆☆
 Grafik / Design: ★★★★★★☆☆☆☆
 Musik / Soundeffekte: ★★★★★★☆☆☆☆
Fazit: ★★★★★★☆☆☆☆

Arkanoid



Dieser gelungene Breakout/Arkanoid-Klon wird Sie begeistern. Er überzeugt durch kleine Details. Bei diesem Spiel wird die PSP zum spielen hochkant gehalten. Durch den wirklich schnellen Ball und die gute Umsetzung ist hier langer Spielspass garantiert. Allerdings muss man auch Ehrgeiz mitbringen, denn der Ball erfordert sehr schnelle Reaktionen!

Technische Daten

Version im Test: 1.00A
 Entwickler: Qubitz
 Datengröße: 4.858 kb
 Homebrew-Format: Single-Eboot

Spielbewertung

Spielspass: ★★★★★★☆☆☆☆
 Grafik / Design: ★★★★★★☆☆☆☆
 Musik / Soundeffekte: ★★★★★★☆☆☆☆
Fazit: ★★★★★★☆☆☆☆

Super Mini Halo



Ein vergleichbares Spiel zu SuperMario, nur dass man hier auf der kompletten Karte spielt. Sammeln Sie alle Steine und gelangen Sie zum Ausgang. Aber Vorsicht, es gibt viele Fallen und die Steuerung ist recht empfindlich, so dass der Schwierigkeitsgrad erhöht ist. Ein spannendes Jump'N'Run-Spiel, wenn man den Dreh raus hat.

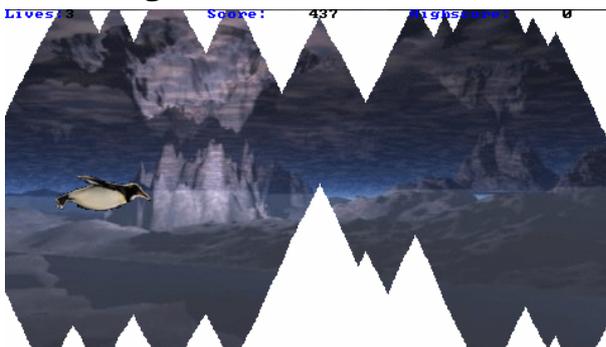
Technische Daten

Version im Test: 1.50
 Entwickler: Jpdeathblade
 Datengröße: 1.594 kb
 Homebrew-Format: KXploit-Eboot

Spielbewertung

Spielspass: ★★★★★★★★☆☆
 Grafik / Design: ★★★★★★★★☆☆
 Musik / Soundeffekte: ★★★★★★★★☆☆
 Fazit: ★★★★★★★★☆☆

Tiff Penguin Scramble



Fliegen Sie mit dem Pinguin durch eine Höhlenlandschaft ohne anzuecken. Diese Games waren zu C64-Zeiten stark in anderer Optik vertreten. Der Spielspass bleibt nicht von Dauer, jedoch ist der flippige Pinguin ein Blick auf das Spiel wert.

Technische Daten

Version im Test: 0.2
 Entwickler: Percival
 Datengröße: 1.062 kb
 Homebrew-Format: TIFF-Exploit

Spielbewertung

Spielspass: ★★★★★★★★☆☆
 Grafik / Design: ★★★★★★★★☆☆
 Musik / Soundeffekte: ★★★★★★★★☆☆
 Fazit: ★★★★★★★★☆☆

Solitaire Mahjongg



Sehr guter Mahjongg-Klon. Decken Sie gleichartige Steine auf, aber achten Sie auf die Zahlen auf den Steinen, diese müssen ebenso identisch sein. Die Steine wirken etwas klein, bzw. für das PSP Display ist das Spiel hart an der Grenze. Leider ist keinerlei Sound integriert, was das Fazit schmälert.

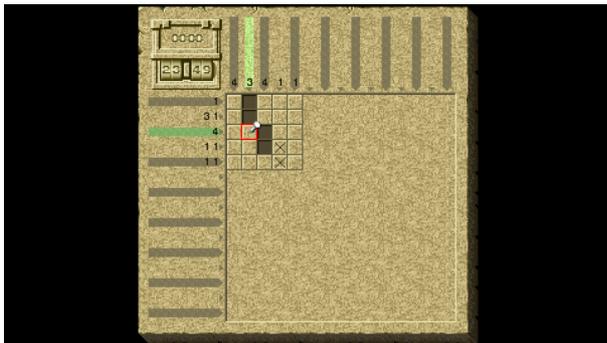
Technische Daten

Version im Test: 1.50
 Entwickler: Jpdeathblade
 Datengröße: 1.594 kb
 Homebrew-Format: KXploit-Eboot

Spielbewertung

Spielspass: ★★★★★★★★
 Grafik / Design: ★★★★★★★★
 Musik / Soundeffekte: ★★★★★★★★
 Fazit: ★★★★★★★★

PSPiCross



Die Zahlen zeigen zusammenhängende Fehler in einer Zeile an. Ist das Rätsel gelöst, dann kann man sich über ein Symbol, Buchstaben oder gar ein kleines Bild freuen. Dieser Knobelspaß hat es in sich, denn große Level sind sehr zeitaufwendig zu lösen. Dem Spiel liegen massig Level bei, so dass man sich sorglos in eine weitere Runde iCross werfen kann.

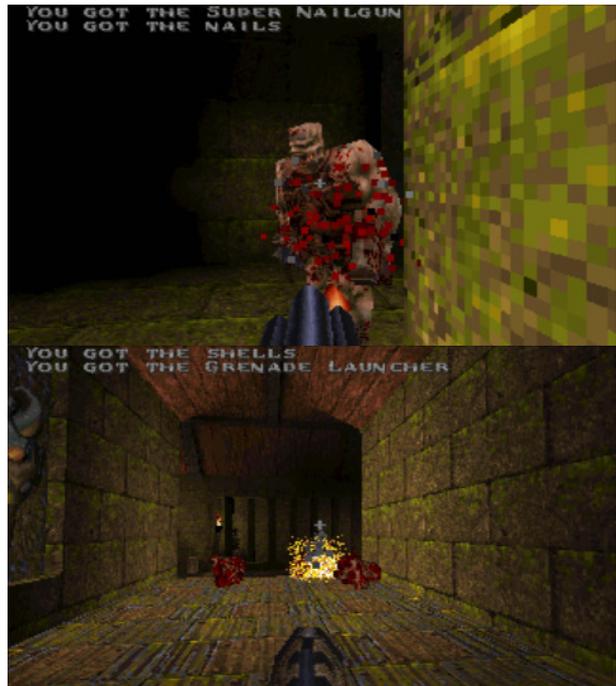
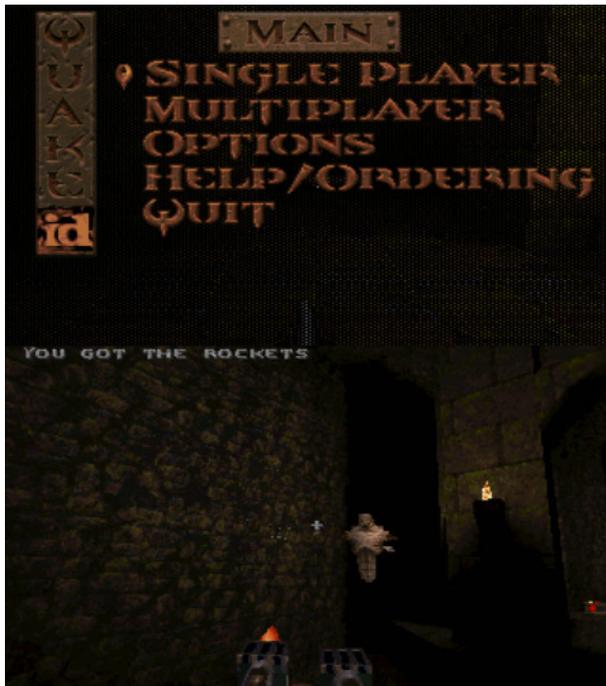
Technische Daten

Version im Test: 0.2
 Entwickler: mikehagggar99
 Datengröße: 990 kb
 Homebrew-Format: KXploit-Eboot (LUA)

Spielbewertung

Spielspass: ★★★★★★★★
 Grafik / Design: ★★★★★★★★
 Musik / Soundeffekte: ★★★★★★★★
 Fazit: ★★★★★★★★

Quake



Das Kultspiel wird bei Freunden von Quake nicht lange auf der PSP fehlen. Der 3D-Shooter agiert sehr performant und das Display wird vollständig ausgenutzt. Da werden die Aliens nicht lange das Sagen haben.

Technische Daten

Version im Test: 2
 Entwickler: SnackySmoers
 Datengröße: 18.985 kb
 Homebrew-Format: KXploit-Eboot

Spielbewertung

Spielspass: ★★★★★★★★☆☆
 Grafik / Design: ★★★★★★★★☆☆
 Musik / Soundeffekte: ★★★★★★★★☆☆
Fazit: ★★★★★★★★☆☆

Mario don't drop the PSP or else...



Fangen Sie die herunterfallenden PSPs auf. Recht simpel und daher sehr kurzer Spielspass. Es gibt verschiedene modifizierte Designs (im Test das Halloween-Design), welche das Spiel halbwegs attraktiv halten.

Technische Daten

Version im Test: Halloween Edition
 Entwickler: DreadNaught
 Datengröße: 2.422 kb
 Homebrew-Format: KXploit-Eboot

Spielbewertung

Spielspass: ★★★★★★★★☆☆
 Grafik / Design: ★★★★★★★★☆☆
 Musik / Soundeffekte: ★★★★★★★★☆☆
Fazit: ★★★★★★★★☆☆

Turrican PSP



Das alte Spiel Turricon als Homebrew für die PSP. Es befindet sich noch in Entwicklung, aber selbst die wenigen Spielminuten machen das Spiel zu einem Genuss. Viele unterschiedliche Gegner, bald noch Endgegner, lassen die Abwechslung in diesem Spiel nicht enden. Dieses Homebrew darf auf keiner PSP fehlen und ist sehr empfehlenswert.

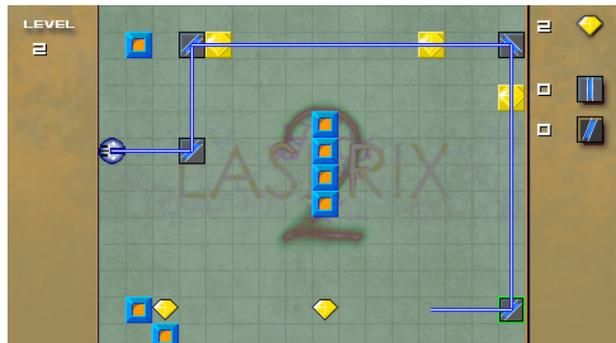
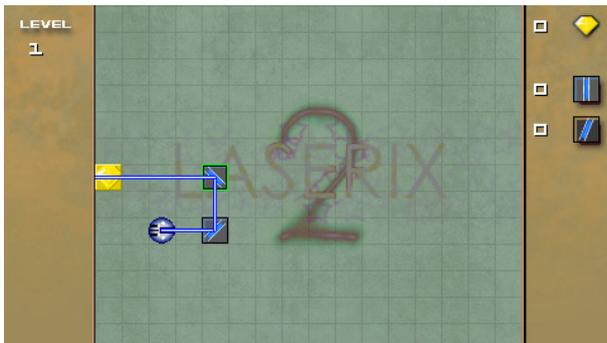
Technische Daten

Version im Test: 08.09.2006 (Preview)
 Entwickler: Arguru
 Datengröße: 40.436 kb
 Homebrew-Format: KXploit-Eboot (LUA)

Spielbewertung

Spielspass: ★★★★★★★★★★
 Grafik / Design: ★★★★★★★★★★
 Musik / Soundeffekte: ★★★★★★★★★★
 Fazit: ★★★★★★★★★★

Laserix 2



Leiten Sie durch Spiegel und andere Hilfsmittel den Laserstrahl auf die Diamanten. Viele Level lassen keine Langeweile aufkommen. Sehr kniffliges Knobelspiel. Das Spiel hat eine sehr gute Menüstruktur und Suchtpotential.

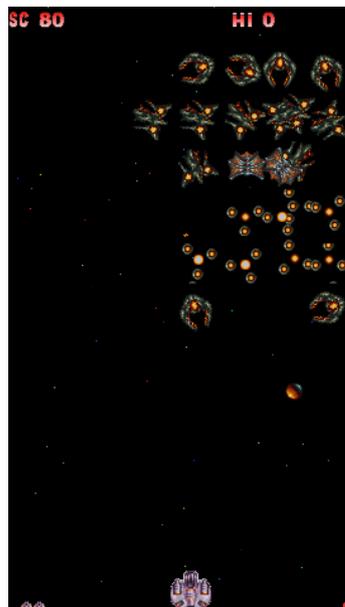
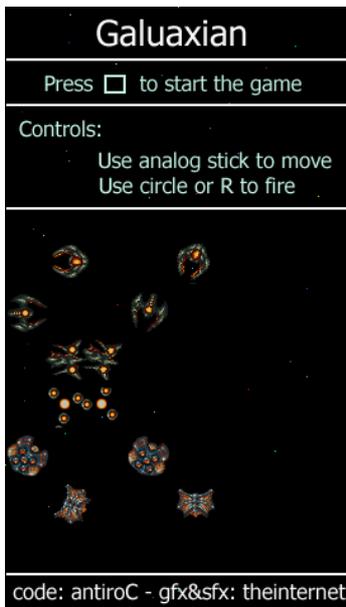
Technische Daten

Version im Test: 2
 Entwickler: fafenstein
 Datengröße: 2.684 kb
 Homebrew-Format: KXploit-Eboot

Spielbewertung

Spielspass: ★★★★★★★★★★
 Grafik / Design: ★★★★★★★★★★
 Musik / Soundeffekte: ★★★★★★★★★★
 Fazit: ★★★★★★★★★★

Galuaxian



Dieses Spiel tendiert dazu ein Invaders-Klon zu sein, ist aber durch die grafische Gestaltung doch ein eigenständiges Spiel. Das Spiel überzeugt durch seine grafischen Feinheiten, hat aber im Vergleich zu anderen Spielen eher einen mittleren Spaßfaktor.

Technische Daten

Version im Test: 1.0
 Entwickler: AntiroC
 Datengröße: 911 kb
 Homebrew-Format: KXploit-Eboot (LUA)

Spielbewertung

Spielspass: ★★★★★☆☆☆☆☆
 Grafik / Design: ★★★★★☆☆☆☆☆
 Musik / Soundeffekte: ★★★★★☆☆☆☆☆
 Fazit: ★★★★★☆☆☆☆☆

DuckHunt



Angelehnt an das Moorhuhn-Spiel wird hier die Entenjagd eröffnet. Schießen Sie die Enten einfach ab. Die Schwierigkeit besteht in der Steuerung, da diese immer wieder zurückspringt und feinfühlig bedient werden muss. Wenn das Spiel weiter optimiert wird, dann könnte daraus ein echter Klassiker werden.

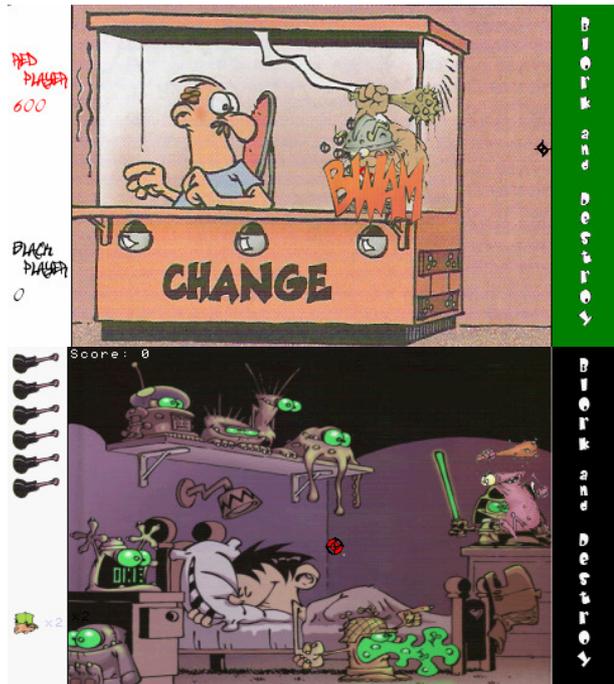
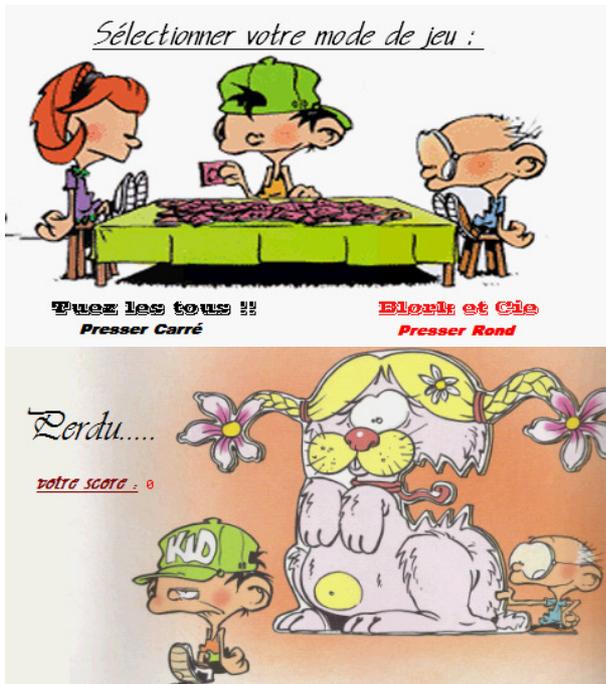
Technische Daten

Version im Test: unbekannt
 Entwickler: Ivor Dog
 Datengröße: 550 kb
 Homebrew-Format: KXploit-Eboot

Spielbewertung

Spielspass: ★★★★★☆☆☆☆☆
 Grafik / Design: ★★★★★☆☆☆☆☆
 Musik / Soundeffekte: ★★★★★☆☆☆☆☆
 Fazit: ★★★★★☆☆☆☆☆

Blork & Destroy



Ein Ballerspiel im Comicedesign. Ziel ist es, die merkwürdigen Monster abzuschießen. Im Zwei-spielermodus müssen Sie versuchen mehr Punkte als Ihr Gegner zu sammeln. Durch das Comicedesign hat das Spiel einen attraktiven Charakter.

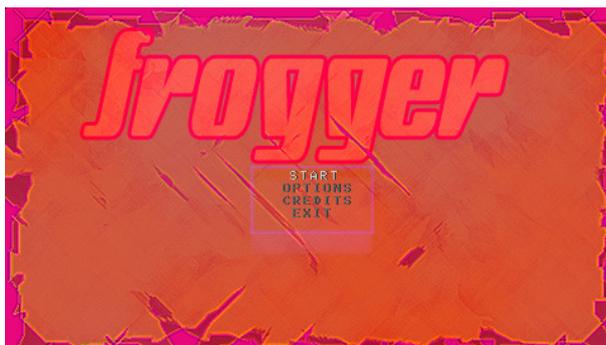
Technische Daten

Version im Test: 1.0
 Entwickler: Zouzzz
 Datengröße: 5.989 kb
 Homebrew-Format: KXploit-Eboot

Spielbewertung

Spielspass: ★★★★★☆☆☆☆☆
 Grafik / Design: ★★★★★☆☆☆☆☆
 Musik / Soundeffekte: ★★★★★☆☆☆☆☆
 Fazit: ★★★★★☆☆☆☆☆

Frogger



Laufen Sie mit dem Frosch durch den Straßenverkehr und sammeln Sie auf der gegenüberliegenden Straßenseite die farbigen Frösche. Aber Vorsicht, die Autos sind schnell und haben unterschiedlich große Lücken. Sind alle Frösche aufgesammelt, beginnt das nächste Level. Drei verschiedene Schwierigkeitsstufen lassen den Spielspass anhalten.

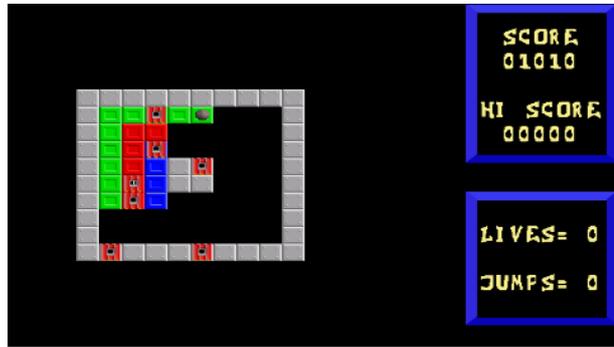
Technische Daten

Version im Test: 1.0
 Entwickler: Shakaro
 Datengröße: 3.051 kb
 Homebrew-Format: Single-Eboot

Spielbewertung

Spielspass: ★★★★★☆☆☆☆☆
 Grafik / Design: ★★★★★☆☆☆☆☆
 Musik / Soundeffekte: ★★★★★☆☆☆☆☆
 Fazit: ★★★★★☆☆☆☆☆

Abombniball PSP



Entfernen Sie alle blinkenden Ziele, indem Sie über Sie nacheinander rollen, aber Vorsicht, es gibt nur einen Weg. Felder, die schon berührt wurden, verschwinden und können nicht mehr benutzt werden. Spannendes Knobelspiel, leider fehlt etwas für die Optik.

Technische Daten

Version im Test: 2
 Entwickler: freakdave
 Datengröße: 2.451 kb
 Homebrew-Format: Single-Eboot

Spielbewertung

Spielspass: ★★★★★★★★★★
 Grafik / Design: ★★★★★★★★★★
 Musik / Soundeffekte: ★★★★★★★★★★
 Fazit: ★★★★★★★★★★

Lua Icy Tower



Dieser Klon des Spiel Icy Tower vom PSPsource-Mitglied freddy wurde für die LUA Coding Competition 2006 auf Psp-almanach.de erstellt. Ziel ist es, dass die Spielfigur von Plattform zu Plattform springt und nicht herunterfällt. Somit ist das Gameplay sehr simpel, aber dennoch mit hohem Spaßfaktor. Unbedingt testen!

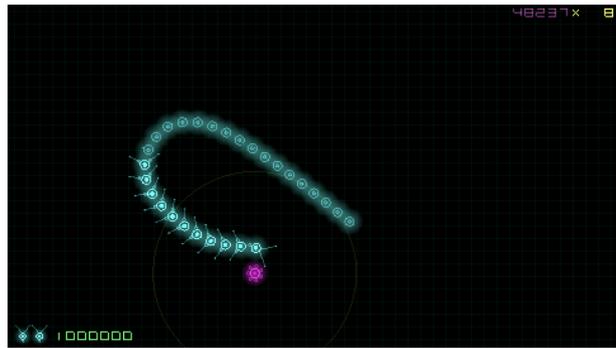
Technische Daten

Version im Test: 0.4
 Entwickler: Freddy
 Datengröße: 2.645 kb
 Homebrew-Format: KXploit-Eboot (LUA)

Spielbewertung

Spielspass: ★★★★★★★★★★
 Grafik / Design: ★★★★★★★★★★
 Musik / Soundeffekte: ★★★★★★★★★★
 Fazit: ★★★★★★★★★★

SnakeSP



Ein Snake-Klon der besonderen Art. Der Wurm gleitet hier in allen Richtungen über den Bildschirm und kann verschiedene Segmentteile aufheben. Je nach Segmentteil bekommt der Wurm andere Eigenschaften, wie neue/weniger Schwanzstücke oder der Wurm wird langsamer. Besonders an diesem Spiel ist, dass die Steuerung auch per Kopfhörerfernbedienung möglich ist. Eine abgerundete Grafik lässt das Spiel frisch durchstarten.

Technische Daten

Version im Test: v5
Entwickler: MrMr[iCE]
Datengröße: 492 kb
Homebrew-Format: KXploit-Eboot

Spielbewertung

Spielspass:
Grafik / Design:
Musik / Soundeffekte:
Fazit:



Homebrew-Emulatoren Übersicht & Bewertung

Folgt in Kürze, bitte haben Sie noch Geduld...

Quellenverzeichnis

Folgende Quellen wurden zur Information genutzt:

<http://www.pspsource.de>

<http://de.wikipedia.org/wiki>

<http://www.psportable-spiele.de>

A. Erstellen eines Firmware Dumps

Die Erstellung eines Firmware Dumps setzt folgende Grundvoraussetzungen voraus:

- Sie benötigen eine PSP mit der Firmware 1.50 oder 1.00
- Sie benötigen einen Dump Helper³⁹

Installieren Sie den Dump Helper wie im Punkt „Wie wird Homebrew installiert“ (Kapitel 5) beschrieben. Weiterhin müssen Sie auf dem Memory Stick das Verzeichnis „UPDATE“ unter „/PSP/GAME/“ erstellen.

Sie können nun das Homebrew Programm „Downgradehelper“ im XMB unter „Spiel“ und dann „Memory Stick“ starten und warten, bis die Firmware gedumpte wurde. Den Dump finden Sie auf dem Memory Stick im Verzeichnis „/DOWNDATER/“.

³⁹ Sie finden den Dumpher in der Downloadsektion im Portal von PSPSource.de

B. Wie wird die GTA Liberty City Stories Version zum downgraden erkannt

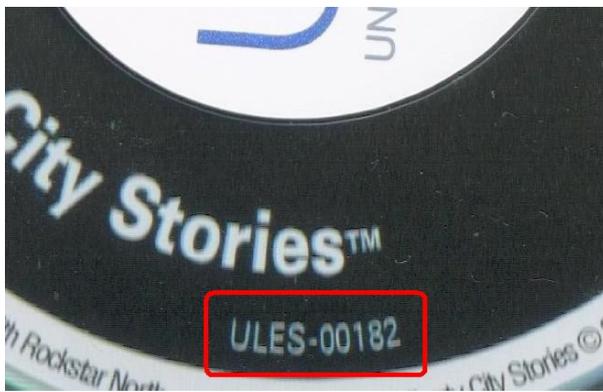
Einige Firmware-Downgrader und eLoader benötigen das Spiel GTA Liberty City Stories. Dieses Spiel hat eine Sicherheitslücke, welche das manipulieren der Systemsoftware zulässt. Diese Version wird GTA LCS (LCS = Liberty City Stories) unpatched genannt. Sony bzw. der Spielhersteller Rockstar hat auf diesen Fehler reagiert und eine korrigierte Fassung des Spiels GTA LCS erstellt, welche GTA LCS patched genannt wird. Sie können die beiden GTA Liberty City Stories Versionen anhand der UMD und ggf. anhand der UMD-Hülle unterscheiden.

Die Unterscheidung zwischen der patched und unpatched Version kann anhand der UMD und der UMD-Hülle festgestellt werden, da diese verschiedenen ULES-Nummern haben, welche vermutlich für Release- / Versionsnummern stehen. Auch hier haben die Spielhersteller reagiert und die ULES-Nummer auf der UMD-Hülle angepasst, sodass anhand der Hülle nicht mehr ersichtlich ist, welche ULES-Version die UMD beinhaltet. Die ULES-Nummern können auf der UMD-Hülle am „Spine“, der dünne Teil zwischen Vorder- und Hinterseite, bzw. auf der UMD erkannt werden.

Es ist ratsam die GTA unpatched Version anhand der UMD zu identifizieren, da die UMD-Hülle kein eindeutiges Kriterium ist.



Dies ist das Cover einer unpatched GTA Liberty City Stories Version.



Anhand dieses Kriteriums erkennen Sie die GTA LCS Version.

Anhand der folgenden Tabelle erkennen Sie, welche ULES-Nummer eine unpatched bzw. patched Version kennzeichnet:

ULES-Nummer	Region	patched / unpatched
ULES-00151	USA	unpatched
ULES-00151#2	USA	patched
ULES-00182	Europa	unpatched
ULES-00182#2	Europa	patched

Anhand der "#2" hinter der Nummer kann die patched Version erkannt werden.

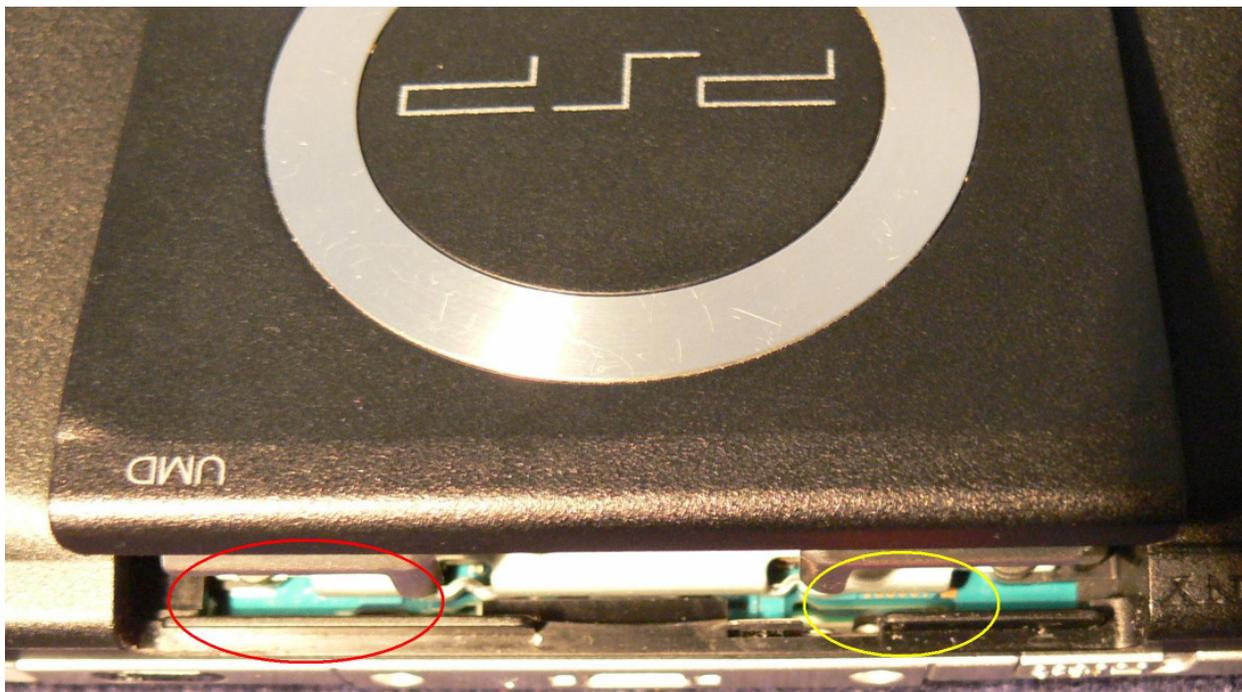
Ein weiteres Kriterium zur Erkennung der unpatched Version ist das Spielcover, welches sich auf der Rückseite von der patched Version unterscheidet. Dies ist aber kein eindeutiges Kriterium und sollte nicht als Unterscheidungsmerkmal genutzt werden.

Weiterhin kann die neue Version durch das Firmware-Upgrade auf der UMD erkannt werden. Während die unpatched Version das Firmware-Upgrade 2.00 beinhaltet, ist die patched Version mit dem Firmware-Upgrade 2.60 bestückt. Dieses Kriterium ist aktuell das sicherste um an eine unpatched GTA LCS Version zu gelangen.

C. PSP-Mainboard-Version erkennen (PSP 1000)

Die Mainboard-Version der PSP ist für einen Downgrade sehr wichtig, da bei Anwendung eines Downgraders die PSP gebrickt werden kann, wenn der Downgrade nicht für die entsprechende Mainboard-Version geeignet ist. Bitte prüfen Sie vor einem Downgrade welches Mainboard in Ihrer Playstation Portable ist und verwenden Sie den entsprechenden Downgrader.

Bei geöffneter UMD-Klappe können an bestimmten Stellen (siehe Markierungen im folgenden Bild) Nummer bzw. Bezeichnungen erkannt werden. Diese Bezeichnungen beginnen mit „IC“ und enden mit einer vierstelligen Nummer. Diese Nummern sind ausschlaggebend zur Erkennung des Mainboards.



An den mit den Kreisen markierten Stellen stehen die Kennziffern, womit das Mainboard identifiziert wird. Dies ist ein TA-79 / TA-80 / TA-81 Mainboard.

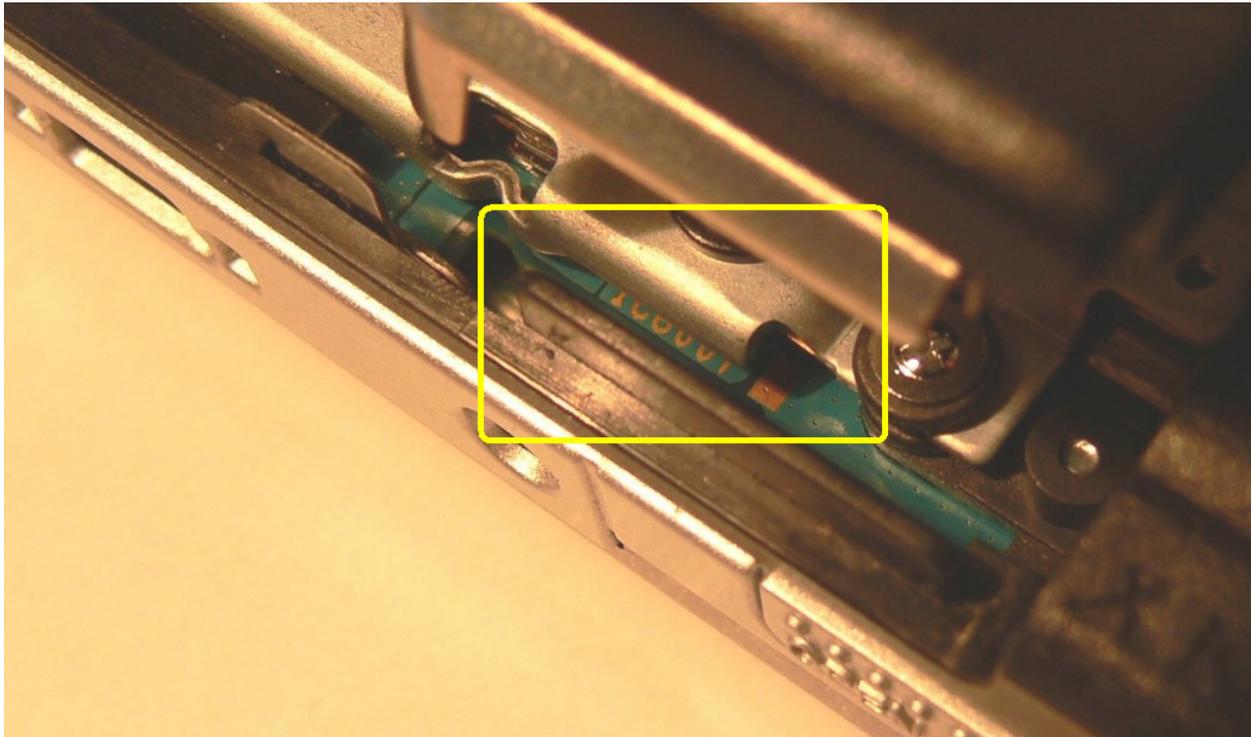
Anhand der folgenden Tabelle können Sie Ihr Mainboard mit Hilfe des vorher gezeigten Bildes zuordnen (bitte beachten Sie, dass die Bezeichnungen schwer zu erkennen sind):

IC-Bezeichnung roter Kreis	IC-Bezeichnung gelber Kreis	Mainboard
keine Bezeichnung bzw. leer	IC6001	TA-79 / TA-80 / TA-81
IC1003	keine Bezeichnung bzw. leer	TA-82
IC1003	IC6001	TA-86

Mainboards mit der Bezeichnung TA-82 und TA-86 benötigen einen entsprechenden Downgrader oder die Pandora-Batterie zum downgraden, da ansonsten Brickgefahr besteht. Bislang gibt es für diese Boards den 2.71 TA Downgrader, den 2.80 TA Downgrader, den 3.03 Downgrader und den 3.50 Downgrader.



Hier steht fest (siehe Bild vorher, Markierung roter Kreis und vergleiche mit Tabelle), dass nur ein spezieller Downgrader oder die Pandora Batterie hilft.



Die Kennziffer IC6001 (siehe Bild vorher, Markierung gelber Kreis und vergleiche mit Tabelle) ist unter einem Blech versteckt.

Ein Unterschied zwischen den Mainboards ist mir, bis auf die unterschiedliche Downgradebarkeit, nicht bekannt.

SPLITT

DIE AUTORITÄT SEIT 2005

DEINE QUELLE FÜR ALLE PSP FAKTEN
ALLE GEHEIMEN ERKENNTNISSE AUS DEM PSP BEREICH
EREIGNISSE VON 2005 BIS ZUM JAHR 2008.

**DEVHOOK ♦ FIRMWARES ♦ SONY
PSP PACKS ♦ UMD ♦ SPIELE
HOMEBREW ♦ ANLEITUNGEN
FAKTEN ♦ INSTALLATIONEN
HINWEISE ♦ TIPPS ♦ ZAHLEN
DATEN ♦ THEMES ♦ ERKLÄRUNGEN
WISSENSWERTES ♦ MEMORY STICKS
CUSTOM FIRMWARES ♦ UND MEHR**

VOLLGESTOPFT MIT DATEN - ZAHLEN - FAKTEN UND
STATISTIKEN. DIESES ZERTIFIZIERTE BUCH GIBT DIR
ALLE INFORMATIONEN DIE DU WISSEN MUSST.



SHOESY DESIGNING

